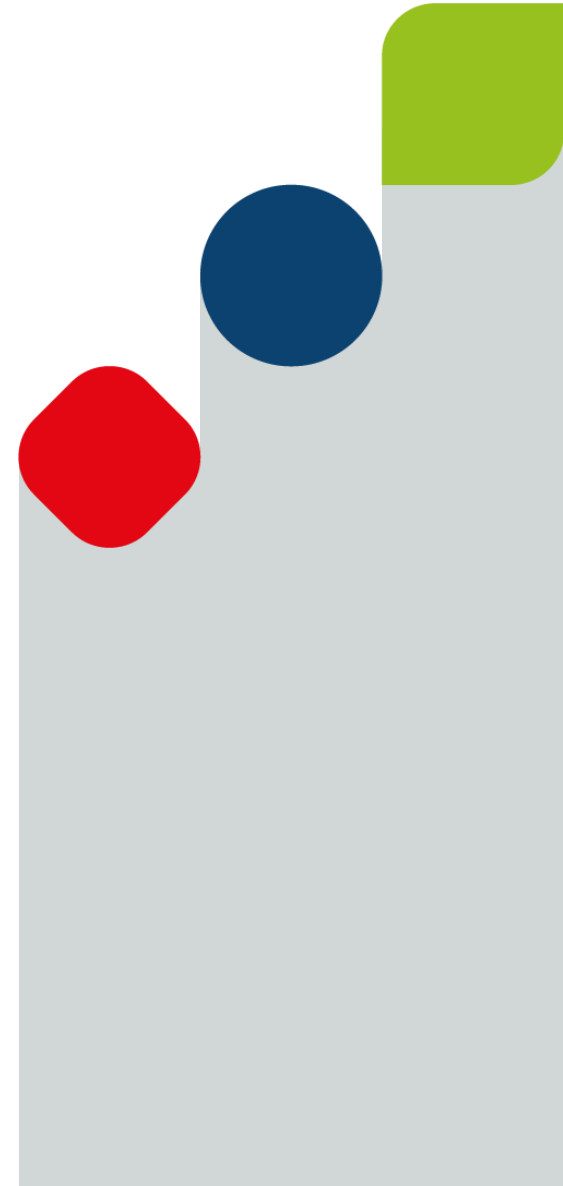


# 애널리스트 간담회

2021. 7. 13





# Contents

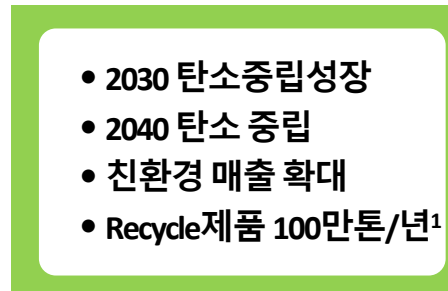
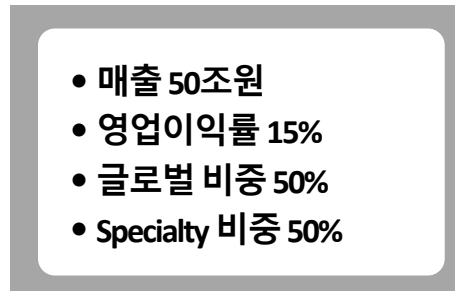
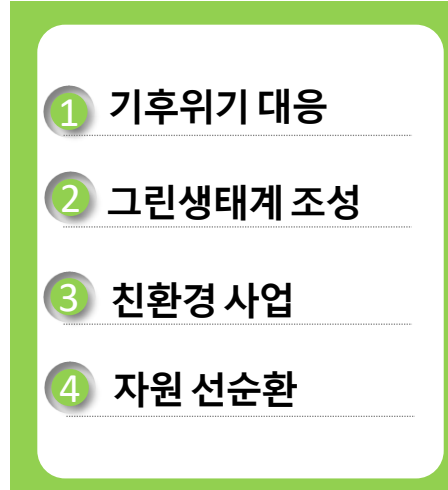
- 롯데케미칼 VISION 2030
  - 성장 전략
  - Green 사업
- 수소 사업 추진 현황 및 계획
  - 수소 산업 특징
  - 수소 산업 Value Chain
  - Why? 롯데
  - Road Map



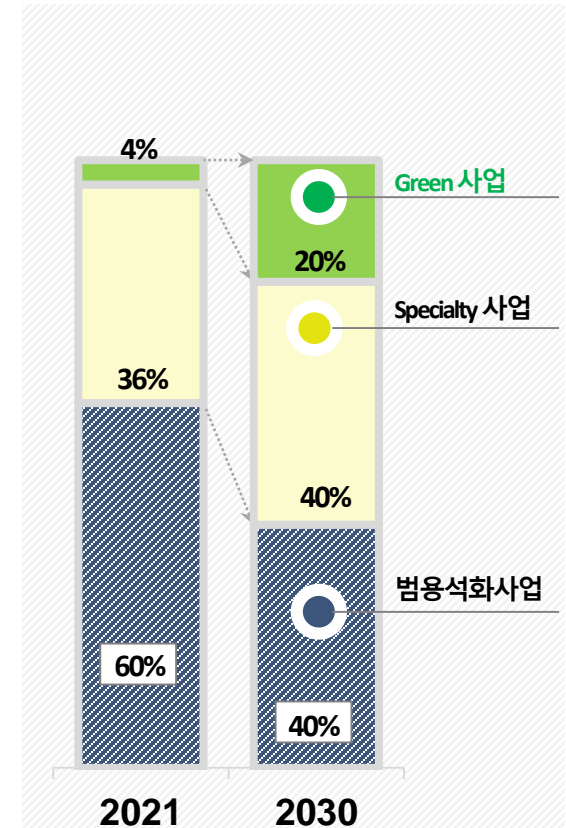
## 『Vision 2030』



## GREEN PROMISE 2030 Every Step for H<sub>2</sub>



## 『Green Vision 2030』





## 플라스틱 RECYCLE [1조 ↑]

화학적 재활용 플라스틱 사업

- M-rPET, C-rPET, rABS, rPC

PCR<sup>1</sup> 제품군 판매 확대

## 수 소 [3조 ↑]

연료전지/수소터빈 발전

충전소 사업

수소탱크사업



## 모빌리티/배터리 [3조 ↑]

배터리 소재 사업

- LiB 용 분리막, 음극박, 양극박, LiB 셀파우치

전해액 유기용매 사업

- EC/DMC/EMC/DCE

ESS 배터리 사업

## 친환경/안전소재 [3조 ↑]

친환경 플라스틱 사업

- Bio-PET/PIA계 폴리올, 포장재

안전소재 사업

- 난연소재 (ABS, PC)

# 수소 산업 특징



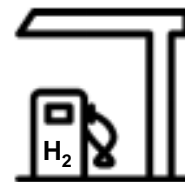
## 에너지 패러다임 변화

- 기후 위기 가속화
- 글로벌 대응 움직임
- 신재생 에너지 전환



## 국가별 전략

-  • 선도 기술 보유  
• 친환경 사업 선점  
• 수소 주도 목적
-  • 에너지 패권 유지
-  • 에너지 패권 유지 /  
세계 1위 유지 전략
-  • 제조업 경쟁 우위
-  • 친환경 산업 육성



## 현실적 어려움

- 공급, 수요 인프라
- 생산, 운송, 수요 v/c 기술
- 대규모 신규 투자  
(기존 설비 사용 불가)



## 정부 역할

- v/c 상 기술 확보 위한  
생산 기술 지원
- CHPS, 수소차 보조금 제공 등  
자생력 확보 시까지 지원
- 운송/저장 관련 법 제정

# 수소 산업 Value Chain



# Why? 롯데



## 생산

## 유통 (저장/운송)

## 활용



### • 잉여 부생 수소 대량 보유

- 여수/대산/울산 물량 활용
- 울산 JV 물량 추가 확보 가능

### 그레이수소 • LNG 개질수소 생산



### • CCU 기술 확보

- CO<sub>2</sub> 포집 기술 실증
- CO<sub>2</sub> 탄산수소나트륨 기술 실증
- 전해액 유기용매 사업

### 블루수소



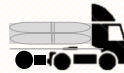
### • Green화를 위한 NH<sub>3</sub> 기술

- NH<sub>3</sub> 열분해/전기분해 연구

### • 국내외 그린 수소 인프라

- 그룹내 NH<sub>3</sub> 인프라 보유
- 해외 프로젝트 개발

### 그린수소



### 기체 저장/운송

### • 근거리 수요처 기체수소 공급

- 수도권 대산 출하
- 경남권 울산 출하
- 호남권 여수 출하

### • 고압트레일러 적용 운임 절감

- 기존 200bar → 350bar  
(700bar 트레일러 개발중)



### 액체 저장/운송

### • 원거리 수요처 액화수소 공급

- LNG Terminal 냉열 활용

### • 액화 기술 확보



### 충전소

### • 기존 LPG 충전소 활용(도심)

- 투자비 최소화 가능

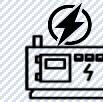
### • 복합 충전소 (도심/외곽)

- 그룹내 물류센터 활용
- ESS 기술 개발 적용



### 산업용

### • 기존 산업 수요처



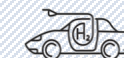
### 발전용

### • 연료전지 발전소

- JV 협력 파트너 확보
- 사업장내 전력 수요

### • 수소 터빈

- JV 협력 파트너 확보
- 사업장내 터빈 교체 수요



### 수송용

### • 그룹 물류/유통 인프라

- 수소 대량 소비 가능한 거점지

### • 고압탱크 기술 확보

# Road Map

