

신나는 세계여행 부루마불 게임으로 세계를 다스려요!



1. 하드보드로 만든 튼튼하고 화려한 **알판 1개**
2. 세계 주요 도시를 자세히 소개한 **씨앗종서 29장**
3. 7가지 예쁜 **화페 220장**
4. 간단한 영어단어가 들어있는 **황금열쇠카드 30장**
5. 고급 플라스틱으로 만든 **호텔 21개, 빌딩 18개, 별장 30개**
6. 카드를 꽂을 수 있는 **고급 카드꽂이 1개**
7. 정교하고 세련된 **진행 말 4개, 주사위 2개**
8. 비밀작전이 적혀 있는 고급 칼라의 **게임설명서 1권**



게임 설명서

씨앗사 or CREATIVE ART CO.

부루마블 게임을 소개합니다

부루마블게임(BLUE MARBLE)이란 무엇인가요?



우주 가운데에서 지구를 바라보면 푸르고 맑은 구슬 하나가 보일 것입니다.

그래서 우리는 지구를 푸른 구슬, '부루마블(BLUE MARBLE)'이라고 부릅니다.

부루마블 위에는 고도의 문명을 발달시킨 인간들이 세계 곳곳에 도시를 만들어 모여 살고 있으며 멋진 배, 비행기, 우주선을 만들어 세계 곳곳과 우주를 여행합니다.

“이제부터 우리는 세계여행을 즐기며 부루마블을 정복하는 게임을 즐겨봅시다!!”

게임준비

1. 말판을 펴서 가운데 놓고둘러앉습니다.
2. 황금열쇠를 말판 위에 얹어놓고, 말(비행기)을 출발지에 나란히 놓습니다.



3. 지폐 받아오기: 각 플레이어는 은행에서 지폐를 아래와 같이 받습니다.



2인 플레이의 경우 위의 2배로 받습니다.

게임방법 1

오디너리 게임(Ordinary Game) 정식놀이

전반전

1. 선을 정하고 시계방향으로 진행합니다.
2. 내 순서가 되면, 주사위 두 개를 같이 던져서 나온 숫자의 합 즉, 일 경우 여섯 칸을 갑니다.

(예): 도착한 곳이 싱가포르이면 가진 돈 중에서

말판에 쓰인 금액 10만원을 은행에 지불하고 씨앗증서를 갖습니다.



단, 두 개의 주사위의 숫자가 같은 수로 나오는 경우 (영어로 더블[Double]이라 칭함), 한 번 더 할 수 있는 특권이 생깁니다. 이 기회를 잘 활용하세요.

(예): 주사위가 로 나온 경우 더블, 한번 더 주사위를 굴리세요!!



3. 한 바퀴를 돌아 출발지를 지나갈 때에는 은행에서 월급 20만원을 받습니다.



4. 이미 다른 플레이어가 증서를 산 후, 그 자리에 도착했을 경우 증서를 살 수 없습니다. 단, 먼저 도착했던 사람이 증서를 사지 않고 지나갔을 경우에는 살 수 있습니다.
5. 증서가 5-6장 남았을 때에는 플레이어가 서로 합의하여, 각 증서를 경매한 후, 희망자가 은행에 지불하고 삽니다. 이 때, 한 증서를 여러 사람이 희망하면 주사위를 굴러 많은 숫자가 나온 사람에게 우선권이 있습니다.

황금열쇠 무인도 사회복지기금 우주여행은 9-12페이지에 자세히 설명되어 있습니다.



전반전 끝!! 후반전으로 갑니다.



후반전

1. 건물을 짓습니다.

후반전을 시작하면, 자기가 갖고 있는 증서에 적힌 금액대로 돈을 은행에 지불하고 빌딩이나 빌딩, 또는 호텔을 짓습니다.

(Tip. 가지고 있는 돈을 모두 투자하여 건물을 짓는 것이 유리합니다.)



2. 통행요금을 받습니다.

다른 플레이어의 말(비행기)이 자기가 소유한 대지에 멈추면, 씨앗중서 뒷면의 <통행요금을 받으세요>에 적힌 대로 요금을 받습니다.



(건물이 없는 경우에는 대지료만 받습니다.)

3. 건물을 추가 혹은 매각합니다.

자기순서가 되면, 플레이어가 가지고 있는 증서의 건물들을 추가로 짓거나 팔 수 있습니다.



4. 건물을 지을 필요가 없는 곳은 통행요금을 후반전부터 받을 수 있습니다.

5. 상대방에게 지불할 통행요금을 충분히 가지고 있지 않을 경우, 자기가 가지고

있는 건물을 은행에 팔아 처분하거나, 증서를 상대방에게 인계할 수 있습니다.

- 은행에 건물을 팔 경우, 건물의 구매 금액을 은행에서 받습니다.
- 증서를 다른 사람에게 인계할 경우, 차액이 발생하더라도 상대방에게 받을 수 없습니다. (예) 부족한 통행요금 (인계할 증서의 대지료)

6. 대출: 은행에서 돈을 빌린 방법으로 게임 중 단 한 번 가능하며 반드시 다른 한 사람 이상의 동의를 얻어야 합니다. 대출금액은 백만 원 이내로 제한되며, 3회전을 돌아갈 동안 분할 또는 한 번에 상환해야 합니다.

7. 지불할 능력이 전혀 없을 때에는 파산합니다.

8. 승리

게임 종료 시, 가장 많은 재산을 모은 사람이 승리합니다.

(게임 시간을 미리 정한 경우, 끝나는 시간에 재산을 가장 많이 가지고 있는 사람이 승리합니다.)

게임방법 II

옵션 게임 (Option Game) 선택게임

1. 각 플레이어는 지폐 백만 원을 은행에서 추가로 받습니다.
2. 플레이어 순서대로 씨앗증서를 한 장씩 선택하여 은행에 돈을 지불하고 구입합니다. 방법은 아래와 같이 합니다.



3. 오디너리 게임의 후반전과 같은 방법으로 게임을 진행합니다.

기타게임요령

1. 적은 시간으로 효과적인 게임을 즐기려면, 끝맺음 시간을 정하고 옵션 게임을 합니다.
2. 통행요금을 지불할 경우 적은 금액이라도 꼭 전액을 지불하여야 하며 외상은 사절해야 합니다.
3. 통행요금을 지불할 때, 증서 주인에게 증서 뒤에 적힌 안내문을 읽게 하고, 요금을 받게 하면 세계의 지리, 역사 공부가 되므로 유익합니다.



4. 황금열쇠에 적혀있는 영어단어를 꼭 외우에 하면 간단한 영어공부가 됩니다.



황금열쇠



1. '황금열쇠' 칸에 도착하면 '황금열쇠' 카드더미의 맨 위에 놓인 것을 가져갑니다. 설명대로 이행한 후에는 카드를 다시 카드더미의 가장 밑에 돌려놓습니다.
2. '우대권'은 사용할 때까지 플레이어가 보관하며 가장 중요한 때에 상대방에게 제시하여 무료 통과합니다. 사용 후에는 황금열쇠 카드더미로 반환합니다. (카드더미의 가장 밑에 돌려놓습니다.)
3. '정기종합소득세', '방범비', '건물수리비'는 후반전부터 효력이 있으며 돈은 은행에 납니다.
4. '반액대매출'은 전, 후반전 모두 유효하며 가진 재산 중 가장 비싼 곳을 반값으로 은행에 팔아야 합니다. (단, 후반전인 경우에는 건물을 포함하여 팝니다.)
5. 카드 지시사항들을 이행하는 과정에서 출발지를 지나갈 경우, 반드시 월금을 받습니다.
6. 무인도탈출용 카드는 보관할 수 있으며 필요가 없으면 은행에 20만원을 받고 팔 수 있습니다.

우주여행

1. 우주여행 칸에 도착하면 컬럼비아호를 타고 우주정류장으로 갑니다. 이 때 컬럼비아호 증서를 가진 사람에게 통행료 20만원을 지불합니다. 주인이 없을 경우, 무료로 탑승합니다.



2. 다음번 자기 차례가 오면 주사위를 던질 필요 없이 원하는 곳으로 갈 수 있으며, 출발지를 지나갈 경우에는 월금을 받고 갑니다.



무인도

1. 무인도에 도착하면 3회 동안 갈혀 있게 됩니다.
2. 무인도 탈출방법: 갈혀 있는 동안, 자신의 차례가 되면 주사위를 던지고, 두 주사위의 눈이 같은 수로 나오면(이를 더불이라고 함) 무인도를 탈출, 주사위를 한 번 더 던져서 나온 수만큼 이동합니다. 두 주사위가 다른 숫자가 나오면 다음 플레이어에게 차례를 넘깁니다.



Tip. 후반전이 되면 무인도에 갈혀 있으면 유리하지만, 자기 차례가 되면 반드시 주사위를 던져야 하며 더불이 나오면 '무인도'를 나가야 합니다.

사회복지기금

1. 사회복지기금 칸에 도착하면 15만원을 사회복지기금 접수처에 기부합니다.



2. 사회복지기금 접수처에서 돈을 가져가기 전까지 사회복지기금은 누적됩니다.
3. 누구든지 사회복지기금 접수처에 도착하면 모아진 기금을 가질 수 있으며, 기부금이 없을 경우에는 사회복지기금을 받을 수 없습니다.



비밀작전 1호

카네기 작전

미국의 강철왕 카네기는 제1차 세계 대전을 치르는 동안 여러 가지 사업 중에서도 철강업이 크게 각광을 받을 것을 예측하고 철강업에 집중 투자하여 노력한 결과 크게 성공하여 세계 제1의 강철왕이 되었습니다.



전반전을 거치는 동안 여러 사람이 자주 통행하는 곳이 어느 곳인가를 알아 두었다가 후반전에 그 지역에 빌딩이나 호텔을 집중적으로 지으세요.

비밀작전 2호

포드 작전

미국의 자동차 업체를 주름잡은 포드는 남은 자동차 모음이 인기를 잃어 판매액수가 떨어지자 재빨리 멋진 최신행 자동차 '무스탕'을 만들어 팔았습니다. 그 결과 자동차는 날개 달린 듯이 팔려 큰 성공을 거두었습니다.



상대방의 말이 자기의 증서에 가까이 오면 재빨리 다른 곳의 건물을 팔아 그 앞 쪽에 호텔을 지어 놓으면 성공적인 결과를 얻을 수 있습니다.

비밀작전 3호

삼십육계 작전

중국에서 전해 내려오는 비밀방법 중에서 '줄행랑' 방법이 있는데 이것은 모든 방법과 술수를 동원하여 싸워도 어려울 때에는 도망치는 것이 최고라고 하였습니다.



후반전을 하는 동안 우주여행에 도착하게 되면 월급을 타고 무인도로 들어갑니다. 3회 동안 [더블] 주사위가 없으면 상대방이 주는 통행요금만 받으면 편안히 쉬 수 있습니다. (그러나, 용감한 사람은 절대 삼십육계 작전을 쓰지 않으며 정정당당히 승부를 걸겠죠?)

비밀작전 4호

링컨 작전

정직하고 근면했던 링컨은 미국의 대통령이 되고 나서 노예해방을 호소했으나 남부사람들이 반대하여 남북전쟁이 일어나게 되었습니다. 링컨대통령은 여러 지역에 산만하게 흩어져 있는 남부군대를 많은 군인과 대포를 모아 강하게 만든 북군의 부대를 동원하여 한 군데씩 점령하여 결국은 산만하게 흩어졌던 남군을 격파하고 미국을 평정시켰습니다.



가지고 있는 증서 중에서 유력한 곳만 골라 집중적으로 빌딩이나 호텔을 지은 후 기다립니다. 세계 곳곳에 별장 한 채씩 짓는 방법보다 몇 지역에 몰려 짓는 것이 효과적일 수도 있습니다.

