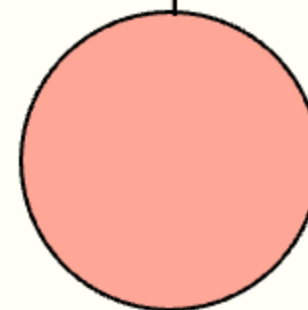
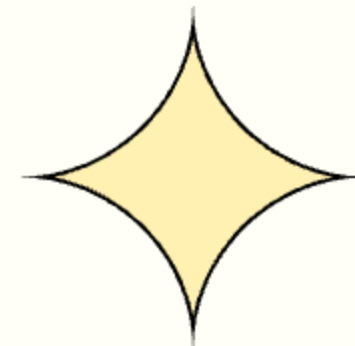


2024. 12. 08.



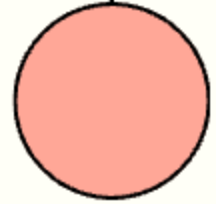
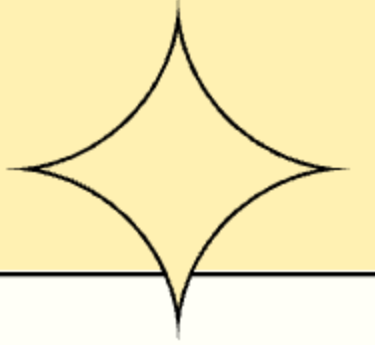
경계없는 코딩 성장 일기



#찍먹장인

강주희 KangJuhee

Contents



1. 자기소개

2. 로봇과 인공지능

3. 인공지능과 서비스개발

4. 앱개발

5. 게임개발

6. 올해를 마무리하며





강주희 KangJuhee

- > 2018.03 ~ 현재 국민대학교 소프트웨어학부
- > 2023.03 ~ 2024.08 메이즈 딥러닝 엔지니어

- 하고싶은 일은 꼭 해야하는 성격
- 추진력은 좋으나 지속력이 아쉽다..
- 재미있어보이는 다양한 분야에 꾸준히 도전해보면 어떨까 ?



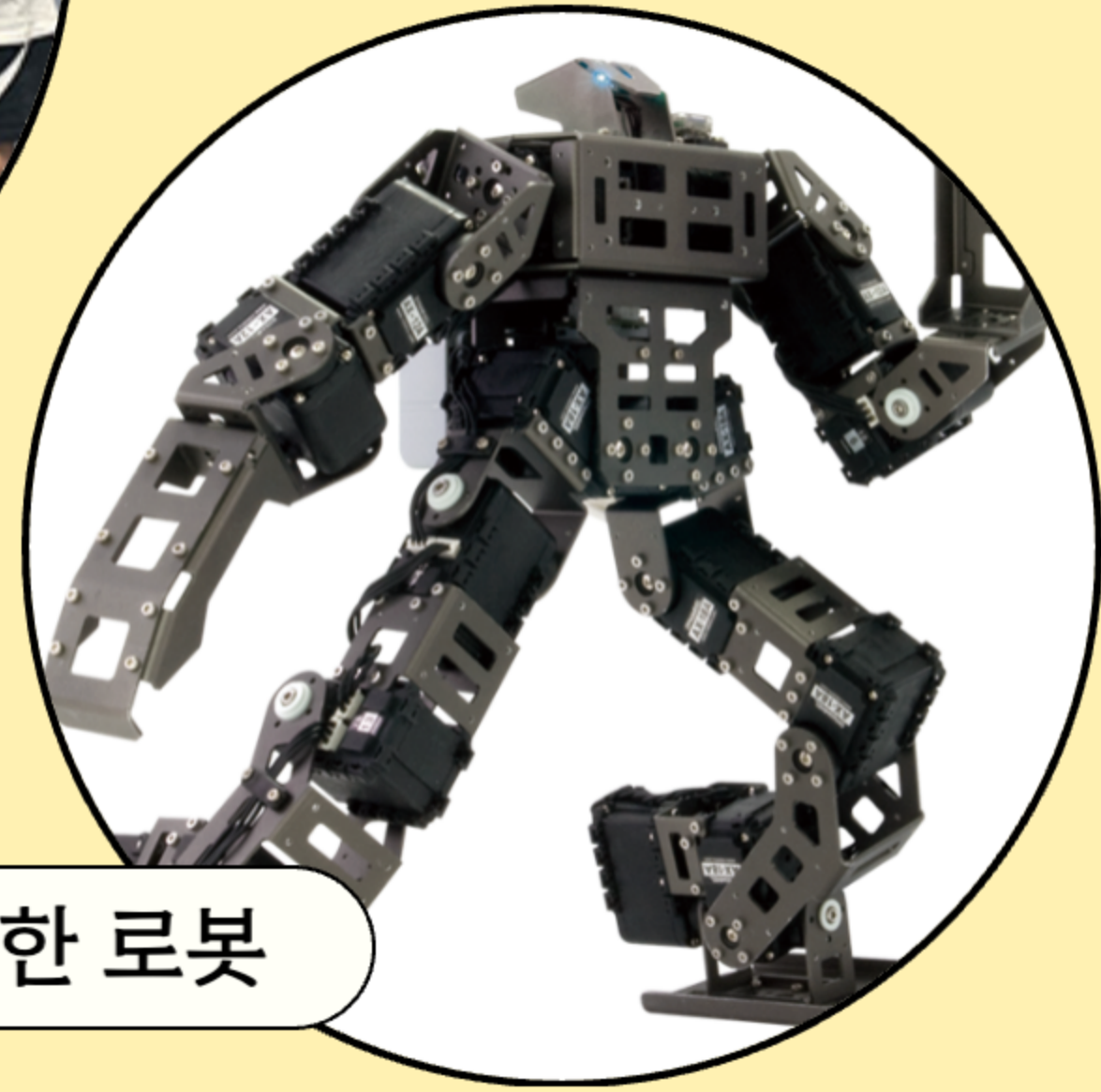
Running Robot / FIRA

'지능형 휴머노이드' 개발 ?!

- 현실은 로봇 동작 제조기
- [장애물 경기]라는 문제 해결할 동작 설계 필요
- 영상처리와 상환 판단 알고리즘의 조합
- 견고하면서도 유연해야 함
- 배터리성능/토크온도 등을 고려해서 최적의 동작 만들기

#문제해결 #팀플의묘미 #함께개발하는것의즐거움

코딩만 할 줄 알고 시작한 로봇

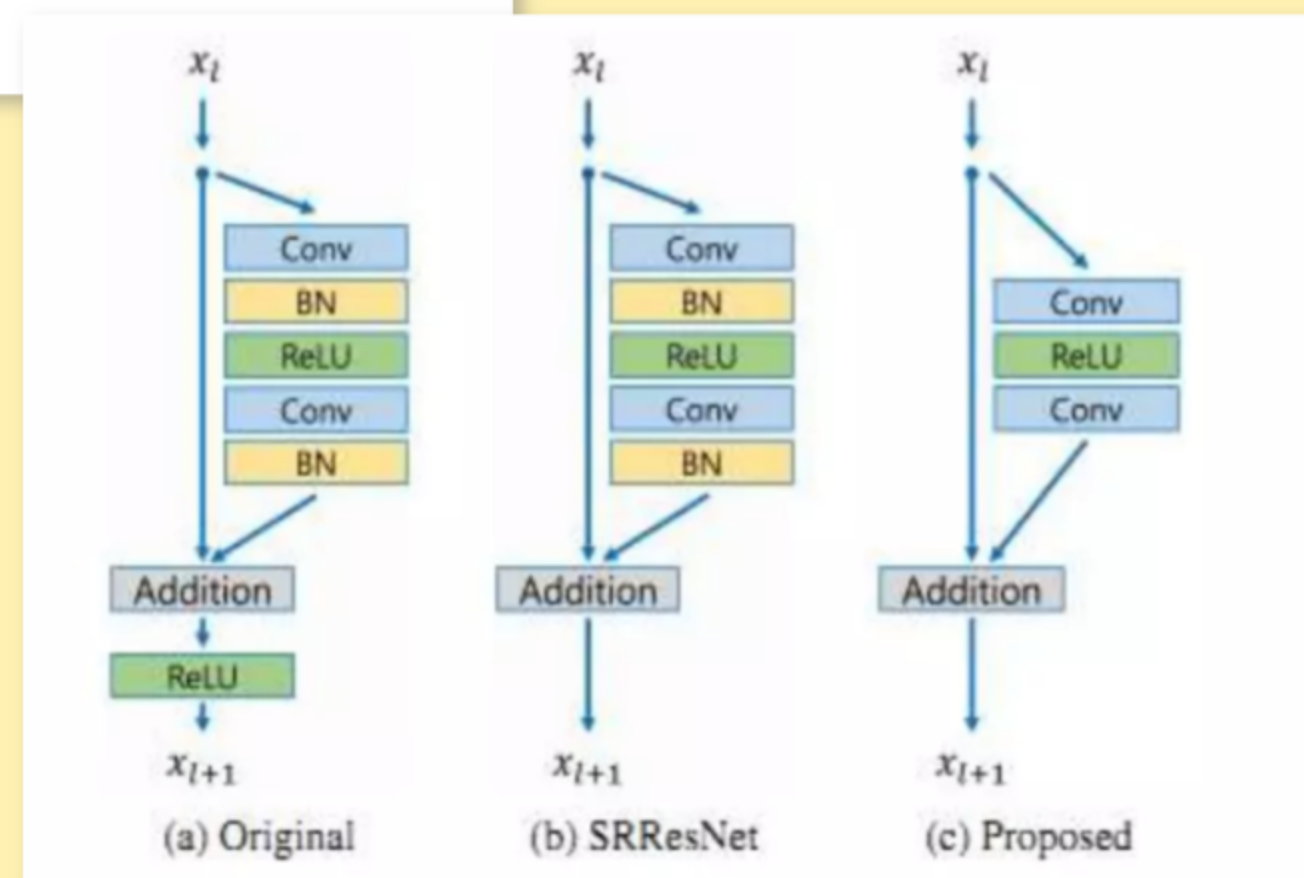
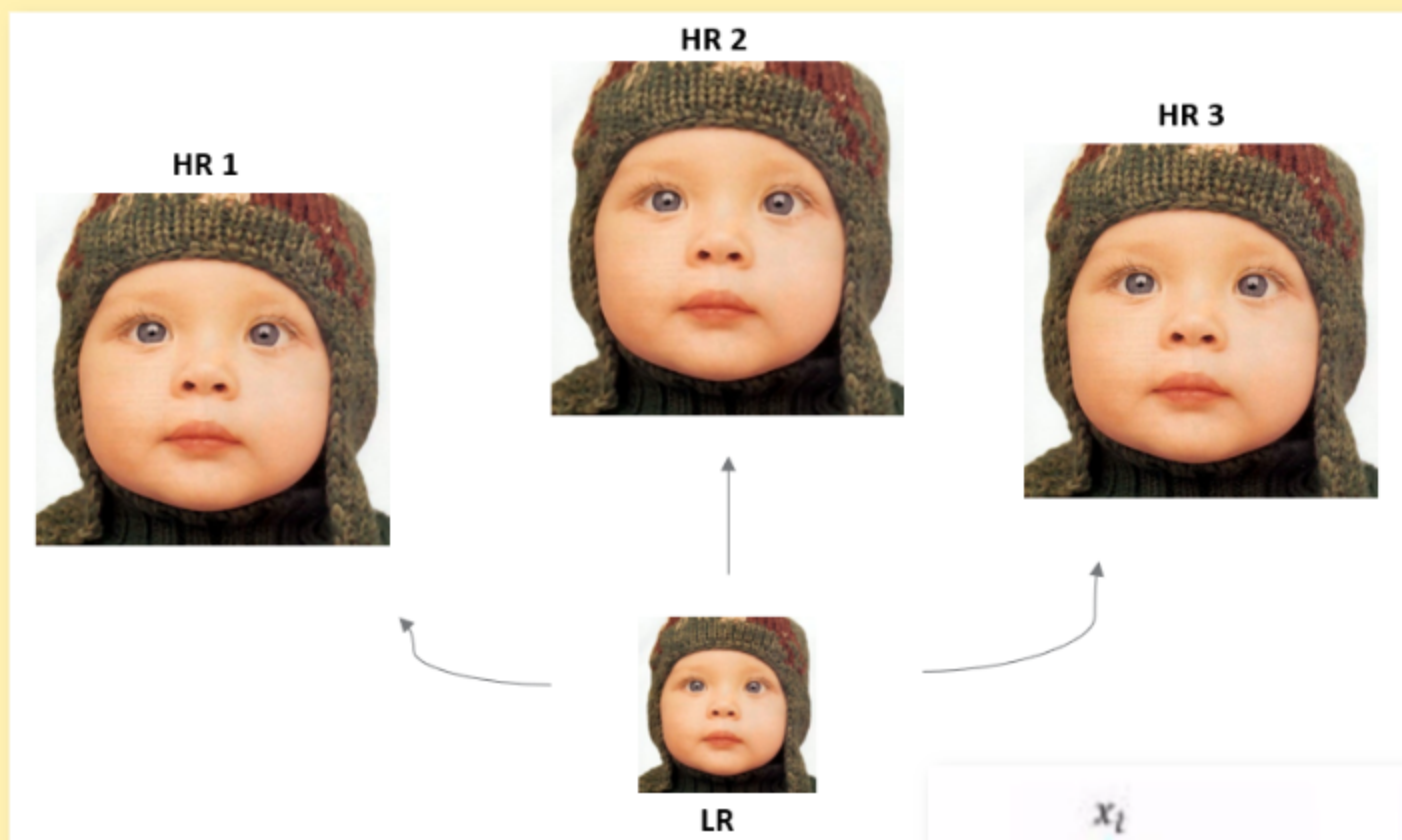


로봇과 인공지능



연구실 지박령 생활

- 강화학습하려고 시작한 연구실 생활
- 매일매일 논문 분석/매주 스터디
- 여러 도메인의 다양한 논문을 통해 다양한 인사이트를 얻을 수 있었음
- 실험 설계와 학습의 고통 ➡ 논리적 사고



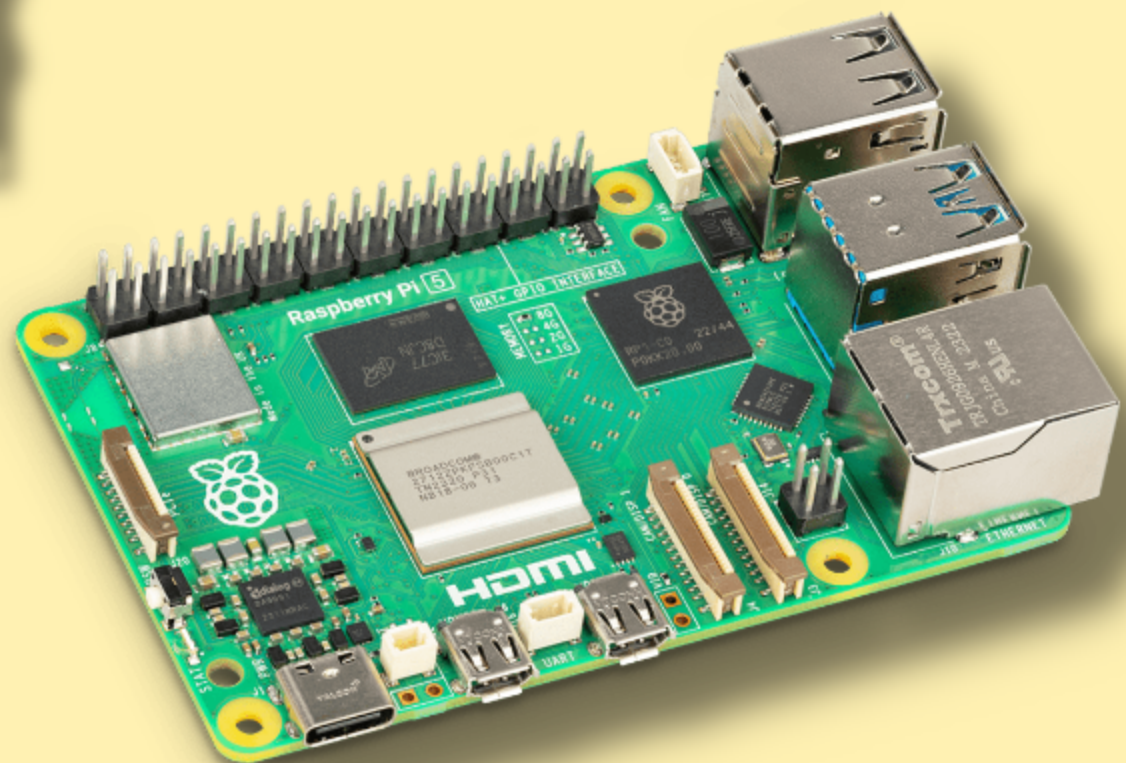
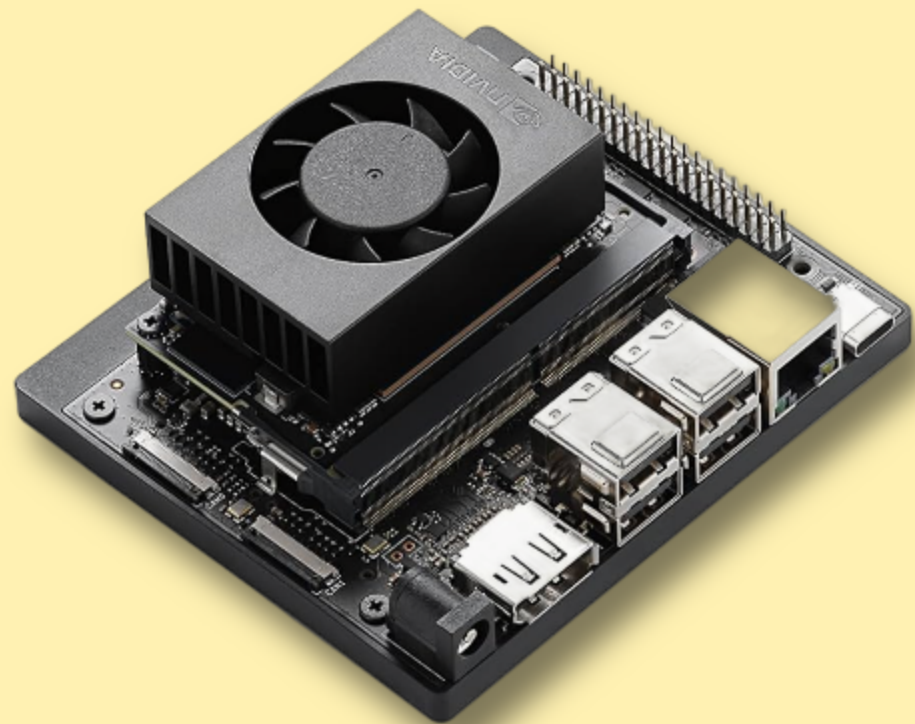
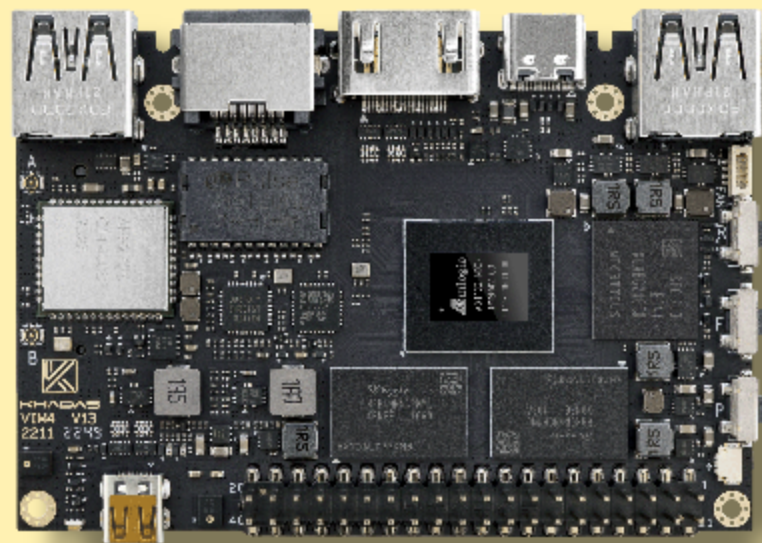
#실험설계를 통한 탐색적 사고 #문제해결을 위한 다양한 인사이트 #하지만 실험은 괴로워



딥러닝 엔지니어 >> 잡부

- 공간 데이터를 분석하는 온디바이스AI 설계 / 동일인분석
- 그런데 이제 팀원이 두 명인 ..
- 임베디드 기기 테스트/주변기기 테스트
- 모델 구축/실험 설계/데이터라벨링
- 데이터 모델링/DB 설계 및 구축

#첫회사생활! #문제해결에대한솔루션찾기 #초기서비스개발경험 #서비스개발이더재밌네



인공지능과 서비스개발



앱개발: 몽글

- 1인 개발의 꿈 / 앱 하나 잘 만들어서 돈 벌고싶다
- 대학원 생활에 지친 친구의 기획: 대화가 잘 통하는 사람을 만나고 싶다.
- 시장 조사 / 차별점 만들기 / 가설 검증 / 유저 반응 테스트
- 오픈카톡으로 테스트 ➡ Supabase + RN 으로 프로토타입 만들어서 테스트
- 사이드 프로젝트를 잘 유지하는 것도 쉽지 않다.

#Flutter최고 #디자인패턴/아키텍처의중요성 #역시앱은디자인이이빠야해

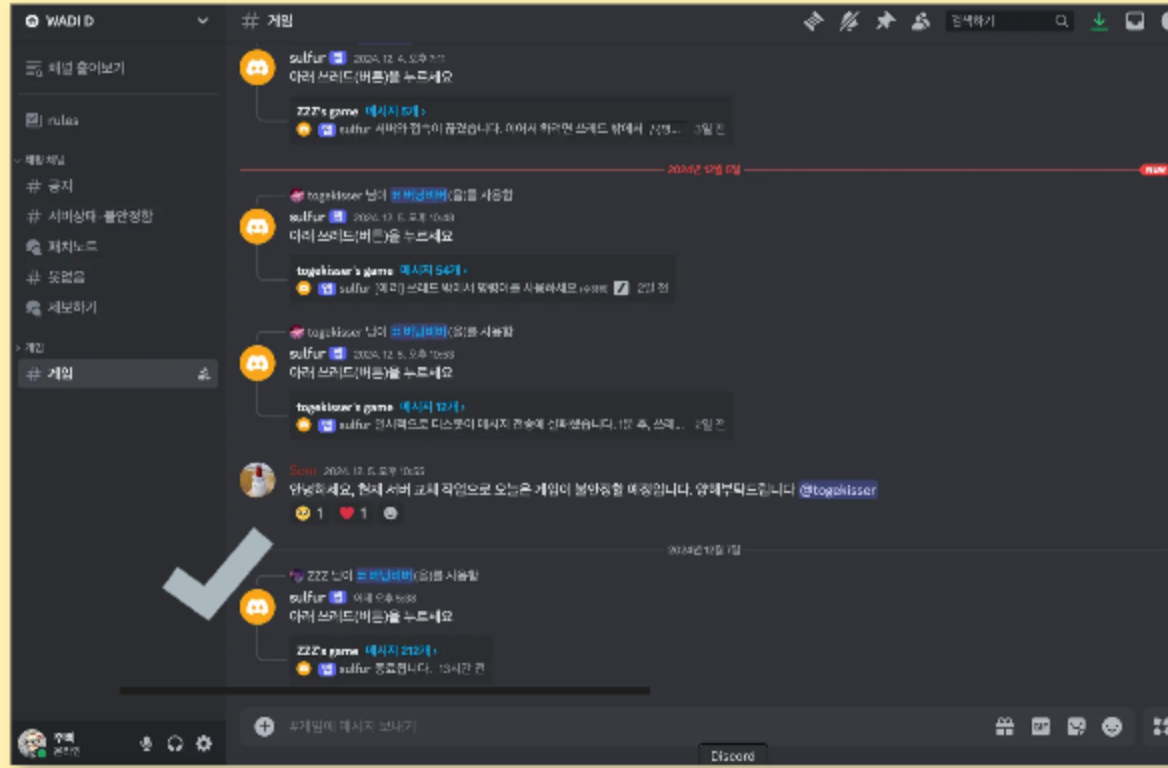


앱개발

게임 개발

- 게임을 좋아해서 게임 개발에 대한 막연한 낭만
- 냅다 게임잼 신청하고 벼락치기로 공부하기
- 코드만 잘 짜면되는게 아니네 .. ?
- '재미있는' 게임을 만들기란 어렵다 ..
- 다양한 유저 반응 테스트 방법 (디스코드 사례 공유)

#도전의즐거움 #설계가어렵다 #어려워서재밌다 #네트워크/동시성 #Unity



게임 개발



문제해결에 대한 인사이트 수집 !



- 각종 세미나/밋업/컨퍼런스 가는게 취미
- "네가 거길 왜 가??" ➡ 재밌으니까
- 특정 도메인에 특화된 문제를 다루는 내용이 많음
- 하지만 모두 '문제 해결'과 '개발'이라는 큰 틀 안에서 세분화된 것 !
- 여러 도메인에 대한 다양한 문제 해결 방법을 (간접)경험하다보면 식견이 넓어지지 않을까 ?

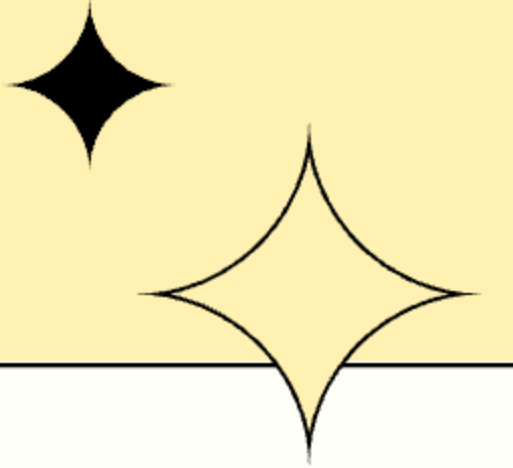
#프로그래머는문제를해결하는사람



인사이트 수집가



2024년 회고



Liked

내가 시작한 일에 대해
책임감을 가지고
이어나간 것



Learned

회고를 하면서
나를 돌아보게된 것



Lacked

일을 너무 많이 벌림 ..

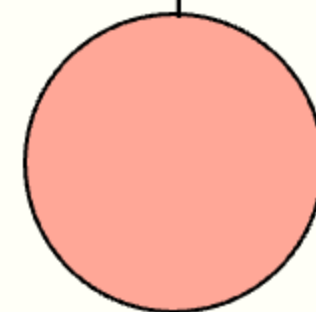
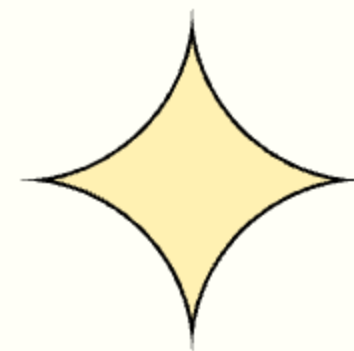


Longed for

좋은 사람들 옆에서
좋은 사람이 되려고
노력하기!

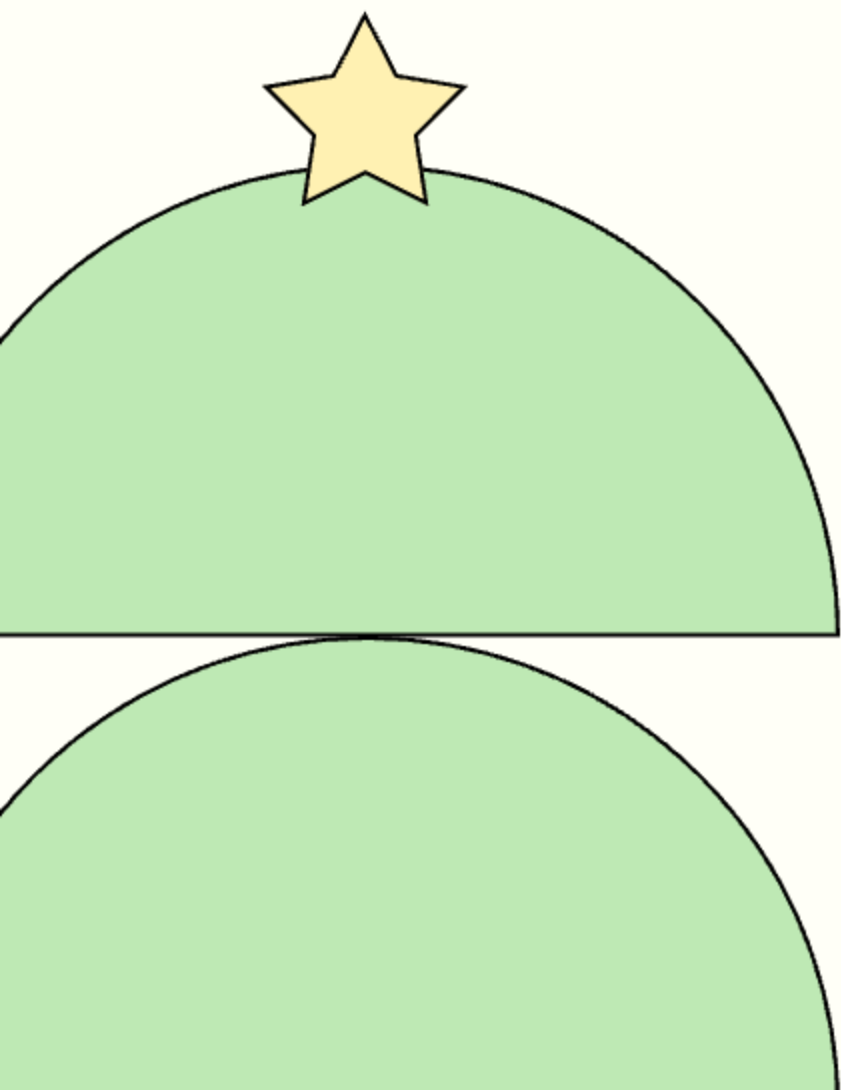


올해를 마무리하며



감사합니다

wnglk62@gmail.com



강주희 KangJuhee