

 교육부				<h1>설명자료</h1> <p>2019. 9. 18(수) 배포</p>		
보도일	배포 즉시					
담당과	이러닝과	담당자	과 장	권지영 (☎ 044-203-6579)	사무관	이세연 (☎ 044-203-6475)

학생들의 안전하고 건강한 VR 콘텐츠 활용을 위해 지속적인 노력을 기울이겠습니다.

- 언론사명 / 보도일시 : 오마이뉴스(윤근혁기자) / '19. 9. 18.(수)
- 제목 : “발작 위험” 경고에도, 초등생용 VR교과서 만든 교육부


< 동 보도내용에 대한 설명 >

- 교육부는 2018년부터 초등학교 3~6학년, 중학교 사회, 과학 디지털 교과서에 가상현실(VR) 콘텐츠를 제공하고 있으며, 학교 현장에서는 교사의 관리 및 지도 하에 안전하게 사용하도록 하고 있습니다.
 - 일반적으로 VR 콘텐츠 이용은 ① 스마트패드·스마트폰 ② 스마트 폰 활용 HMD*제품(구글 카드보드 등) ③전용 HMD 기기**로 구분되나,
 - * HMD(Head Mounted Display) : 머리에 착용하는 제품군
 - * 스마트폰 활용 HMD 제품 : 종이형, 플라스틱 밴드형
 - ** 전용기기 예시 : 삼성 오디세이, Sony PSVR, Oculus Rift
 - 디지털교과서 내 VR 콘텐츠는 스마트 패드와 스마트 폰을 활용(①·②) 하는 형태로, 13세 미만 연령 제한 등이 있는 VR 전용기기(③)로는 디지털 교과서의 VR 콘텐츠는 구현되지 않습니다.

		
① 패드 이용	② 스마트폰 활용형 HMD	③ VR 전용 HMD 제품

* 기사에서 인용된 디지털교과서 체험사진은 스마트폰 활용형(플라스틱 밴드형)임

- 아울러, 교육부는 VR 콘텐츠를 포함하여 스마트기기 이용에 따른 과몰입, 신체적 부작용 등을 예방하기 위해 시력보호 눈운동·역기능 예방 체조, 디지털기기 올바른 활용 가이드북 보급 등 예방 교육을 함께 추진하고 있습니다.

<p>다. 실감형콘텐츠 활용 시 유의사항</p> <p>실감형콘텐츠를 수업에 활용할 때 고려할 유의사항은 다음과 같습니다.</p> <p>1) 안전하게 사용하기</p> <p>VR HMD 기기를 머리에 착용하거나 태블릿PC/스마트폰을 활용하여 VR 콘텐츠를 체험할 경우 안전한 이용에 대한 안내가 필요합니다. 충분한 공간을 확보하고 안전한 환경이 조성된 장소에서 활동하며, 위험할 수 있는 계단이나 난간에서는 이용하지 않아야 합니다.</p> <p>2) 건강하게 사용하기</p> <p>경우에 따라 VR 콘텐츠를 활용할 때 어지러움이나 피로감을 느낄 수 있습니다. 불편함을 느낄 경우에는 VR 콘텐츠의 이용을 잠시 멈추고 충분한 휴식을 취하도록 권장합니다. 또한 VR HMD 기기를 사용하기 전에 렌즈와 렌즈 사이의 거리를 자신의 눈에 잘 맞도록 설정하고, 눈과 렌즈 사이의 거리를 조정하여 눈에 무리가 가지 않도록 설정하는 것이 좋습니다.</p>	<p>눈 체조</p> <p>눈의 피로를 풀어주기 위해 휴식시간에 다음과 같은 눈 체조를 합니다. 자! 모두 함께 해요!</p> <p>상하좌우 인구운동 - 위, 아래, 오른쪽, 왼쪽</p>  <p>● 눈을 감습니다 ▶ 눈을 뜹니다(위) ● 눈을 감습니다 ▶ 눈을 뜹니다(아래) ● 눈을 감습니다 ▶ 눈을 뜹니다(오른쪽) ● 눈을 감습니다 ▶ 눈을 뜹니다(왼쪽)</p>
<p>활용안내서 중 유의사항</p>	<p>눈체조</p>

- ※ ‘VR/AR 이용 및 제작 안전 가이드라인’(한국가상증강현실산업협회)
 - (연령) 시력발달에 중요한 시기인 소아/어린이는 보호자의 관리 및 지도 하에 이용
 - (이용시간) 적어도 30분마다 휴식 취할 것을 권고
 - (이용환경) 안전하게 이용할 수 있는 범위와 주변 환경을 확인·점검 등
- ※ 디지털교과서 VR 콘텐츠는 15분 이내로 제작

- 다만, 스마트폰 활용 HMD 제품군의 경우 대부분 이용 연령 규정이 없으나, 이들 제품군의 안전성 여부에 대해서도 전문기관을 통해 검증하는 등 학생들의 안전하고 건강한 콘텐츠 활용을 위해 최선의 노력을 다하겠습니다.

