

보도 일시 (인터넷) 2022. 12. 27.(화) 12:00 (지면) 2022. 12. 28.(수) 조간	배포 일시 2022. 12. 27.(화) 08:30				
담당 부서 미래교육체제전환추진단 미래교육전략팀	<table border="1"> <tr> <td>책임자</td> <td>팀장 이상범 (044-203-7180)</td> </tr> <tr> <td>담당자</td> <td>사무관 권지영 (044-203-7181)</td> </tr> </table>	책임자	팀장 이상범 (044-203-7180)	담당자	사무관 권지영 (044-203-7181)
책임자	팀장 이상범 (044-203-7180)				
담당자	사무관 권지영 (044-203-7181)				

디지털 역량 함양, 누구도 소외되지 않도록 지원합니다.

- 디지털 새싹 캠프, 특수교육대상자 등 대상 특별캠프 운영기관 발표 -

주요 내용

- 특수교육대상자, 다문화 배경 학생, 도서·벽지학교 학생 맞춤형 프로그램 운영기관으로 (사)디지털인공지능역량진흥원 등 11개 기관 선정
 - 교통편의, 장벽 없는(배리어 프리) 학습환경, 통역 등 세심하게 지원 예정
 - 참여를 희망하는 학생 및 학교는 ‘디지털새싹.com’ 누리집에서 신청
-
- **교육부(부총리 겸 장관 이주호)**는 17개 시도교육청, 한국과학창의재단(이사장 조율래)과 함께 12월 28일(수), ‘디지털 새(New)싹(Software·AI Camp) 캠프’ 운영기관 2차 공모결과를 발표한다.
 - 교육부와 17개 시도교육청, 한국과학창의재단은 지난 12월 12일(월) 앞서 발표한 75개 운영기관과는 별도로,
 - 특수교육대상자, 다문화 배경 학생, 도서·벽지학교 학생 등 그간 소프트웨어·인공지능 교육에서 상대적으로 소외된 학생들을 대상으로 맞춤형 캠프 프로그램을 전문적으로 지원하기 위한 특별캠프 운영기관을 공모하여, 최종 11개 기관을 선정하였다.
 - 선정된 특별캠프 운영기관들은 장애의 경중·유형에 따른 프로그램 운영 및 장벽 없는(배리어 프리) 학습환경 지원, 중도입국자 등 다문화 배경 학생에 대한 통역 지원, 도서·벽지학교 학생들에 대한 찾아가는 캠프 운영 등 세심한 지원을 통해 사각지대 없는 디지털 역량교육을 지원할 예정이다.

- 캠프 참여에 관심이 있는 학생(14세 미만은 학부모가 신청)은 ‘디지털새싹.com’ 누리집에 접속하여 캠프 프로그램을 확인 후 신청할 수 있으며,
 - 학교 단위에서 참여를 희망하는 경우 담당 교원이 신청하면 캠프 운영 기관과 협의를 거쳐 캠프 프로그램에 참여할 수 있다.

[디지털 새싹 캠프 신청방법]

- ▶ 신청기간 : 2023년 2월까지 상시 접수
- ▶ 신청방법
 - 인터넷 포털에 “디지털새싹” 검색 또는 주소창에 “디지털새싹.com” 입력 후, “캠프 신청 바로가기” 클릭
- ▶ 문의처: 통합 콜센터(070-5088-4002/4172, 운영시간: 10:00 ~ 17:00) 및 각 캠프 운영기관

- 이와 함께, 대구광역시 수성구청 등 공공기관 5개가 캠프 운영기관으로 추가 선정되어, 지역의 자원 활용 및 지역사회 문제 해결 등 대학 및 기업과는 차별화된 공공기관형 캠프 운영을 지원할 계획이다.
 - 오석환 기획조정실장은 “디지털 대전환 시대에 대비하여, 어느 학생 누구도 소외되지 않고 디지털 역량을 함양할 수 있도록 국가와 지역사회 차원에서 적극 지원하여 국가교육책임을 실현해 가겠다.”라고 밝혔다.

- 【붙임】** 1. 디지털 새싹 캠프(사회적배려형·공공기관형) 운영기관 선정 현황
 2. 디지털 새싹 캠프(사회적배려형·공공기관형) 프로그램 주요내용

담당 부서 <총괄>	교육부 미래교육전략팀	책임자	팀 장 이상범 (044-203-7180)
		담당자	사무관 권지영 (044-203-7181)
<관련기관>	한국과학창의재단 디지털소양확산TF	책임자	팀 장 노성찬 (02-559-3879)
		담당자	연구원 이석태 (02-559-3881)

붙임 1

디지털새싹 캠프(사회적배려형·공공기관형) 운영기관 선정 현황

※ 각 시·도별 주된 운영기관이며, 타 시·도에서도 일부 운영할 계획임

지역	선정기관 명단 ('가나다' 순)			
	특별캠프			공공기관
	특수교육 대상자	다문화 배경 학생	도서·벽지학교 학생	
서울	디지털인공지능 역량진흥원	-	-	-
부산	-	부산가톨릭대학교	-	부산광역시 영재교육진흥원
대구	-	-	-	수성구청
인천	디지털인공지능 역량진흥원	-	-	-
광주	-	-	-	-
대전	-	-	-	유성구청
울산	상상하루	부산가톨릭대학교	-	-
세종	-	-	하이코두주식회사	-
경기	디지털인공지능 역량진흥원	-	-	차세대융합기술연구원
강원	상지대학교	상지대학교	상지대학교	-
충북	유원대학교	-	하이코두주식회사	-
충남	유원대학교	-	플레이코딩 유한책임회사	-
전북	-	-	플레이코딩 유한책임회사	-
전남	-	-	조선대학교, 테크빌교육, ㈜웨이브쓰리디, 플레이코딩 유한책임회사	-
경북	-	-	-	구미전자정보기술원
경남	상상하루	-	-	-
제주	-	(사)제주ICT기업협회	-	-
소계 (중복제외)	4	3	6	5
총계 (중복제외)		11		5

붙임 2

디지털새싹 캠프(사회적배려형·공공기관형) 프로그램 주요내용

※ 캠프 프로그램의 상세내용은 '디지털 새싹' 누리집(디지털새싹.com)에서 확인 가능

기관		주요내용
특별캠프	특수교육 대상자	○ (디지털인공지능역량진흥원) 정보교사와 특수교사의 협업을 통해 <u>특수교육(지체·지적장애) 대상 학생을 위한 소프트웨어, 디지털리터러시, 사회생활에 필요한 실무적 교육모형</u> 창출 캠프 운영
		○ (유원대학교) <u>충청지역 초, 중, 고 지체장애 학생 대상 SW교육 과정을 이용하여 쉽게 접하고 실생활에서 적용</u> 하고 활용할 수 있는 교육 프로그램 구성·운영 - 학부모 대상 상담실 운영 및 전문가 특강을 통한 자녀의 가정, 학교 및 사회생활 적응 상담, 진로특강 등 제공
		○ (상상하루) AI 인공지능 활용 및 언어치료사 연계를 통한 <u>언어 학습 및 일상생활에 불편함을 없애는 IoT 기술 등을 활용</u> 함으로써 특수 아동 학생에 일상 생활의 어려운 점을 해결해보는 과제로 캠프 운영 - 학부모·자녀와 함께 하는 <u>현장견학형 캠프</u> 운영
	다문화 배경 학생	○ (부산가톨릭대학교) <u>실생활 활용 블록기반 프로그래밍, 피지컬 컴퓨팅</u> 등 생활과 교육의 연계를 통한 SW·AI 기본 개념 학습 및 HW와의 융합 경험 프로그램 제공 - 통역 인력 및 동시통역기 배치 - 부산가톨릭대 입학 예정 <u>다문화 배경 학생</u> 대상 캠프 운영
		○ (제주ICT기업협회) 다문화 가정의 특징을 고려하여 <u>언플러그드 원리 교육</u> , 현장에서는 <u>글로벌 인문학 캠프 특화교육</u> 으로 구성 - 다문화 학생 대상 <u>이중언어 전문 교육</u> 제공 - 학부모 대상 <u>SW교육·다문화 가족간 네트워킹</u> 지원
	도서·벽지 학교 학생	○ (하이코두 주식회사) <u>프로젝트 및 스토리텔링 기반의 독서와 공학을 융합한 교수법을 적용</u> , 인공지능에 대한 기본적인 지식과 역량을 갖추고 다양한 환경과 상황에 적용할 수 있는 능력을 기를 수 있는 캠프 운영
○ (상지대학교) <u>노코딩 머신러닝 학습 도구인 Teachable Machine을 이용하여 놀이와 체험 중심의 AI 창의·융합형 인재 양성을 위한 캠프</u> 운영		

기관	주요내용
	<ul style="list-style-type: none"> ○ (테크빌교육) AI 리터러시를 효과적으로 함양할 수 있도록 <u>문제중심학습(PBL)과 디자인중심(NDIS) 모델을 변형한 수업모형을 반영한 학습경험을 조직화</u>할 수 있는 캠프 운영 ○ (조선대학교) 다양한 로봇을 활용한 체험형 교육과 기초 코딩교육을 진행하고 <u>로봇코딩을 통한 로봇군무 팀별 프로젝트</u>, AI(인공지능) 기계학습 PC를 활용 체험 실습 등 다채로운 캠프 프로그램 운영 ○ (웨이브쓰리디) <u>SW·AI 로봇 코딩과 드론 교구를 활용한 프로그래밍</u> 기초 및 AI 등 기본적 디지털 역량을 함양할 수 있는 프로그램 구성 ○ (플레이코딩 유한책임회사) 코딩중심의 AI, 로봇, 메타버스, AI생활체험, AI군집비행드론, ICT자율주행자동차, ICT코딩반려봇 등을 활용한 <u>도서벽지 학생 대상 놀이·체험 중심의 캠프운영</u>
공공기관	<ul style="list-style-type: none"> ○ (수성구청) <u>지속가능발전목표(SDGs)와 디지털 교육의 융합을 통한 공존의 과학을 가치로 둔 프로젝트</u> 기반 교육방법으로 진행(문제발견 → 디지털 교육 → 프로젝트) ○ (영재교육진흥원) 실생활 속의 문제를 발견하고 이를 협력적 사고로 SW·AI를 활용하여 문제를 해결할 수 있는 <u>'디자인싱킹' 기반 프로젝트* 중심 캠프</u> 운영 * ① 자율주행자동차 ② Smart Farm ③ Smart Home ④ Universal AI 등 프로그램 운영 ○ (구미전자정보기술원) 경북지역 SW·AI교육 확산을 위한 <u>지역문제 해결, 생활 속 문제 해결, 지역 및 관심사를 주제로 한 프로젝트 결과 도출형 교육 프로그램</u> 운영 ○ (차세대융합기술연구원) 다양한 기술을 체험하고 활용함과 동시에 <u>인문학 등과 융합하여 SW·AI 관련 기술을 다른 분야에 활용</u>할 수 있도록 체험실습 프로젝트형 교육 구성 ○ (유성구청) <u>SW·AI 교육과 연계한 대덕특구 출연(연) 및 기업 탐방을 통한 진로탐색 및 자기주도학습 동기 유발</u>