

쿠키런 영역

출수형

성명	
----	--

ID									
----	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- 문제지의 해당란에 성명과 ID를 정확히 쓰시오.
- 답안지의 필적 확인란에 다음의 문구를 정자로 기재하시오.

“용감한 자가 자유롭다.”

- 답안지의 해당란에 성명과 ID를 쓰고, 또 성명, ID, 답을 정확히 표시하시오.
- 단답형 답의 답란에는 반드시 숫자만 표시하시오.
- 문항에 따라 배점이 다르니, 각 물음의 끝에 표시된 배점을 참고하시오.
배점은 3점, 4점, 5점, 또는 6점입니다.

※ 시험이 시작되기 전까지 표지를 넘기지 마시오.

쿠키런고인물능력평가원

제 1 교시

쿠키런 영역

출수형

5지선다/단답형

1. '쿠키런: 오븐브레이크'에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

<보 기>

- ㄱ. 대한민국의 비디오 게임 개발사 데브시스터즈에서 제작한 러닝 액션 게임이다.
 ㄴ. 기본적으로 점프와 슬라이드, 2가지 버튼으로 플레이 할 수 있는 횡스크롤 게임이다.
 ㄷ. '쿠키런'의 후속작이기도 하며, 전작처럼 카카오톡, 라인에 연동이 가능하다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

2. 다음은 어떤 Legendary 등급의 쿠키 (A)에 대한 설명이다.

- (가) 11.5초마다 (a) 능력이 발동되며, 3n 번째 능력마다 (a) 능력 대신 (b) 능력이 발동된다. (b) 능력 중 체력감소 속도가 35% 느려진다.
 (나) 2가지의 조합보너스를 가지고 있으며, 모두 쿠키의 같은 요소의 점수를 증가시킨다.

- (A)에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

<보 기>

- ㄱ. (A)는 '시간지기 쿠키'이다.
 ㄴ. (A)는 마법사탕을 가지고 있으며, 5레벨 기준 마법사탕 전용젤리의 점수는 570000점이다.
 ㄷ. (A)의 가장 높은 등급의 스킨 착용 시, (b) 능력의 최종점수를 75000점 증가시킨다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

3. 다음 <보기>에서 대사와 쿠키가 올바르게 연결된 것만 고른 것은? [3점]

<보 기>

- ㄱ. 단팥맛 쿠키 - 추위 따위는 썩 날아갈 거야!
 ㄴ. 자몽맛 쿠키 - 아무도 날 잡지 못할걸?
 ㄷ. 블루파이맛 쿠키 - 꽃 한 송이에도 저마다의 이야기가 담겨 있겠조.
 ㄹ. 시금치맛 쿠키 - 기차를 탈 때부터 두근거려~

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄴ, ㄹ ⑤ ㄷ, ㄹ

4. 다음은 '알파런' 업데이트 당시 출시된 어떤 쿠키의 능력에 대한 설명이다.

- (가) 1단 로봇 상태에서 a초마다 이온 드링크 젤리 생성, 2단 로봇 상태에서 b초마다 이온 드링크 젤리 생성, 이온 드링크 젤리 5개 획득 시 능력발동
 (나) 이온 방울 획득 시 보라 이온 젤리 생성, 보라 이온 젤리 7개 생성, 보라 이온 젤리 점수 +c점

- 2a + b + c 의 값은? (단, 2022년 7월 2주차를 기준으로 하며, 모든 능력의 수치는 최고레벨을 기준으로 한다.) [3점]

- ① 120014 ② 120015 ③ 120016 ④ 120017 ⑤ 120018

[5-6] 표는 2022년 7월 2주차 기준 어떤 보물들의 이름과 최고레벨, 최대각인 능력을 정리한 것이다. 물음에 답하시오.

(가)	최대 4단계까지 업그레이드, 업그레이드 비용 1000코인, 10초마다 마이크로 이온 칩 젤리 등장 1단계 마이크로 이온 칩 젤리 점수 $+\alpha$ 점, 2단계 마이크로 이온 칩 젤리 점수 $+\beta$ 점, 3단계 마이크로 이온 칩 젤리 점수 $+\gamma$ 점, 4단계 마이크로 이온 칩 젤리 점수 $+\delta$ 점,
(나)	12초마다 400코인을 소모해 포토카드 젤리 생성, 포토카드 젤리 점수 $+1500000$ 점, 포토카드 완성 시 점수 $+6000000$ 점
얼음 진주 산호초	6초마다 a 코인 획득, 코인 보너스 $+15\%$

5. 위 표에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [4점]

<보 기>

- ㄱ. $25 < a < 500$ 이 성립한다. (단, a 는 양의 정수)
 ㄴ. 메론빵맛 쿠키와 가장 근접하게 출시된 보물은 (가) 이다.
 ㄷ. $\alpha + \beta + \gamma + \delta$ 의 값은 5300000이다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

6. 쿠키능력이 발동되지 않고 체력감소가 없는 어떤 임의의 맵에서 위 표의 세 보물 중 두 보물만 장착하고 69초를 달렸을 때, 획득 가능한 점수의 최댓값을 구하시오. (단, a 의 값은 항상 최대, 응원단 점수는 계산하지 않고, 달리는 맵에는 어떠한 젤리와 코인, 장애물, 구멍이 없으며, 모든 보물이 생성하는 젤리는 즉시 획득한 것으로 간주, 각 보물의 점수는 위 표를 기준으로 한다.) {정답 표기는 다른 수식어, 기호 없이 반드시 숫자로만 표기할 것.} [4점]

7. 그림은 2022년 7월 2주차 기준 천사맛 쿠키가 '낙원 나침반', '일렉트릭쇼크 큐브'와 '성스러운 수호방패'를 모두 착용하고 임의의 맵을 달리는 모습이다.



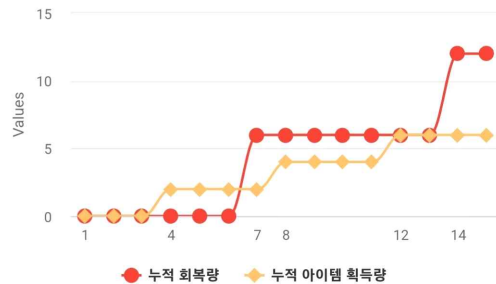
다음 상황 이후에 볼 수 있는 모습으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 위 상황에서 사용된 모든 쿠키와 보물들은 최고레벨, 최대각인을 기준으로 한다.) [5점]

<보 기>

- ㄱ. $350px$ 의 거리에 있는 무지개곰젤리가 끌려오는 모습
 ㄴ. $400px$ 의 거리에 있는 울렁왕곰젤리가 끌려오는 모습
 ㄷ. $450px$ 의 거리에 있는 요정젤리가 끌려오는 모습

- ① ㄱ ② ㄱ, ㄴ ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ ⑤ 없음

8. 다음은 쿠키와 펫의 능력이 발동되지 않고 아이템과 젤리가 없는 어떤 임의의 맵에서 어떤 한 보물 (A)를 장착하고 달렸을 때, 시간에 따른 누적 체력 회복량과 누적 아이템 획득량을 나타낸 것이다. x 축은 n 의 값을 나타낸 것이며, $n < 28$ 일 때 누적 회복량은 $\frac{6}{7}n$, 누적 아이템 획득량은 $\frac{1}{2}n$ 이다. (단, n 은 (A)의 쿨타임마다 생성되는 전용젤리를 일정개수 모으면 나타나는 '보물'의 획득 횟수이며, 누적 체력 회복량과 누적 아이템 획득량은 각각 6의 배수, 2의 배수 이다.)



이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 2022년 7월 2주차를 기준으로 하고, (A)가 생성하는 모든 젤리와 아이템은 즉시 획득한 것으로 간주한다.) [6점]

<보 기>

- ㄱ. (A)는 '다이너마이트 보물상자'이다.
 ㄴ. $n = 28$ 일 때, 누적 회복량은 $\frac{6}{7}n - 6$ 이다.
 ㄷ. $n = 28$ 일 때, 누적 아이템 획득량은 $\frac{1}{2}n - 2$ 이다.

- ① ㄴ ② ㄷ ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ ⑤ 없음

9. 그림은 2022년 7월 2주차 기준 어떤 플레이 모드에서 볼 수 있는 모습이다.



다음 모드에 대해 옳게 이해한 학생만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [4점]

<보 기>

갑: 출시 이벤트 기간동안 노멀모드의 최고등급을 달성하지 못한 것들 중에서 '나만의 도전'이라는 이벤트가 일정 기간 동안 열려. 이 모드에서는 노멀모드의 최고등급에만 추가보상이 주어져.

을: 이 모드에서는 공정한 경쟁을 위해 쿠키와 펫은 11레벨 이하, 보물은 7레벨 이하의 능력만 발동해. 일부 쿠키의 도전은 쿠키, 펫, 그리고 보물의 최대레벨 제한이 다르게 적용돼.

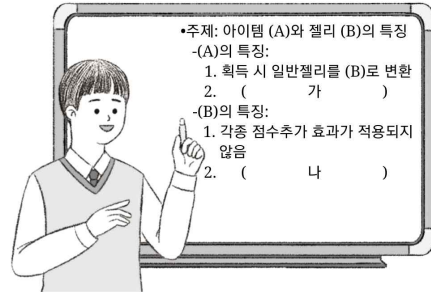
병: 이 모드에는 각각 노멀모드와 하드모드가 있어.

하드모드는 노멀모드에 비해 쿠키, 펫, 그리고 보물의 레벨 제한이 없어.

정: 이 모드는 벚꽃맛 쿠키와 함께 '쿠키 훈련소'라는 이름으로 추가된 모드이고, 다이노사워 쿠키가 출시되면서 '쿠키의 도전'이라는 명칭으로 변경되었어.

① 갑 ② 갑,정 ③ 을,병 ④ 을,정 ⑤ 갑,을,정

10. 다음은 어떤 아이템 (A)와 젤리 (B)에 대한 학생의 발표이다.



(가), (나)에 들어갈 내용으로 적절한 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 2022년 7월 2주차를 기준으로 한다.) [4점]

<보 기>

ㄱ. (가): 쿠키와 펫, 보물의 곱젤리 생성 능력 무효
ㄴ. (나): 점수가 0점임
ㄷ. (나): 요거트크림맛 쿠키 출시 후 (B)의 자체점수가 상승함

① ㄴ ② ㄱ, ㄴ ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

11. 다음은 2022년 7월 2주차 기준 능력을 기준으로 한 어떤 펫의 집단에 대한 설명이다.

(가) 집단 A, B, C는 모두 집단 U에 속한다.
(나) 집단 U는 '#젤리'이며, 이에 속하는 펫은 모두 Common, Rare, Epic 등급이 아니다.
(다) 집단 A와 B는 각각 '#체력감소속도', '#회복'이며, 집단 C는 '#속도', '#아이템'중 하나이다.

집단 U, A, B, C에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [6점]

<보 기>

ㄱ. 집단 C에 상관없이, 집단 A와 B에는 각각 최소한 1마리, 4마리의 펫이 속해있다.
ㄴ. 집단 C가 '#아이템'인 경우, C에 속한 펫은 없다.
ㄷ. 집단 C가 '#속도'인 경우, A와 B에 속한 모든 펫의 쿨타임의 합은 39.9 이다.

① ㄱ ② ㄱ, ㄴ ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ 없음

[12-13] 다음 뮤직비디오를 감상하고, 물음에 답하십시오.



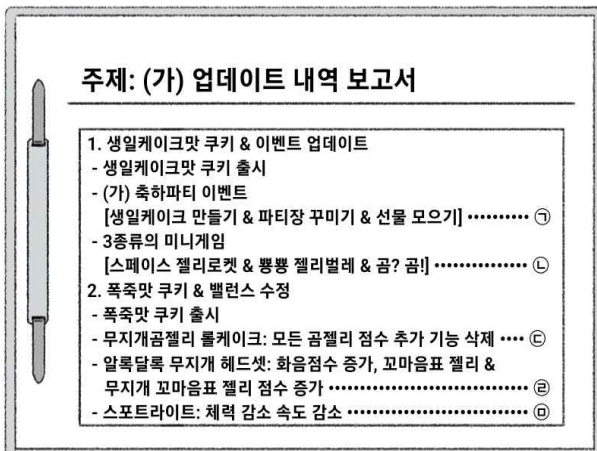
12. 위 뮤직비디오에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [4점]

<보 기>

- ㄱ. (가)는 '3주년'이다.
 ㄴ. 뮤직비디오에서 쿠키런: 오븐브레이크에 출시된 쿠키들의 모습이 나타난다.
 ㄷ. 이처럼 (가)를 기념하기 위해 제작된 뮤직비디오로는 'I Want You Every Day'가 있다.

- ① ㄱ ② ㄷ ③ ㄱ, ㄴ ④ ㄴ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

13. 다음은 (가) 이벤트 동안 변경된 사항에 대한 보고서이다. 보고서의 내용 중 가장 적절하지 않은 것은? [5점]



- ① ㄱ ② ㄴ ③ ㄷ ④ ㄹ ⑤ ㅁ

14. 다음은 어떤 쿠키 A, B, C의 주장이다.

A	비록 이곳에 대해 잘 모르더라도, 편한 길이 꼭 행복한 것이 아니라는 것은 알고 있다. 쿠키는 오븐에서부터, 서로 궁극적으로 같은 목표를 가지고, 동등하게 시작했다. 어떤 쿠키가 부스러져서 자신이 행복하다면, 이는 쿠키를 먹는 마녀와 다를 바 없다.
B	자신은 한없이 짧고 가벼운 생을 사는 쿠키들의 염원을 들어주는 것일 뿐이다. 자신이 이 일을 멈춘다면 이곳은 꽃 한송이도 피지 않는 황폐한 땅이 될 것이다. 자신의 힘을 원한 것도, 이곳을 낙원이라 칭하는 것도, 모두 쿠키들이었다.
C	B는 쿠키들의 힘을 빼앗은 것이 아닌, 힘을 합쳐 이곳을 풍요롭게 만들었고, 이는 이곳에 사는 모든 쿠키가 바라는 것이다. 또한 자신은, 약한 자는 강한 자를 따라야 한다는 자연의 섭리를 따르는 것이고, 이는 이 땅에 태어난 이상 받아들여야 하는 현실이다.

이에 대해 각 쿠키가 서로에게 할 반론으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? (단, 쿠키런: 오븐브레이크에서 언급된 내용을 기준으로 한다.) [5점]

<보 기>

- ㄱ. A는 B에게, 소원은 스스로 이뤄내야 함을 간과한다.
 ㄴ. B는 A에게, 자신의 힘 덕분에 이곳이 자연재해의 피해로부터 회복할 수 있었음을 간과한다.
 ㄷ. C는 A에게, 쓸데없는 노력은 피곤해질 뿐이고, 또한 마을 쿠키들이 행복하길 바라는 건 A 역시 똑같음을 간과한다.

- ① ㄱ ② ㄱ, ㄴ ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

홀수형

[15-16] 다음은 2022년 7월 2주차 기준 맵의 특징에 따른 잔여 체력량에 대한 그래프를 그리는 탐구 활동이다. 물음에 답하시오.

[탐구 과정]

1. 쿠키와 펫의 능력이 발동되지 않는 서로 다른 임의의 맵 (가)와 (나)에서, 쿠키 ㉓, ㉔로 달린다.
맵 (가)와 (나)의 특징은 다음과 같다.

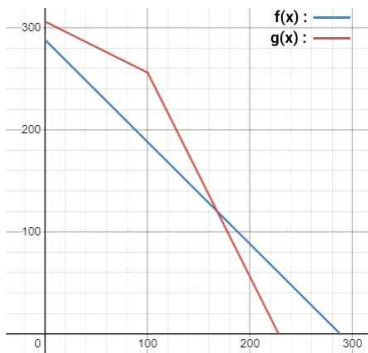
(가)	달리면서 초당 1 만큼의 체력이 감소한다.
(나)	맵에 '녹색 시약'과 '보라색 시약', '파란색 시약'이 배치되어있다. 이때, '보라색 시약'은 초당 체력 감소량을 4배로 늘린다고 가정한다. 달리면서 초당 0.5 만큼의 체력이 감소한다.

2. 맵 (가)에서 쿠키 ㉓가 달렸을 때 달린 시간에 따른 잔여 체력량을 $y = f(x)$, 맵 (나)에서 쿠키 ㉔가 달렸을 때는 $y = g(x)$ 라고 한다. 이때, 맵 (나)에서 달린 쿠키 ㉔는 달린 지 100초 때 '보라색 시약'을 획득했다.
3. $f(x) = -x + 288$,

$$g(x) = \begin{cases} -\frac{1}{2}x + 306 & (x < 100) \\ ax + b & (x \geq 100) \end{cases}$$

일 때, $y = f(x)$, $y = g(x)$ 의 그래프를 그린다.

[탐구 결과]



15. 위 탐구 활동에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [6점]

<보 기>

- ㄱ. $a + b$ 의 값은 458이다.
- ㄴ. ㉔는 달린 지 100초 이후 이동속도가 증가했다.
- ㄷ. ㉓와 ㉔는 모두 달린 지 229초 이후에 잔여 체력량이 0이 되었다.

- ① ㄴ ② ㄴ, ㄷ ③ ㄱ, ㄷ ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ ⑤ 없음

16. 쿠키 (a)와 (b)는 달리기 시작한지 t 초 후에 H 의 잔여 체력량으로 같아진다고 한다. 이때, $t - H$ 의 값을 구하시오. (정답 표기는 다른 수식어, 기호 없이 반드시 숫자로만 표기할 것.)

[6점]

[17-18] 다음은 2022년 7월 2주차 기준 어떤 보물 (가)와 (나)의 점수를 비교하는 실험 활동이다.

[실험 과정]

1. 쿠키와 펫의 능력이 발동되지 않는 임의의 맵에서 같은 쿠키와 (가)와 (나)를 따로 장착하고 t 초 동안 달린다. (가)와 (나)의 최고레벨, 최대각인 능력은 다음과 같다.

(가)	5초마다 능력 발동 4회 발동마다 강화 능력 발동 일반 보물 전용 점수 +720000점 강화 보물 전용 점수 +1440000점
(나)	시작 후 40초 뒤 전용 젤리 α 개 생성 이후 10초마다 전용 젤리 β 개 생성 전용 젤리 점수 +300000점

2. (가)와 (나)의 최종점수를 각각 a , b 라 할 때, a 와 b 의 값을 비교한다. (단, 보물 발동 시 얻는 모든 점수와 젤리는 즉시 획득한 것으로 간주한다.)

[실험 결과]

[㉕]

- 독립 변인: [㉓]
- 종속 변인: [㉔]
- 통제 변인: [㉕]

17. 위 실험 활동에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [5점]

<보 기>

- ㄱ. $a + b$ 의 값은 50이다.
- ㄴ. ㉓와 ㉔는 각각 ' t 의 값'과 ' a 와 b 의 값'이다.
- ㄷ. ㉕는 "응원단 점수"이다.

- ① ㄴ ② ㄴ, ㄷ ③ ㄱ, ㄷ ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ ⑤ 없음

18. $60 < t < 65$ 일 때 $\frac{a+b}{10000}$ 의 값을 A , $100 < t < 105$ 일 때

$\frac{a-b}{10000}$ 의 값을 B 라 할 때, $A - B$ 의 값을 구하시오. (정답 표기는 다른 수식어, 기호 없이 반드시 숫자로만 표기할 것.) [6점]

[19-21] 다음 글을 읽고 물음에 답하십시오.

- ①: 아닌 것 같군... 여기도... 있을 줄 알았는데... 땅만 갈라졌을 뿐... 어디까지 가야 하는 거지... 도대체... 언제까지 돌아다녀야 할까... 용의 협곡을... 알 수가 없군... 여기서는... 시간도... 계절도... 어디로 간 걸까... ㉠ 쿠키는... 설마... 정말 뜨거운 불길 속에 갇혀... 아니다...! 그럴 리 없어! 역시 필요하다... 더 강한 힘이... 가야 한다... 더 깊은 곳으로...
- ②: 아무도 없군... 여기도... 그 쿠키도... 다른 쿠키도... 다시 돌아가야 하나... 쿠키들이 사는 곳으로... 물어봐야 하나... 그 쿠키를 봤는지... 깊이 들어갈수록 척박하군... 켈리 하나 없이... 이런 곳에 있을 리가... 쿠키가...
- ③: 우와!~ 사방에서 용암이 흘러넘치고 있네요! 용의 협곡에 오길 잘했어요!
- ④: 쿠키 목소리잖아...!? 누구냐!
- ⑤: 우와!~ 이런 데 쿠키가 살고 있었군요! 혹시 연구자료에서만 보던 마라 부족인가요!?
- ⑥: 오지 마라! 가까이! 물러나라! 내 검이 무섭다며!
- ⑦: 우와!~ 엄청나게 큰 검이네요! 용의 협곡에서 살아가기 위해 들고 다니시는 건가요? 어떤 상황에서 이 검을 쓰는지 알려주실 수 있나요?
- ⑧: 뭐 하는 녀석이야... 인사도 없이... 예의가 없군... 소개도 없이...
- ⑨: 아! 저는 ㉡예요! 용의 협곡이 식어가는 이유를 찾으려 왔답니다!
- ⑩: 늦었다... 이미...
- ⑪: 이렇게만 보면 용의 협곡은 여전히 뜨겁네요~ 자칫하면 반죽이 새까맣게 타버릴 온도인걸요! 자세히 조사를 해 봐야겠어요! 마라 부족 마을은 어디에 있나요?~ 오늘은 정찰 나오신 건가요? 평소 어떤 생활을 하고 계신지 궁금해요!
- ⑫: 아니다... 마라 부족이...
- ⑬: 용의 협곡에서 사는 쿠키와 얘기를 하고 싶은데요~ 대표로 인터뷰 괜찮으실까요?
- ⑭: 듣고 있는 거냐... 내 말을...
- ⑮: 매콤한 맛이 날 것처럼 보이셨는데 마라 부족이 아니라니... 그럼 왜 여기서 지내고 계신 거죠? 무슨 사정이 있으신가요? 아니면 설마 아직 밝혀지지 않은 새로운 부족인가요!?
- ⑯: 의미 모를 말을 하는군... 대체... ㉢다... 나는... 그 이상 알려줄 필요는 없지... 네게...
- ⑰: 그럼 혼자 여기서 지내고 계신 건가요? 쉽지 않을 텐데 대단하시네요! 혹시 여기서 지내며 맛이 달라진 경험 있으세요? 제 연구 주제가 '지질에 내재된 힘과 생명의 당도 사이의 관계'거든요~
- ⑱: 힘... 이라고? 힘을 찾아 온 거냐... 너도... 알려주지 않겠다... 절대로...
- ㉠: 흠... 아쉽지만 그러면 어쩔 수 없죠~ 괜찮아요! 제가 찾아보면 되니까요!

- 전설의 보물을 찾아서 中 -

19. ㉠과 ㉡를 이해한 내용으로 가장 적절하지 않은 것은? [4점]

- ① ㉠과 ㉡는 모두 특수한 화법을 통해 각자의 성격이 드러난다.
 ② ㉠과 ㉡는 모두 궁극적으로 다른 목적을 가지고 있다.
 ③ ㉡는 ㉠과 달리 낙천적이고 긍정적인 성격을 가지고 있다.
 ④ ㉡는 ㉠과 달리 자기중심적 태도가 나타나기도 한다.
 ⑤ ㉡는 ㉠과 달리 염세주의적 성향을 드러내고 있다.

20. <보기>를 바탕으로 윗글을 이해한 내용으로 가장 적절한 것은? [6점]

<보 기>

㉠은 오래 전 용의 협곡의 낭떠러지에서 소중한 이, 즉 ㉡를 구하지 못한 후 고뇌의 삶의 윤회 속에서 강한 힘을 가지지 못한 스스로를 원망하며 죄책감을 짊어지고 ㉡를 찾아다닌다. 이러한 ㉠의 삶의 태도는 그의 화법에서도 드러나는데, 이는 과거 ㉡를 잃은 트라우마가 투영되어 나타난 것이다. 그러나 ㉡와의 만남 이후, ㉠은 그의 삶의 큰 국면을 마주하게 된다.

- ① ‘큰 국면’은 ㉠이 ㉡의 낙천성을 계기로 일어난 자신의 삶의 태도와 화법으로부터의 긍정적인 변화와 대응된다.
 ② “힘을 찾아 온 거냐... 너도... 알려주지 않겠다... 절대로...”라는 ㉠의 대사를 통해, ㉠이 자신과 ㉡의 목표가 일치하기에 ㉡를 자신의 경쟁자로 인식하고 있음을 알 수 있다.
 ③ “역시 필요하다... 더 강한 힘이...”라는 ㉠의 한탄을 통해, ㉠이 불꽃정령 쿠키에게 새 삶을 준 용과 드래곤 쿠키를 동경하고, 자신에게도 그 ‘힘’이 있기를 바라는 모습을 짐작할 수 있다.
 ④ ㉠이 ㉡와 만나게 된 이후 그의 ‘고뇌의 삶의 윤회’의 변화가 드리우게 됨을 통해, 이후 ㉡를 사영시키고 ㉡와 힘을 합쳐 궁극적인 목적에 다다르기 위한 ‘힘’을 얻는 노력이 전개 될 것임을 짐작할 수 있다.
 ⑤ ㉠이 ㉡와 직면하면서 점점 ‘고뇌의 삶의 윤회’가 깨지고 ‘큰 국면’을 마주하게 됨을 통해, 이후 ㉡를 통해 궁극적인 목표를 달성하기 위한 ‘힘’을 얻는 데에 성공하고, 나아가 ㉡를 찾기 위해 용의 협곡을 떠나려는 ㉠의 모습을 짐작할 수 있다.

21. ㉠과 ㉡에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [3점]

<보 기>

- ㄱ. ㉠과 ㉡는 같은 레벨 기준 체력이 같다.
 ㄴ. ㉠과 ㉡는 모두 ‘#켈리’에 포함된다.
 ㄷ. ㉠은 ㉡를 경계하고, ㉡는 모든 쿠키를 동경한다.

- ① ㄱ ② ㄱ, ㄴ ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ ⑤ 없음

22. 그림은 길드전의 어떤 시즌의 시즌요리의 모습을, 표는 그림의 시즌요리를 제작하기 위한 재료의 양을 나타낸 것이다.



재료	개수
물도마뱀 꼬리	80
㉠	80
㉡	80

이에 대한 설명으로 옳은 것만을 <보기>에서 있는 대로 고른 것은? [5점]

—<보 기>—

- ㄱ. 위 요리의 시즌은 ‘봄향기 술술 운동회’ 이다.
- ㄴ. 위 길드요리를 사용 시, 요리의 능력으로 인해 발생하는 장애물 파괴 능력의 범위가 증가한다.
- ㄷ. ㉠과 ㉡ 둘 중 한 재료는 소요시간이 3시간인 탐험지역에서 획득 가능하고, 나머지 재료는 한 탐험지역에서만 획득 가능하다.

- ① ㄱ ② ㄱ, ㄴ ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄱ, ㄷ ⑤ ㄱ, ㄴ, ㄷ

* 확인 사항

- 답안지의 해당란에 필요한 내용을 정확히 기입(표기)했는지 확인 하시오.