

もし誰かが「不可能」を成功させた場合、ゲームは即座に終了し、自分の前に最も少ないカードが置かれているプレイヤーが勝者です。他のルールはすべて同じです。

タイムアタックチャレンジ

1人でゲームをする場合、タイマーを用意して5分間でどれだけ多くの星座を完成させるか挑戦します。

タイムアタックチャレンジルールでは、「不可能」の代わりに、コマを2つ動かして星座を完成させることができます。このようにして完成させたカードは獲得できず、ゲームから取り除かれ、同時に既に獲得したカードも1枚取り除くペナルティがあります。もし取り除くカードがない場合はペナルティは受けません。



A game by Susanne Galonska

Published by Gameology, Inc. *playte* | www.playte.com

© 2024. Gameology Inc. All Rights Reserved.

TRIOVISION

JP 8歳以上 | 1 - 6人 | 30分

1つのコマだけを動かして星座を完成させます。頭の中でコマを動かし、カードを回転させて誰よりも早く方法を見つけてポイントを獲得します。最も多くの星座を完成させましょう

構成物

- ゲームボード 1枚
- コマ 8個
- カード 60枚

ゲームの目的

プレイヤーはゲームボード上のコマを動かして、カードに描かれた星座の形を作る必要があります。

ゲームの準備



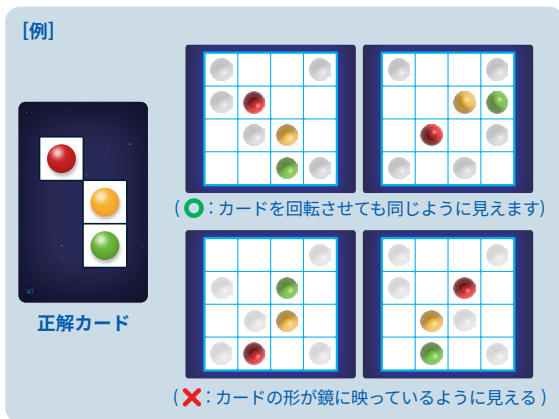
1. ゲームボードをテーブルの中央に置きます。
2. カードをよくシャッフルします。
3. ゲームボードの周りにカードを6枚ずつ2列、合計12枚を並べます。
4. 残りのカードは補充カード山として使用します。
5. 8個のコマを上記の図のようにゲームボードに配置します。

ゲームの進行

すべてのプレイヤーはゲームボードの周りのカードを見ます。それぞれが頭の中で、カードに表示された星座の形を作るためにどのコマをどこに移動させるかを他の人よりも早く見つける必要があります。

1つのコマを動かしてカード1枚に描かれた星座を作る方法を見つけたら、「ストップ!」と叫びます。ストップを叫んだプレイヤーはそのカードを自分の前に持って行き、実際にコマを動かしてその星座の形を作ってみせます。

コマは必ず1つだけ動かさなければなりません。動かしたコマが星座に含まれる必要はありませんし、カードを回転させて星座の形と同じにしても構いません。ただし、鏡に映った形は同じ形とは認められません。



他のすべてのプレイヤーが星座の形がカードと同じだと認めたら、そのカードを獲得します。

もし

誰公

ク
補
く

ハ
各
り

ゲ
除

自
が

他
を
山

もし形を一致させることに失敗したら、カードを元の場所に戻し、再びすべてのプレイヤーに機会が与えられます。

- ・ **不可能:** - (補充カード山がまだ残っている場合) 公開されているどのカードの星座も作ることができないと判断した場合、「不可能!」と叫ぶことができます。

他のプレイヤーが誰も星座を作る方法を見つけられなければ、「不可能!」と叫んだプレイヤーは公開されているカード1枚を選んで自分の前に持って行き、ボード上で**2つのコマを動かしてその星座を完成**させてカードを獲得します。

もし誰かが星座を作る方法を成功させたら、方法を見つけたプレイヤーがボード上のコマ1つを動かして星座を作り、カードを獲得します。

誰かがカードを獲得したら、補充カード山から新しいカードを1枚公開し、再びゲームを進行します。

ゲームの終了

補充カード山がなくなったら、すぐにゲームは終了します。最も多くのカードを獲得したプレイヤーが勝者です。

バリエーションルール (2~4人)

各プレイヤーは10枚のカードを受け取り、自分の前に広げます。残りのカードは山札としてテーブルに置きます。

ゲームの目標は、自分の前に並べられたカードを最初にすべて取り除くことです。

自分のカードの星座を完成させたら、そのカードを取り除くことができます。

他のプレイヤーのカードの星座を完成させたら、自分のカード1枚を相手に渡すことができます。相手は完成したカードを取り除き、山札から追加で1枚のカードを引いて受け取ります。