

KR Express Cross

8세 이상 | 2-99명 | 15분

가장 긴 오름차순 연결을 만드세요! 가로와 세로로 숫자가 길게 연결될수록 높은 점수를 받을 수 있습니다. 필요하다면 특수 주사위도 굴릴 수 있지만, 예측은 더욱 힘들어질 것입니다.

구성물

- 점수 시트
- 기본 주사위 5개 (1, 2, 3, 4, 5, 8이 적힌 주사위)
- 특수 주사위 1개 (-3, -5, -7, 2, 4, 8이 적힌 주사위)

준비

- 각 플레이어가 점수 시트 1장과 필기도구를 준비합니다.
- 가장 최근에 사거리 횡단 보도를 건너온 사람이 선 플레이어가 됩니다.

플레이!

게임은 총 20번의 라운드로 진행되며, 라운드마다 아래 두 단계를 순서대로 진행합니다.

1. 주사위 굴리기

게임의 처음인 1라운드에는 선 플레이어가 기본 주사위를 1개 굴립니다.

이후 라운드가 진행되면서 시계 방향으로 다음 플레이어가 주사위를 굴리며, **이전 플레이어보다 기본 주사위를 1개 더** 굴립니다. 즉, 2라운드에는 2개, 3라운드에는 3개, 4라운드에는 4개, 5라운드에는 5개의 기본 주사위를 굴리게 됩니다. 이전 라운드에서 5개의 기본 주사위를 굴렀다면, 다시 처음으로 돌아와서 1개의 기본 주사위 굴리게 됩니다.

2. 시트 작성

매 턴마다 **모든 주사위 결과의 합**을 각 플레이어가 자신의 점수 시트에 적습니다. 원하는 빈 칸에 적을 수 있습니다.

게임 종료

20 라운드가 끝나면, 점수 계산을 진행합니다. 가장 높은 점수를 얻은 플레이어가 승리합니다.

점수 계산

시트에 적힌 값들을 위에서 아래로, 왼쪽에서 오른쪽으로 살펴 보면서, 값이 오름차순으로 연결된 묶음을 나눕니다. 같은 숫자가 연속된 경우도 연결된 것으로 간주합니다.

묶음마다 점수를 계산하며, 묶음이 몇 개의 값으로 연결되었느냐가 점수를 결정합니다. 시트 왼쪽의 점수표를 참고하여 각 묶음의 점수를 계산해서 모두 합하면 자신의 최종 점수가 됩니다.

변형 규칙 - 특수 주사위

라운드마다 일반 규칙의 **‘1. 주사위 굴리기’** 단계에서 해당 플레이어가 원한다면 특수 주사위를 추가하여 기본 주사위와 함께 굴릴 수 있습니다.

특수 주사위 결과에 따라서, 주사위 값의 합이 0이하의 값이 나올 수도 있으며, 이 경우도 **‘2. 시트작성’** 단계와 같이 0이하의 값을 점수 시트에 적습니다. 점수 계산 방법은 동일합니다.

Yoshihisa Itsubaki 가 고안한 게임입니다.
Wanjin Gill 이 그림을 그렸습니다.
Gameology, Inc. *playte* 가 출판하였습니다.
www.playte.com
© 2024. Gameology Inc. *playte*. All Rights Reserved.