

# BIG TWO

14歲以上 | 3 - 4人 | 30分

BIG2 是起始於東亞的傳統爬階類型的卡牌遊戲，顧名思義，數字2被視為最強的卡牌。請使出比前一位更強大的組合，並成為最先出光手中牌的玩家！否則剩下的牌將會變成扣分！

## 所需物件

基本卡牌52張(2-10, J, Q, K, A 各4種花色)，龍卡2張(彩色, 黑白)，4張參考卡, 3張追加卡。

## 遊戲準備

玩家們各取1張參考卡。

將基本卡52張洗牌後，根據玩家數，依照下列規則發牌。

- 3人：17張。
- 4人：13張。

(3人遊戲或變形規則時) 若發牌後還有剩餘的卡牌時，將其面朝下放置一旁。此外龍卡及追加卡不在基本規則中使用。將取得之卡牌握於手中，不要讓對手看到。現在開始遊戲吧！

## 卡牌的強弱

在BIG2中使用之卡牌，彼此存在著可以互相比較的強弱。基本上根據卡牌的字母決定，而其強弱順序如下。

**(弱) 3 < 4 < ... < 9 < 10 < J < Q < K < A < 2 (強)**

假如字母相同，則以花色判別強弱，比較方式如下。

**(弱) 綠色 < 黃色 < 紅色 < 紫色 (強)**

1

由此可知最強卡牌為「紫色2」，最弱卡牌為「綠色3」。

## 遊戲目標

BIG2進行多輪比賽，玩家於每一局獲得或損失積分。出光手中卡牌的玩家獲得分數，其餘玩家則會損失分數，要贏，則需要得到最多分數！

## 遊戲進行

手中有最弱卡牌(一般而言是綠色3)的玩家，將含有該卡牌的組合，面朝上，打到牌桌中央，開啟新的一局。出牌順序以逆時針方向進行。  
- BIG2中，所謂「回合」是指玩家們輪流出牌時的一連串行為。  
下一順位玩家須打出 **更強的相同張數的組合**。若是無法或不想出牌時可以喊PASS跳過。(卡牌組合說明請參閱P.4)

以相同的方式逆時針方向重複進行。喊PASS跳過的玩家也可以於下一輪出牌。當一玩家出牌後，其餘玩家連續喊出PASS時，則此回合遊戲結束。當一回合結束時，將出過的卡牌另外放置一旁。

最後出牌的玩家打出新的組合，開始新的一回合！





**△ 遊戲進行中，不可以隱瞞手中剩餘的卡牌數。無論何時都可以詢問其他玩家手中的剩餘牌數！**

## 卡牌組合

在BIG2中出牌時，可以使用1張, 2張, 3張或是5張的組合。我們將其稱為卡牌組合。卡牌組合種類如下。

玩家們使用張數相同之組合，比較組合的強弱。此時，比較組合中最強卡牌的字母，萬一字母相同，則比較第二順位，第三順位的字母。若所有的字母都相同時，則比較卡牌的顏色。

2

使用卡牌張數	組合名稱	組合條件
	單張	任1張卡牌
	對子	同樣字母的卡牌2張
	三條	同樣字母的卡牌3張
	順子	連續字母卡牌5張
	同花	同色卡牌5張
	葫蘆(Full house)	一對+三條
	四條+單張	同樣字母的卡牌4張+任1單張
	同花順	同花色連續字母之卡牌5張

5張卡牌的使用組合有下列5種方式，越往下的組合越強。

**(弱) 順子 < 同花 < 葫蘆 < 四條+單張 < 同花順 (強)**



- 順子

ex) 2-3-4-5-6, 8-9-10-J-Q, 10-J-Q-K-A

字母順序如下。

A-2-3-...-9-10-J-Q-K-A

3

△ 字母「A」可以當成順子中的開始或結束。

因此包含A的順子只有A-2-3-4-5以及10-J-Q-K-A，這兩種。

順子是比較最強的字母，因此最強順子組合是包含最強2及第二強的A的A-2-3-4-5。第二強的順子是2-3-4-5-6，第三強是10-J-Q-K-A。最弱的組合則是3-4-5-6-7。若字母皆相同，取卡牌顏色強者勝。

- 同花

ex) 2-5-J-Q-A (綠色), 4-6-8-9-10 (紅色)

同花由最強字母依序比較，若字母皆相同，取卡牌顏色強者勝。

- 葫蘆

ex) 3-3-3-4-4, K-K-K-2-2

葫蘆中，比較構成條子的字母。若字母皆相同，取卡牌顏色強者勝。例如：比較K-K-K-5-5及7-7-7-2-2時，則K-K-K-5-5為較強一方。

- 四條+單張

ex) 6-6-6-6-K, A-A-A-A-Q

比較四條+單張時，只比較構成四條的字母(相同字母4張)。

- 同花順

ex) A-2-3-4-5 (紅色), 9-10-J-Q-K (黃色)

比較同花順時，與比較順子的方式相同。因此最強同花順組合為紫色A-2-3-4-5。

[範例]



東雨手裡的牌中最弱的是綠色3，因此使用持有的綠色3開始新的一局。東雨使用「綠色3」及「黃色3」組合成的「3對子」出牌。下一順位的完真必須打出更強的對子，或是喊PASS跳過。完真打出「紅色4」及「黃色4」組合的「4對子」。下一順位的芝妍則打出比完真更強的「4對子」組合—「紫色4」及「綠色4」。再下一順位的真熙雖然想出K對子，但為了等待更好的機會，因此喊了「PASS」跳過。之後芝妍，真熙，東雨都喊了PASS，則此回合結束。將用過的卡牌全部放置一旁後，由最後出牌的完真重新出牌，開始新的一回合。

[使用5張的技巧]



完真打出順子4-5-6-7-8開始新的一局。

下一順位的芝妍須打出更強的5張組合或是PASS。

芝妍出了順子10-J-Q-K-A，下一順位的真熙雖然沒有順子，但他有比順子更強的同花，所以出了黃色3-5-8-J-A。接續的東雨出了更強的葫蘆3-3-3-9-9，之後完真及芝妍，真熙全部喊了PASS後結束這一回合。用過的牌都放置一旁，由東雨開始新的一回合。

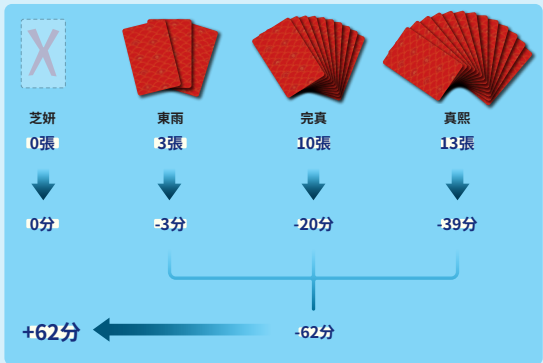
若有玩家出完手中最後一張牌，則該玩家便為本局的獲勝者。立即結束回合，開始進行積分計算。

其餘玩家將手中的剩餘的牌，根據下列方式計算扣分。各玩家損失的分數將成為獲勝者的積分。

剩餘牌數(4人)	剩餘牌數(3人)	扣分
1~8張	1~11張	剩餘牌數
9~12張	12~16張	剩餘牌數 x 2
13張	17張	剩餘牌數 x 3

計分完成後，將所以基本卡片重新洗牌後，開始新的一輪。

### 【積分計算範例】



牌局中，芝妍打出手中最後一張牌結束了這局。除了獲勝者芝妍之外的其餘玩家，根據手中的剩餘牌數計算扣分。東雨剩下3張，完真剩下10張，真熙剩下13張。因此可計算出東雨扣3分，完真扣10分，真熙扣39分。而芝妍則可獲得這些分數共62分。

### 遊戲結束

在任一玩家的積分低於-100分時，遊戲就會結束。得分最多的玩家獲勝。

### 專家規則

BIG 2有許多變形規則。若您已經完全熟悉基本規則，推薦您適用下列各等級的專家規則進行遊玩！

使用專家規則時，因分數變動較大，建議您將遊戲結束的分數設定為-200分。

### 1階段 - “強大卻危險2”

基本規中的計分規則變動如下。

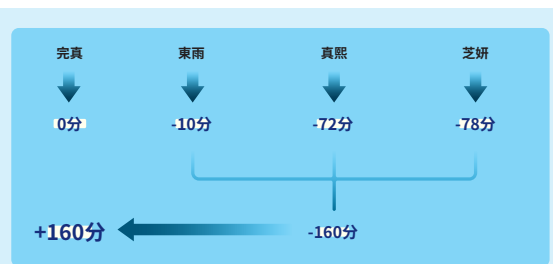
- **華麗的結束**: 萬一獲勝者最後一張牌為「單張2」時，剩餘玩家的扣分以2倍計算。
- **過度忍耐**: 剩餘玩家手中有「2」的卡牌時，該玩家的扣分以2倍計算。即使手上有多張「2」卡牌，還是只以2倍計算。

上述2個規則可以重疊使用。

### 【華麗的結束，過度忍耐範例】



牌局中，完真打出手中最後的「單張2」卡牌之後，以「華麗的結束」結束這一局。



玩家手上剩餘牌數為：東雨5張，真熙9張，芝妍13張。其中真熙的9張之中包含2張2號卡牌，視為「過度忍耐」。因此東雨扣10分，真熙扣72分，芝妍扣78分，完真總共可得160分。

### 2階段 - “龍”

將2張龍卡加入遊戲中。

龍卡在單張組合中視為最強卡牌。彩色龍比黑白龍強大。

在2張以上組合中使用龍卡時，可將其視為想要的顏色或字母。使用龍卡時，偶爾會出現2組相同的字母的三條，此時，比較除了龍卡之外的兩張卡牌的顏色。

龍卡在計算分數時，與「2」卡牌同樣適用於華麗的結束與過度忍耐的規則。因此，若獲勝者打出的最後一張為「單張龍卡」時，則其餘玩家的扣分都要乘以2計算。此外，手中還握有龍卡的玩家，扣分也要乘以2計算。



### 3階段 - “炸彈”

組合中的「四條+單張」與「同花順」被視為炸彈組合**炸彈組合**。

出手炸彈組合時，即使上一家不是出5張組合也可以。也就是說，單張，

對子，三條的回合中也可以打出炸彈組合。只有打出更強大的炸彈組合才能獲勝。

計算炸彈組合的分數時，與「2」卡牌同樣適用於華麗的結束與過度忍耐的規則。因此若獲勝者打出的最後組合為「炸彈組合」時，則其餘玩家的扣分都要乘以2計算。此外，手中還握有炸彈組合的玩家，扣分也要乘以2計算。

#### 4階段 - “公平的開始”

開局之前，先看看自己手上的卡牌，以下列方式計算手牌分數。

- 確認起始手牌中，除了3~10之外的卡牌。
- 每1張J卡計1分，每1張Q卡計2分，每1張K卡計3分，每1張A卡計4分，每1張2計5分。

萬一本人手中的卡牌低於3分時，可要求全部卡牌重洗重發。

#### 5階段 - “變形龍”

改變2階段中的以單張龍卡出牌的規則。單張組合中，可隨時打出龍卡，但每一張牌都比龍卡強。

其他規則與4階段規則相同。



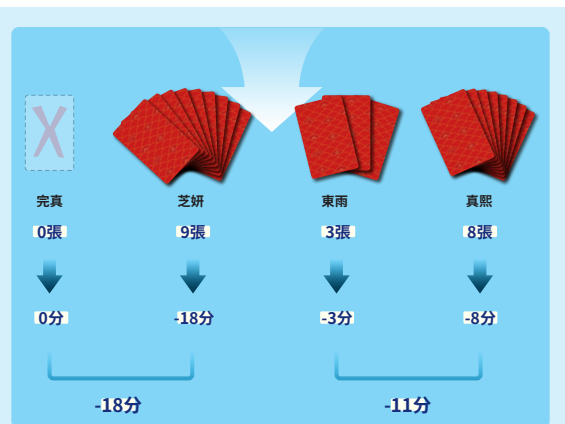
完真以綠色5開始「單張」的回合。下家芝妍打出隨時可出的龍卡(彩色)。下一順位的真熙持有黑白龍卡，也是隨時可出的牌因此出手。下一順位的東雨打出單張黃色A。之後，完真，芝妍，真熙都喊了PASS結束這回合。將用過的卡牌放置一旁，由東雨開始新的一回合。

#### 團戰規則

4人遊戲可以以2:2的方式進行團戰。但同隊的玩家須安排不得坐在此旁邊。

遊戲方式與個人戰規則相同，分數計算方式差別如下。

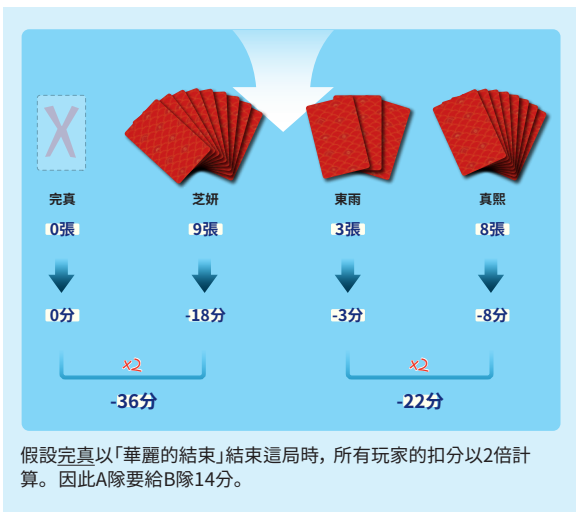
- 牌局結束時，計算各隊的總扣分。獲勝者的那一隊計算1位隊員的扣分，另一隊則加總兩位隊員的扣分。
- 扣分少的隊伍獲勝，從失敗隊伍的扣分獲得分數。
- (專家規則) 萬一獲勝者以「華麗的結束」獲勝時，其餘3名玩家需要將所有扣分以2倍計算。



完真與芝妍為A隊，東雨與真熙為B隊進行遊戲。完真打出手裡最後的牌結束遊戲。剩餘牌數為芝妍9張，東雨3張，真熙8張。因此各隊的分數為A隊18分(9x2)，B隊11分(3+8)。因此獲勝隊伍為B隊，A隊要給B隊7分。

#### 【團戰規則+專家規則範例】





其中1隊分數超過200分時，該隊伍獲勝，遊戲結束。

Illustration by Wanjin Gill | Published by Gameology Inc. playte | [www.playte.com](http://www.playte.com)

#7205, 140 Beolmal-ro Dongan-gu Anyang-si Gyeonggi-do, Korea  
 Oliphante snc. [www.oliphante.it](http://www.oliphante.it) | `Via dell' Artigianato, 40, 20083 Vigano Certosino-Gaggiano(Mi)

© 2024. Gameology, Inc. All rights reserved.

Translated by WRH.