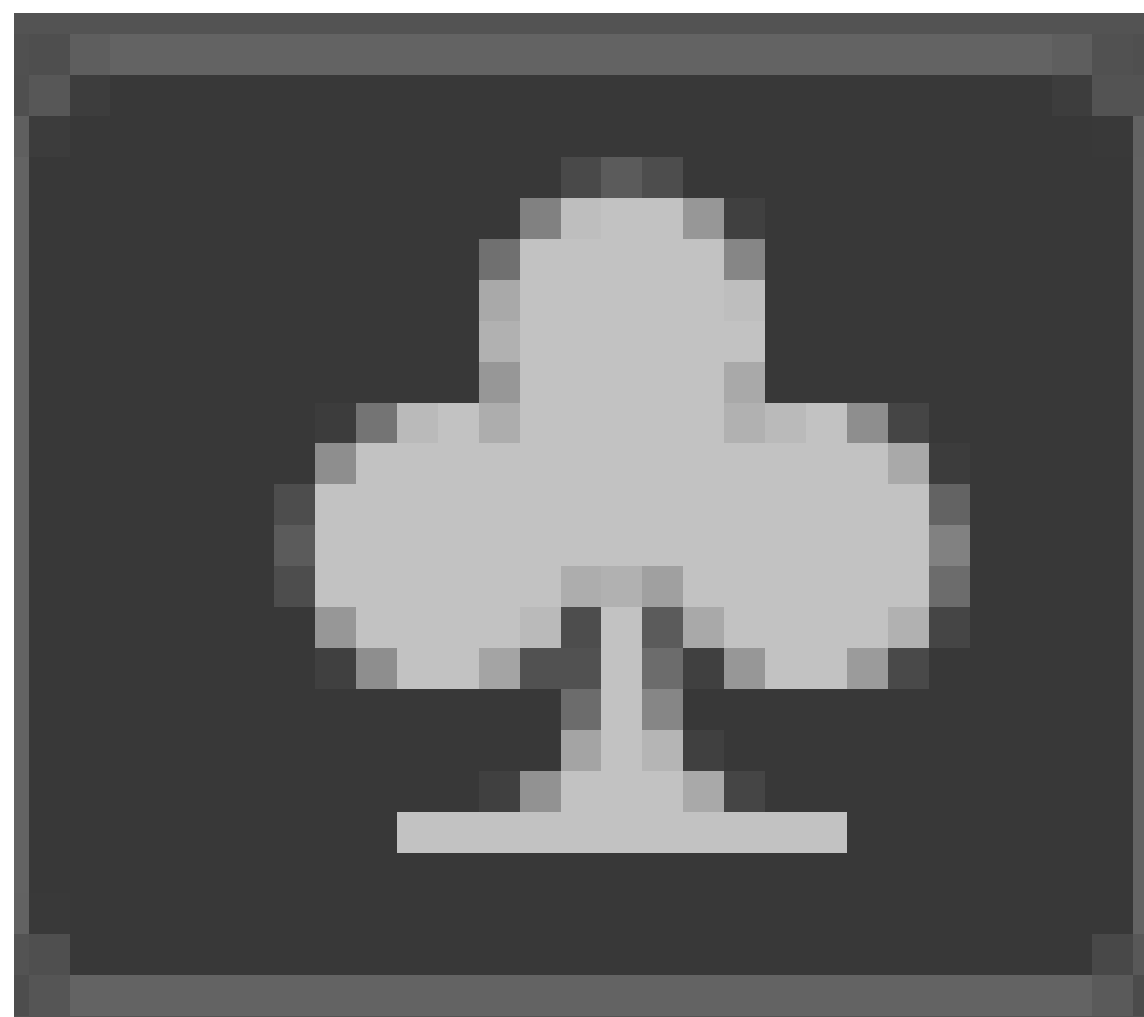


심볼창 CS+F11



최상의 개체인 심볼(Symbol)

일러스트레이터에서는 오브젝트의 순서가 심볼>그룹>패스(Shape, Path)순으로 가장 최상위 개체로 자리 잡고 있는 심볼을 이해하면 효율적인 그래픽표현이 됩니다. F8키로 <고유의 이름>으로 심볼등록하고, 쉽게 내용을 수정할 수 있으며, 복제(Duplicate)와 교체(Replace)가 가능하다는 장점이 있습니다.

Symbol
A.Brush

