

鉄拳5 技表

風間 飛鳥:固有技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
槍連剄(そうれんけい)	●●●●	上・中	
槍連鬼首(そうれんおにくび)	●●●●●	上・中・中	
槍連鬼首(そうれんおにくび)	●●●●●ホールド	上・中・中	
槍連鬼首(そうれんおにくび)	●●●●●←	上・中	
槍連鬼首(そうれんおにくび)	●●●●●ホールド←	上・中	
槍連衝腿(そうれんしょうたい)	●●●●●	上・中・中	
翠連下蹴り(すいれんしたげり)	●●●●	上・下	
翠連刈脚(すいれんかりあし)	●●●●	上・下	刈脚連携へ、↓でしゃがみへ帰着
翠連剄(すいれんけい)	●●●●	上・中	霞掌拳連携へ
霞掌拳(かすみしょうけん)	⇒●●	中	霞掌拳連携へ
阿羅々木(あららぎ)	↘●●●	中・上	
重(すみれ)	←●●	下	カウンターヒット時は重刈ヘシフト
昇打(しょうだ)	●●	中	
鬼殺し(おにごろし)	⇒●●	中	↓でキャンセル
踏み込み昇打	↘●●	中	
雲雀槌(うんじゃくつゐ)	↓●●	中	
蒼槍掌(そうそうしょう)	↘●●	中	
燕槌(えんつゐ)	←●●	中	
燕槌～霞掌拳	←●●●	中・中	霞掌拳連携へ
燕槌～真空刈脚	←●●●	中・下	刈脚連携の2発目ヘシフト、↓でしゃがみへ帰着
燕槌～彩華(えんつゐ～さいか)	←●●●	中・上	
霞掌打(かすみしょうだ)	⇒→●●	中	
下槍腿(かそうたい)	●●	下	
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇒●●	中	
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇒●●←	中	
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇒●●ホールド	中	
鬼首落とし(おにくびおとし)	⇒●●ホールド←	中	
水無月(みなづき)	↘●●	中	
時雨燕(しぐれつばめ)	↘●●	下	
竜車蹴り(りゅうしゃげり)	←●●	中	
竜車蹴り鬼殺し(りゅうしゃげりおにごろし)	←●●●	中・中	
竜車蹴り鬼殺し(りゅうしゃげりおにごろし)	←●●●↓	中	
竜車蹴り刈脚(りゅうしゃげりかりあし)	←●●●	中・下	刈脚連携へ、↓でしゃがみへ帰着
水面澄まし(みなもすまし)	(●●●)	下	
霞蹴り(かすみげり)	⇒●●	上	
真空刈脚(しんくうかりあし)	↘●●	下	刈脚連携へ、↓でしゃがみへ帰着
穿羽(せんば)	←●●	中	
師走(しわす)	⇒→●●	中	
圧剄(あつけい)	●●	中	
楔ぎ袈裟(みそぎはらい)	⇒●●	上	
暗幻楼(あんげんろう)	↘●●	中・中	
流雲墜(りゅううんつゐ)	●●	中・中	
紫雲二段蹴り(しうんにだんげり)	↓●●	下・上	

鉄拳5 技表

風間 飛鳥:固有技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
白鷺遊舞(はくろゆうぶ)	⊙⊙⊙⊙	下・上・上・中	
白鷺下段脚(はくろげだんきゃく)	⊙⊙⊙↓⊙	下・上・上・下	
泰山白鷺(たいざんはくろ)	⊙⊙⊙⊙	下・上・上・上	⊙からの連携へシフト可
後蹴腿(こうしゅうたい)	⊙	上	
巖戸(いわと)	↖⊙⊙00↑⊙⊙00↗⊙	中	
天空(てんくう)	↖⊙⊙00↑⊙⊙00↗⊙	中	
雅(みやび)	しゃがんだ状態から↘⊙	下	
流雲二段蹴り(りゅううんにだんげり)	しゃがみ中⊙⊙	中・中・中・中	1発目&2発目後↓でしゃがみへ帰着
紫剄(しけい)	立ち途中に⊙	中	
芳野(よしの)	立ち途中に⊙	中	
香月(かげつ)	立ち途中に⊙	中	↓でしゃがみへ帰着
トルネードキック	立ち途中に⇒⊙	中	
椿(つばき)	横移動中に⊙	上	
電掌学連携			
翠連衝腿(すいれんしょうたい)	⊙	中	
翠連衝腿~翠剄(すいけい)	⊙⊙	中・上	⊙からの連携へシフト可
翠連紫雲(すいれんしうん)	⊙	下・上	
翠連澄まし(すいれんすまし)	↓⊙		
刈脚連携			
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)	⊙	中・中	↓でしゃがみへ帰着
刈脚白鷺遊舞(かりあしはくろゆうぶ)	⊙⊙⊙⊙	下・上・上・中	
刈脚白鷺下段脚(かりあしはくろげだんきゃく)	⊙⊙⊙↓⊙	下・上・上・下	
泰山白鷺(たいざんはくろ)	⊙⊙⊙⊙	下・上・上・上	⊙からの連携へシフト可
刈脚(かりあし)	⊙	下	↓でしゃがみへ帰着 ⊙で刈脚白鷺遊舞へ
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)	⊙⊙	下・中・中	↓でしゃがみへ帰着
翠剄刈脚(すいけいかりあし)	⊙⊙	下・下	↓でしゃがみへ帰着 ⊙で刈脚白鷺遊舞へ
刈脚流雲墜(かりあしりゅううんつい)	⊙⊙⊙⊙	下・下・中・中	↓でしゃがみへ帰着
10連コンボ	立ち途中に⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙	中・上・中・中・中・下・中・下・中・中	
10連コンボ	立ち途中に⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙⊙	中・上・中・中・中・下・上・上・下・上	
10連コンボ	立ち途中に⊙⊙⊙⊙	中・上・中・中	

鉄拳 5 技表

風間 飛鳥：投げ技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	抜け	攻撃種類	備考
合気投げ(あいきなげ)	接近して or		投げ技	
形貫き(かたぬき)	接近して or		投げ技	
蜘蛛絡み(くもがらみ)	相手の左側で接近して or		投げ技	⇒ or でも可
風車(かざぐるま)	相手の右側で接近して or		投げ技	⇒ or でも可
十字背落とし(じゅうじせおとし)	背後から接近して or	x	投げ技	⇒ or でも可
水鏡(みかがみ)	相手の攻撃に合わせて ← or ←	x	返し技	
引き手入道(ひきてにゅうどう)	接近して		投げ技	
白山(はくざん)	接近して		投げ技	
桜花(おうか)	接近して ←		投げ技	
逆さ竜胆(さかさりんどう)	接近して ↓ ↓		投げ技	
闇雲(やみくも)	タックル中に	or	投げ技	