

**11913 분수방정식과 무리방정식의 해법**

(1) 분수방정식의 풀이

- ① 분모의 최소공배수를 양변에 곱하여 정방정식으로 고친 다음 정방정식을 푼다.
- ② 정방정식의 근 중에서 무언근을 버리고 처음 방정식의 분모를 0으로 하지 않는 것만을 근으로 취한다.

(2) 무리방정식의 풀이

- ① 적당히 이항하고 양변을 제곱하여 정방정식으로 고친 다음 정방정식을 푼다.
- ② 정방정식의 근 중에서 무언근이 아닌 것을 택한다.

**11914 고차부등식의 해법**

(1) 모든 항을 좌변으로 이항해서

$$\frac{f(x) > 0 \text{ 또는 } f(x) < 0}{f(x) \geq 0 \text{ 또는 } f(x) \leq 0} \text{ 의 꼴로 고친다.}$$

이 때,  $f(x)$  의 최고차 항의 계수는 양이 되도록 한다.

- (2) 계수가 실수인 범위에서  $f(x)$  를 인수분해 한다.
- (3)  $y=f(x)$  의 그래프를 그린다.
- (4)  $f(x) > 0$  은 그래프가  $x$  축의 위쪽에,  $f(x) < 0$  은 그래프가  $x$  축의 아래쪽에 있는  $x$  의 범위이다.

**11915 분수부등식의 해법**

(1) 부등식을 이항하고 통분하여

$$\frac{f(x)}{g(x)} > 0, \frac{f(x)}{g(x)} < 0, \frac{f(x)}{g(x)} \geq 0, \frac{f(x)}{g(x)} \leq 0$$

의 꼴로 정리한다.

(2) 동치관계를 써서 분모를 없앤 정부등식으로 고쳐 푼다.

$$\frac{f(x)}{g(x)} > 0 \Leftrightarrow f(x)g(x) > 0$$

$$\frac{f(x)}{g(x)} < 0 \Leftrightarrow f(x)g(x) < 0$$

← 분수부등식에서는 분모를 0으로 하는 값은 제외한다.

**11916 무리부등식  $A > \sqrt{B}$  의 해법**

- (1)  $B \geq 0$  이고  $A > 0$  을 동시에 만족하는 범위를 구한다.
- (2) 양변을 제곱하여  $A^2 > B$  의 범위를 구한다.
- (3) 위의 범위의 공통부분이 구하는 답이다.

**11917 무리부등식  $A < \sqrt{B}$  의 해법**

- (1)  $B > 0, A \geq 0, A^2 < B$  이고  $A > 0$  을 동시에 만족하는 범위를 구한다.
- (2)  $B^2 \geq 0, A < 0$  의 범위를 구한다.
- (3) 위의 범위를 합한 범위가 구하는 답이다.

**11918 일차변환**

좌표평면 위의 점  $P(x, y)$  를 점  $P'(x', y')$  으로 옮기는 변환

$$f: (x, y) \rightarrow (x', y')$$

에서 대응하는 점의 사이에

$$\begin{cases} x' = ax + by \\ y' = cx + dy \end{cases} \text{ (단, } a, b, c, d \text{ 는 상수)}$$

와 같이 상수항이 없는 일차식으로 표시될 때 변환  $f$  를 일차변환이라 하고, 행렬  $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  로 나타낸다.

**11919 일차변환의 성질**

일차변환  $f$  와 임의의 두 점  $P, Q$  에 대하여

$$f(kP + lQ) = kf(P) + lf(Q) \text{ (단, } k, l \text{ 은 실수)}$$

**21010 여러 가지 일차변환**

(1) 답음 변환:  $\begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}$

(2) 대칭변환

대칭이동	$x$ 축	$y$ 축	원점	$y=x$	$y=-x$
변환의 행렬	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$

(3) 회전변환: 원점을 중심으로  $\theta$  만큼 회전 이동 시킨 변환

$$\begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$$

**21011 합성변환과 역변환**

일차변환  $f, g$  의 행렬이 각각  $A, B$  일 때, 합성변환  $g \circ f$  와 역변환  $f^{-1}$  의 행렬은 각각  $BA, A^{-1}$  이다.

**21012 일차변환에 의한 좌표평면의 상**

일차변환  $f$  를 나타내는 행렬을  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  라고 할 때

- (1)  $A=0$  이면 좌표평면 위의 모든 점은 원점  $(0,0)$  으로 옮겨진다.
- (2)  $A \neq 0$  이고  $ad-bc=0$  이면 좌표평면 위의 모든 점은 원점을 지나는 하나의 직선으로 옮겨진다.
- (3)  $A \neq 0$  이고  $ad-bc \neq 0$  이면 좌표평면은 좌표평면으로 옮겨진다.

**21013 일차변환에 의한 직선의 상**

- (1)  $A=0$  이면 일차변환  $f$  는 직선을 원점에 옮긴다.
- (2)  $A \neq 0$  이고  $ad-bc=0$  이면 일차변환  $f$  는 직선을 점 또는 원점을 지나는 직선으로 옮긴다.
- (3)  $A \neq 0$  이고  $ad-bc \neq 0$  이면 일차변환  $f$  는 직선을 직선에 옮긴다.

**21014 좌표축의 회전과 일차변환**

원점  $O$  를테로 좌표축  $O-xy$  를 각  $\theta$  만큼 회전시켜 옮겨진 새로운 좌표축을  $O-XY$  라고 하면 다음이 성립 한다.

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

**21015 포물선의 방정식**

포물선의 정의: 평면 위의 한 정점  $F$  와 그 점을 지나지 않는 직선  $l$  (준선)에 이르는 거리가 같은 점의 자취

포물선의 방정식  $y^2 = 4px$  ( $p \neq 0$ ) 에서

(1) 초점:  $F(p, 0)$  준선:  $x = -p$

(2) 접선의 방정식

① 포물선 위의 점  $(x_1, y_1)$  에서의 접선의 방정식은

$$y_1 y = 2p(x + x_1)$$

② 기울기가  $m$  인 접선의 방정식은  $y = mx + \frac{p}{m}$  ( $m \neq 0$ )

**21016 타원의 방정식**

타원의 정의: 두 정점  $F, F'$  으로 부터의 거리의 합이 일정한 점의 집합, 타원의 방정식  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$  ( $a > b > 0$ )에서

(1) 장축의 길이:  $2a$ , 단축의 길이:  $2b$

초점:  $(\pm c, 0)$  (단,  $c = \sqrt{a^2 - b^2}$ )

(2) 접선의 방정식

① 타원 위의 점  $(x_1, y_1)$  에서의 접선의 방정식은

$$\frac{x_1 x}{a^2} + \frac{y_1 y}{b^2} = 1$$

② 기울기가  $m$  인 접선의 방정식은  $y = mx \pm \sqrt{a^2 m^2 + b^2}$

**21017 쌍곡선의 방정식**

쌍곡선의 정의: 두 정점  $F, F'$  으로 부터의 거리의 차가 일정한 점의 집합, 타원의 방정식  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$  에서

(1) 주축의 길이:  $2a$ , 초점:  $(\pm c, 0)$  (단,  $c = \sqrt{a^2 + b^2}$ )

(2) 접선의 방정식

① 타원 위의 점  $(x_1, y_1)$  에서의 접선의 방정식은

$$\frac{x_1 x}{a^2} - \frac{y_1 y}{b^2} = 1$$

② 기울기가  $m$  인 접선의 방정식은  $y = mx \pm \sqrt{a^2 m^2 - b^2}$

**2[0]8 삼각함수의 덧셈정리**

$$(1) \begin{cases} \sin(\alpha + \beta) = \sin\alpha \cos\beta + \cos\alpha \sin\beta \\ \sin(\alpha - \beta) = \sin\alpha \cos\beta - \cos\alpha \sin\beta \end{cases}$$

$$(2) \begin{cases} \cos(\alpha + \beta) = \cos\alpha \cos\beta - \sin\alpha \sin\beta \\ \cos(\alpha - \beta) = \cos\alpha \cos\beta + \sin\alpha \sin\beta \end{cases}$$

$$(3) \begin{cases} \tan(\alpha + \beta) = \frac{\tan\alpha + \tan\beta}{1 - \tan\alpha \tan\beta} \\ \tan(\alpha - \beta) = \frac{\tan\alpha - \tan\beta}{1 + \tan\alpha \tan\beta} \end{cases}$$

**2[0]9 삼각함수의 합성**

$$(1) a \sin\theta + b \cos\theta = \sqrt{a^2 + b^2} \sin(\theta + \alpha)$$

(단,  $\cos\alpha = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}, \sin\alpha = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ )

$$(2) a \sin\theta + b \cos\theta = \sqrt{a^2 + b^2} \cos(\theta - \alpha)$$

(단,  $\cos\alpha = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}, \sin\alpha = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ )

**2[1]0 삼각함수의 공식**

(1) 배각의 공식

- ①  $\sin 2\alpha = 2 \sin\alpha \cos\alpha$
- ②  $\cos 2\alpha = \cos^2\alpha - \sin^2\alpha = 2 \cos^2\alpha - 1 = 1 - 2 \sin^2\alpha$
- ③  $\tan 2\alpha = \frac{2 \tan\alpha}{1 - \tan^2\alpha}$

(2) 반각의 공식

- ①  $\sin^2 \frac{\alpha}{2} = \frac{1 - \cos\alpha}{2}$       ②  $\cos^2 \frac{\alpha}{2} = \frac{1 + \cos\alpha}{2}$
- ③  $\tan^2 \frac{\alpha}{2} = \frac{1 - \cos\alpha}{1 + \cos\alpha}$

**2[1]1 합·차를 곱으로 고치는 공식**

- ①  $\sin A + \sin B = 2 \sin \frac{A+B}{2} \cos \frac{A-B}{2}$
- ②  $\sin A - \sin B = 2 \cos \frac{A+B}{2} \sin \frac{A-B}{2}$
- ③  $\cos A + \cos B = 2 \cos \frac{A+B}{2} \cos \frac{A-B}{2}$
- ④  $\cos A - \cos B = -2 \sin \frac{A+B}{2} \sin \frac{A-B}{2}$

**2[1]2 곱을 합·차로 고치는 공식**

- ①  $\sin\alpha \cos\beta = \frac{1}{2} \{ \sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta) \}$
- ②  $\cos\alpha \sin\beta = \frac{1}{2} \{ \sin(\alpha + \beta) - \sin(\alpha - \beta) \}$
- ③  $\cos\alpha \cos\beta = \frac{1}{2} \{ \cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha - \beta) \}$
- ④  $\sin\alpha \sin\beta = -\frac{1}{2} \{ \cos(\alpha + \beta) - \cos(\alpha - \beta) \}$

**2[1]3  $\tan \frac{\alpha}{2} = t$  일 때  $t$  에 대한 삼각함수의 값**

$$\sin\alpha = \frac{2t}{1+t^2}, \quad \cos\alpha = \frac{1-t^2}{1+t^2}, \quad \tan\alpha = \frac{2t}{1-t^2}$$

**2[1]4 삼각방정식의 일반해**

삼각방정식 특수해가  $\alpha$  일 때,  $n$  이 임의의 정수이면

- (1)  $\sin x = a$  ( $|a| \leq 1$ )의 일반해는  $x = n\pi + (-1)^n \alpha$
- (2)  $\cos x = a$  ( $|a| \leq 1$ )의 일반해는  $x = 2n\pi \pm \alpha$
- (3)  $\tan x = a$ 의 일반해는  $x = n\pi + \alpha$

**2[1]5 복소수의 상등**

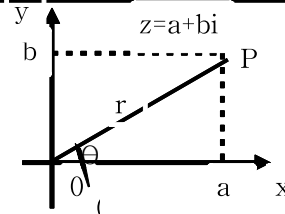
- (1)  $a, b$  가 실수일 때  $a + bi = 0 \Leftrightarrow a = 0, b = 0$
- (2)  $a, b, c, d$  가 실수일 때  $a + bi = c + di \Leftrightarrow a = c, b = d$

**2[1]6 복소수의 절댓값**

- (1)  $|z| = |\bar{z}|$       (2)  $z\bar{z} = |z|^2 = |\bar{z}|^2 = |z|^2$
- (3)  $|z - a|^2 = (z - a)(\bar{z} - \bar{a})$

**2[1]7 복소수의 극형식**

복소수  $z = a + bi$ 를 나타내는 점을  $P(a, b)$ , 선분  $OP$ 의 길이를  $r$ ,  $\overline{OP}$ 가  $x$ 축의 양의 방향과 이루는 각의 크기를  $\theta$ 라 할 때



- (1) 극형식  $z = a + bi = r(\cos\theta + i \sin\theta)$
- (2) 절댓값 :  $r = |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$
- (3) 편각 :  $\theta = \arg(z)$  (단,  $0 \leq \theta < 2\pi$ )

**2[1]8 복소수의 연산과 도형의 이동**

(1) 복소수의 곱셈과 나눗셈

$z_1 = r_1(\cos\theta_1 + i \sin\theta_1), z_2 = r_2(\cos\theta_2 + i \sin\theta_2)$  일 때

- ①  $z_1 z_2 = r_1 r_2 \{ \cos(\theta_1 + \theta_2) + i \sin(\theta_1 + \theta_2) \}$
- ②  $\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} \{ \cos(\theta_1 - \theta_2) + i \sin(\theta_1 - \theta_2) \}$  ( $z_2 \neq 0$ )

(2) 도형의 이동

- ① 평행이동 : 점  $z$ 를  $a$ 만큼 평행이동한 점  $z'$ 은  $z' = z + a$
- ② 회전이동 점  $z$ 를 원점을 중심으로 :  $\theta$ 만큼 회전이동한 점  $z'$ 은  $z' = z(\cos\theta + i \sin\theta)$
- ③ 회전이동 점  $z$ 를  $a$ 를 중심으로 :  $\theta$ 만큼 회전이동한 점  $z'$ 은  $z' = (z - a)(\cos\theta + i \sin\theta) + a$

**2[1]9 드 무아브르의 정리**

$n$  이 정수일 때  $(\cos\theta + i \sin\theta)^n = \cos n\theta + i \sin n\theta$

**2[2]0 이항방정식**

$z = r(\cos\theta + i \sin\theta)$  라 놓으면

$$z^n = r^n(\cos n\theta + i \sin n\theta) = a(\cos\alpha + i \sin\alpha)$$

$\therefore r = \sqrt[n]{a}, n\theta = 2k\pi + \alpha$  (단,  $k$ 는 정수)

**2[2]1 복소수와 도형**

(1) 복소평면 위의 두 점  $P_1(z_1), P_2(z_2)$ 에 대하여 두 점을 잇는 선분  $\overline{P_1 P_2}$ 의 길이는  $|\overline{P_1 P_2}| = |z_1 - z_2|$

(2) 복소평면 위의 두 점  $P_1(z_1), P_2(z_2)$ 에 대하여

- ①  $\overline{P_1 P_2}$ 를  $m:n$ 으로 내분하는 점을  $P(z)$ 라고 하면 
$$z = \frac{mz_2 + nz_1}{m+n} \quad (m > 0, n > 0)$$
- ②  $\overline{P_1 P_2}$ 를  $m:n$ 으로 외분하는 점을  $Q(z')$ 라고 하면 
$$z' = \frac{mz_2 - nz_1}{m-n} \quad (m > 0, n > 0, m \neq n)$$

(3)  $|z - a| = r$ 를 만족하는 점  $z$ 의 자취는  $\Rightarrow$  중심이  $a$ 이고 반지름이  $r$ 인 원이다.

(4)  $|z - z_1| = |z - z_2|$ 를 만족하는 점  $z$ 의 자취는  $\Rightarrow$  두 점  $z_1, z_2$ 를 이은 선분의 수직이등분선이다.

(5)  $|z - z_1| + |z - z_2| = r \Rightarrow z$ 의 자취는 타원

**2[2]2 복소수와 도형의 성질**

(1) 두 직선이 이루는 각 : 복소수  $z_1, z_2, z_3, z_4$ 를 나타내는 점을 각각  $A, B, C, D$ 라고 할 때

- ①  $\arg(z_2 - z_1)$ 은  $\overline{AB}$ 가  $x$ 축의 양의 방향과 이루는 각
- ②  $\arg(\frac{z_4 - z_3}{z_2 - z_1})$ 의 절댓값은  $\overline{AB}$ 와  $\overline{CD}$ 의 사잇각
- ③  $\arg(\frac{z_3 - z_1}{z_2 - z_1})$ 의 절댓값은  $\angle BAC, \angle CAB$  또는  $\angle A$

(2) 세 점  $A(z_1), B(z_2), C(z_3)$ 가 일직선 위에 있을 조건  $\Rightarrow \frac{z_3 - z_1}{z_2 - z_1}$ 이 0이 아닌 실수값을 갖는 것

(3) 복소평면에서 네 점  $A(z_1), B(z_2), C(z_3), D(z_4)$ 에 대하여

- ①  $\overline{AB} \perp \overline{CD} \Leftrightarrow \frac{z_4 - z_3}{z_2 - z_1} = (\text{순허수})$
- ②  $\overline{AB} \parallel \overline{CD} \Leftrightarrow \frac{z_4 - z_3}{z_2 - z_1} = (0\text{이 아닌 실수})$

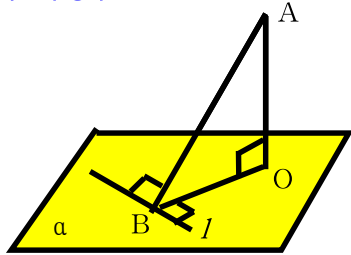
**2[2]3 공간도형의 기본 성질**

- (1) 한 평면 위의 서로 다른 두 점을 지나는 직선 위에 있는 모든 점은 그 평면 위에 있다. 이 때, 평면은 직선을 뚫는다고 한다.
- (2) 한 직선 위에 있지 않은 서로 다른 세 점을 지나는 평면은 오직 하나 뿐이다.
- (3) 두 평면이 한 점을 공유하면 이 두 평면은 그 점을 지나는 한 직선을 공유한다.

**2[2]4 평면의 결정 조건**

- (1) 한 직선 위에 있지 않은 세 점
- (2) 한 직선과 그 위에 있지 않은 한 점
- (3) 한 점에서 만나는 두 직선
- (4) 평행한 두 직선

**2[2]5 삼수선의 정리**



평면  $\alpha$  위에 있지 않은 한 점  $A$ 와 평면  $\alpha$  위에 있는 직선  $l$ 에 대하여

- (1) 점  $A$ 에서 평면  $\alpha$ 에 내린 수선의 발을  $O$ 라 하고,  $O$ 에서 직선  $l$ 에 그은 수선의 발을  $B$ 라고 하면  $\overline{AB} \perp l$
- (2) 점  $A$ 에서 평면  $\alpha$ 에 내린 수선의 발을  $O$ 라 하고,  $A$ 에서 직선  $l$ 에 그은 수선의 발을  $B$ 라고 하면  $\overline{OB} \perp l$
- (3) 점  $A$ 에서 직선  $l$ 에 내린 수선의 발을  $B$ 라 하고, 평면  $\alpha$  위에서 점  $B$ 를 지나고  $l$ 과 수직인 직선을 긋고 점  $A$ 에서 이 직선에 내린 수선의 발을  $O$ 라고 하면  $\overline{AO} \perp \alpha$

**2[2]6 정사영**

- (1) 선분  $AB$ 의 평면  $\alpha$  위로의 정사영을 선분  $A'B'$ 이라 하고, 직선  $AB$ 와 평면  $\alpha$ 가 이루는 예각의 크기를  $\theta$ 라고 하면  $\overline{A'B'} = \overline{AB} \cos \theta$
- (2) 평면  $\alpha$  위의 도형  $F$ 의 평면  $\alpha'$  위로의 정사영을  $F'$ 이라 할 때,  $F, F'$ 의 넓이를 각각  $S, S'$ 이라 하고,  $\alpha$ 와  $\alpha'$ 이 이루는 예각의 크기를  $\theta$ 라고 하면  $S' = S \cos \theta$

**2[2]7 공간좌표**

- 두 점  $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$ 에 대하여
- (1)  $\overline{AB} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$   
특히, 원점  $O$ 와 점  $A(x_1, y_1, z_1)$  사이의 거리는  $\overline{OA} = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$
  - (2)  $\overline{AB}$ 를  $m:n (m>0, n>0)$ 으로 내분, 외분하는 점을  $P, Q$ 라 하면  $P(\frac{mx_2 + nx_1}{m+n}, \frac{my_2 + ny_1}{m+n}, \frac{mz_2 + nz_1}{m+n})$   
 $Q(\frac{mx_2 - nx_1}{m-n}, \frac{my_2 - ny_1}{m-n}, \frac{mz_2 - nz_1}{m-n}) (m \neq n)$

**2[2]8 구의 방정식**

- 중심의 좌표가  $C(a, b, c)$ 이고, 반지름의 길이가  $r$ 인 구의 방정식은  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2$   
특히, 중심이 원점이고 반지름이  $r$ 인 구의 방정식은  $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$

**2[2]9 구의 방정식의 일반형**

$x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$  (단,  $A^2 + B^2 + C^2 - 4D > 0$ )

**2[3]0 벡터의 연산**

- (1) 벡터의 합:  $\overline{AB} + \overline{BC} = \overline{AC}$
- (2) 벡터의 차:  $\overline{CA} - \overline{CB} = \overline{BA}$
- (3) 벡터의 덧셈에 관한 성질
  - ①  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$  (교환법칙)
  - ②  $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$  (결합법칙)
  - ③  $\vec{a} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{a} = \vec{a}$  (항등원)
  - ④  $\vec{a} + (-\vec{a}) = (-\vec{a}) + \vec{a} = \vec{0}$  (역원)
- (4) 벡터의 스칼라배
  - 두 벡터  $\vec{a}, \vec{b}$ 와 실수  $k, l$ 에 대하여
  - ①  $k(l\vec{a}) = (kl)\vec{a} = k(l\vec{a})$  (결합법칙)
  - ②  $(k+l)\vec{a} = k\vec{a} + l\vec{a}$  (분배법칙)
  - ③  $k(\vec{a} + \vec{b}) = k\vec{a} + k\vec{b}$  (분배법칙)
- (5) 벡터의 평행
  - $\vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}$ ,  $k$ 는 0이 아닌 실수 일 때  $\vec{a} = k\vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} // \vec{b}$
- (6) 세 점이 일직선 위에 있을 조건  
실수  $k$ 에 대하여 세 점  $A, B, P$ 가 일직선 위에 있으면  $\overline{AP} = k\overline{AB} (k \neq 0)$

**2[3]1 중점과 내분점·외분점의 위치벡터**

- 평면 또는 공간에서 선분  $AB$ 의 중점을  $M$ 이라고 하자.  
또,  $\overline{AB}$ 를  $m:n (m>0, n>0)$ 으로 내분하는 점을  $P$ , 외분하는 점을  $Q$ 라하고 점  $A, B, M, P, Q$ 의 위치벡터를 각각  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{m}, \vec{p}, \vec{q}$ 라고 할 때  
 $\vec{m} = \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}, \vec{p} = \frac{m\vec{b} + n\vec{a}}{m+n}, \vec{q} = \frac{m\vec{b} - n\vec{a}}{m-n}$  (단,  $m \neq n$ )

**2[3]2 벡터의 내적**

- 91) 내적: 두 벡터  $\vec{a} = (a_1, a_2), \vec{b} = (b_1, b_2)$ 가 이루는 각의 크기를  $\theta$ 라고 하면  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta = a_1 b_1 + a_2 b_2$
- (2) 내적의 연산
  - ①  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}, \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$
  - ②  $(k\vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (k\vec{b}) = k(\vec{a} \cdot \vec{b})$  (단,  $k$ 는 실수)
  - ③  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$
- (3) 두 벡터의 평행과 수직
  - ① 평행:  $\vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = \pm |\vec{a}| |\vec{b}|$
  - ② 수직:  $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow a_1 b_1 + a_2 b_2 = 0$
- (4) 내적의 곱셈공식
  - ①  $|\vec{a} + \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2$
  - ②  $|\vec{a} - \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2$
  - ③  $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = |\vec{a}|^2 - |\vec{b}|^2$

**2[3]3 공간벡터의 성분**

- 벡터  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 일 때
- (1) 벡터의 크기:  $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$
  - (2) 벡터  $\vec{a}$ 와 같은 방향의 단위 벡터  $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = (\frac{a_1}{|\vec{a}|}, \frac{a_2}{|\vec{a}|}, \frac{a_3}{|\vec{a}|})$
  - (3) 방향코사인: 벡터  $\vec{a}$ 가  $x$ 축,  $y$ 축,  $z$ 축의 양의 방향과 이루는 각의 크기를 각각  $\alpha, \beta, \gamma$ 라고 할 때
    - ①  $\cos \alpha = \frac{a_1}{|\vec{a}|}, \cos \beta = \frac{a_2}{|\vec{a}|}, \cos \gamma = \frac{a_3}{|\vec{a}|}$
    - ②  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$
  - (4)  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$   
(단,  $\theta$ 는  $\vec{a}, \vec{b}$ 가 이루는 각의 크기)

**234 직선의 방정식**

- (1) 점  $A(x_1, x_2, x_3)$  을 지나고, 벡터  $\vec{u} = (l, m, n)$  에 평행한 직선의 방정식  $\frac{x-x_1}{l} = \frac{y-y_1}{m} = \frac{z-z_1}{n}$  (단,  $lmn \neq 0$ )
- (2) 두 점  $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$  를 지나는 직선의 방정식  $\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{z-z_1}{z_2-z_1}$  (단, 분모가 0 이면 그 분수의 분자도 0 이다.)

**235 두 직선의 평행·수직 조건**

- 두 직선  $\begin{cases} g: \frac{x-x_1}{l} = \frac{y-y_1}{m} = \frac{z-z_1}{n} \\ h: \frac{x-x_2}{l'} = \frac{y-y_2}{m'} = \frac{z-z_2}{n'} \end{cases}$  에 대하여
- (1)  $g \parallel h \Leftrightarrow l:l' = m:m' = n:n'$
- (2)  $g \perp h \Leftrightarrow ll' + mm' + nn' = 0$

**236 좌표축과 평행한 직선의 방정식**

- 공간에서 점  $(a, b, c)$  를 지나고
- (1)  $x$  축과 평행한 직선의 방정식  $\Rightarrow y = b, z = c$
- (2)  $y$  축과 평행한 직선의 방정식  $\Rightarrow x = a, z = c$
- (3)  $z$  축과 평행한 직선의 방정식  $\Rightarrow x = a, y = b$

**237 평면의 방정식**

- (1) 점  $A(x_1, y_1, z_1)$  을 지나고 벡터  $\vec{u} = (a, b, c)$  와 수직인 평면의 방정식은  $a(x-x_1) + b(y-y_1) + c(z-z_1) = 0$
- (2) 법선벡터  $\vec{u} = (a, b, c)$  인 평면의 방정식은  $ax + by + cz + d = 0$
- (3) 원점에서의 거리가  $p$  이고 단위벡터  $\vec{e} = (l, m, n)$  이 법선 벡터인 평면의 방정식의 표준형은  $lx + my + nz = p$  (단,  $l^2 + m^2 + n^2 = 1, p > 0$ )
- (4)  $A(x_1, y_1, z_1)$  과 평면  $ax + by + cz + d = 0$  사이의 거리는  $\frac{|ax_1 + by_1 + cz_1 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$

**238 좌표평면과 평행한 평면의 방정식**

- 한 점  $(a, b, c)$  를 지나고
- (1)  $xy$  평면과 평행한 평면의 방정식  $\Leftrightarrow z = c$
- (2)  $yz$  평면과 평행한 평면의 방정식  $\Leftrightarrow x = a$
- (3)  $zx$  평면과 평행한 평면의 방정식  $\Leftrightarrow y = b$

**239 두 평면이 이루는 각**

- 두 평면  $a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0, a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$  이 이루는 각을  $\theta$  ( $0^\circ \leq \theta \leq 90^\circ$ ) 라고 하면  $\cos \theta = \frac{|a_1a_2 + b_1b_2 + c_1c_2|}{\sqrt{a_1^2 + b_1^2 + c_1^2} \sqrt{a_2^2 + b_2^2 + c_2^2}}$

**240 두 평면의 평행·수직 조건**

- 두 평면  $a_1: a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0, a_2: a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$  에 대하여 다음이 성립한다.
- (1) 평행 조건:  $a_1 \parallel a_2 \Leftrightarrow \frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2} \neq \frac{d_1}{d_2}$
- (2) 일치 조건:  $a_1 \equiv a_2 \Leftrightarrow \frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2} = \frac{d_1}{d_2}$
- (3) 수직 조건:  $a_1 \perp a_2 \Leftrightarrow a_1a_2 + b_1b_2 + c_1c_2 = 0$

**241 두 평면의 교선을 풀는 평면의 방정식**

- 두 평면  $a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0, a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$  의 교선을 풀는 평면의 방정식은  $a_1x + b_1y + c_1z + d_1 + k(a_2x + b_2y + c_2z + d_2) = 0$

**242 직선과 평면이 이루는 각**

- 직선  $\frac{x-x_1}{l} = \frac{y-y_1}{m} = \frac{z-z_1}{n}$  과 평면  $ax + by + cz + d = 0$  이 이루는 각을  $\theta$  라고 하면  $\cos(\theta - \frac{\pi}{2}) = \cos(\frac{\pi}{2} - \theta) = \sin \theta = \frac{|al + bm + cn|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \sqrt{l^2 + m^2 + n^2}}$

**243 직선의 방정식**  $\frac{x-x_1}{l} = \frac{y-y_1}{m} = \frac{z-z_1}{n}$  은

- $\Rightarrow$  두 평면  $\frac{x-x_1}{l} = \frac{y-y_1}{m}, \frac{y-y_1}{m} = \frac{z-z_1}{n}$  의 교선의 방정식이다.

**244 구에 접하는 평면의 방정식**

- 구  $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$  위의 점  $A(x_1, y_1, z_1)$  에서 구에 접하는 평면의 방정식은  $x_1x + y_1y + z_1z = r^2$

**245 함수의 극한**

- (1) 함수의 수렴  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \lim_{x \rightarrow a} f(x) = a \Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow a} f(x) = a$
- (2) 극한값의 성질  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \alpha, \lim_{x \rightarrow a} g(x) = \beta$  ( $\alpha, \beta$  는 상수) 일 때
- ①  $\lim_{x \rightarrow a} kf(x) = k\alpha$  (단,  $k$  는 상수)
- ②  $\lim_{x \rightarrow a} \{f(x) \pm g(x)\} = \alpha \pm \beta$  (복부호 동순)
- ③  $\lim_{x \rightarrow a} f(x)g(x) = \alpha\beta$
- ④  $\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = \frac{\alpha}{\beta}$  (단,  $g(x) \neq 0, \beta \neq 0$ )
- ⑤  $f(x) \leq g(x)$  이면  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) \leq \lim_{x \rightarrow a} g(x)$  즉,  $\alpha \leq \beta$
- ⑥  $f(x) \leq h(x) \leq g(x)$  이고  $\alpha = \beta$  이면  $\lim_{x \rightarrow a} h(x) = \alpha$

**246 지수함수의 극한값**

- (1)  $a > 1$  일 때  $\lim_{x \rightarrow \infty} a^x = \infty, \lim_{x \rightarrow -\infty} a^x = 0$
- (2)  $0 < a < 1$  일 때  $\lim_{x \rightarrow \infty} a^x = 0, \lim_{x \rightarrow -\infty} a^x = \infty$

**247 로그함수의 극한값**

- (1)  $a > 1$  일 때  $\lim_{x \rightarrow \infty} \log_a x = \infty, \lim_{x \rightarrow +0} \log_a x = -\infty$
- (2)  $0 < a < 1$  일 때  $\lim_{x \rightarrow \infty} \log_a x = -\infty, \lim_{x \rightarrow +0} \log_a x = \infty$

**248 초월함수의 극한값**

- (1)  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1, \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\tan x}{x} = 1$  (단,  $x$  는 라디안)
- (2)  $\lim_{x \rightarrow \infty} (1 + \frac{1}{x})^x = e, \lim_{x \rightarrow 0} (1+x)^{\frac{1}{x}} = e$
- (3)  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} = 1, \lim_{x \rightarrow 0} \frac{a^x - 1}{x} = \ln a, \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1+x)}{x} = 1$

**249 미정계수의 결정**

- $\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = \alpha$  (유한확정값) 일 때
- (1)  $\lim_{x \rightarrow a} g(x) = 0$  이면  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = 0$
- (2)  $\alpha \neq 0$  이고  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = 0$  이면  $\lim_{x \rightarrow a} g(x) = 0$

**250 함수의 연속**

- 함수  $f(x)$  가  $x = a$  에서 연속이려면
- (1)  $x = a$  에서 정의되어 있고
- (2)  $\lim_{x \rightarrow a} f(x)$  가 존재하며
- (3)  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a)$

**251 중간값의 정리**

- 함수  $f(x)$  가 구간  $[a, b]$  에서 연속이고  $f(a) \neq f(b)$  일 때,  $f(a)$  와  $f(b)$  사이에 있는 임의의 값  $k$  에 대하여  $f(c) = k$  를 만족하는  $c$  가 개구간  $(a, b)$  안에 적어도 하나 존재한다.

**252 여러 가지 함수의 미분법(1)**

- (1)  $(\sin x)' = \cos x, (\cos x)' = -\sin x, (\tan x)' = \sec^2 x$   
 $(\sec x)' = \sec x \tan x, (\cot x)' = -\operatorname{cosec}^2 x$   
 $(\operatorname{cosec} x)' = -\operatorname{cosec} x \cot x$
- (2)  $(e^x)' = e^x, (a^x)' = a^x \ln a$  (단,  $a > 0, a \neq 1$ )
- (3)  $(\log_a x)' = \frac{1}{x \ln a}$  (단,  $a > 0, a \neq 1, x > 0$ )  
 $(\ln x)' = \frac{1}{x}$  (단,  $x > 0$ )

**2[5]3 여러 가지 함수의 미분법(2)**

(1)  $f(x), g(x) (g(x) \neq 0)$  가 미분가능한 함수일 때

$$y = \frac{f(x)}{g(x)} \text{ 이면 } y' = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{\{g(x)\}^2}$$

(2) 함수  $y=f(u), u=g(x)$  가 각각 미분가능하면 합성함수

$y=f(g(x))$  의 도함수는

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \cdot \frac{du}{dx} = f'(u) \cdot g'(x) = f'(g(x))g'(x)$$

(3)  $x$ 의 함수  $y$ 가 음함수  $f(x,y)=0$ 의 꼴로 주어질 때,  $y$ 를  $x$ 의 함수로 보고 각 항을  $x$ 에 대하여 미분하여 구한다.

(4)  $y=f(x)$ 의 역함수  $x=g(y)$ 가 미분가능할 때

$$\frac{dy}{dx} = \frac{1}{\frac{dx}{dy}} \text{ 또는 } f'(x) = \frac{1}{g'(y)} \text{ (단, } \frac{dy}{dx} \neq 0)$$

(5)  $x=f(t), y=g(t)$ 가  $t$ 에 대하여 미분 가능하면

$$\frac{dy}{dx} = \frac{\frac{dy}{dt}}{\frac{dx}{dt}} = \frac{g'(t)}{f'(t)} \text{ (단, } \frac{dx}{dt} \neq 0)$$

**2[5]4 접선의 방정식**

곡선  $y=f(x)$  위의 점  $(x_1, y_1)$ 에서의

접선의 방정식은  $y - y_1 = f'(x_1)(x - x_1)$

법선의 방정식은  $y - y_1 = -\frac{1}{f'(x_1)}(x - x_1)$  (단,  $f'(x_1) \neq 0$ )

**2[5]5 물의 정리**

함수  $y=f(x)$ 가 폐구간  $[a, b]$ 에서 연속이고 개구간  $(a, b)$ 에서 미분가능할 때  $f(a)=f(b)$ 이면  $f'(c)=0$  ( $a < c < b$ )이 되는  $c$ 가 적어도 하나 존재한다.

**2[5]6 평균값의 정리**

함수  $y=f(x)$ 가 폐구간  $[a, b]$ 에서 연속이고 개구간  $(a, b)$ 에서 미분가능하면  $\frac{f(b)-f(a)}{b-a} = f'(c)$  ( $a < c < b$ )가 되는  $c$ 가 적어도 하나 존재한다.

**2[5]7 코시의 정리**

두 함수  $f(x), g(x)$ 가 폐구간  $[a, b]$ 에서 연속이고 개구간  $(a, b)$ 에서 미분가능하며  $g'(x) \neq 0$ 이면

$$\frac{f(b)-f(a)}{g(b)-g(a)} = \frac{f'(c)}{g'(c)} \text{ (} a < c < b \text{) 인 } c \text{가 적어도 하나 존재한다.}$$

**2[5]8 로피탈의 정리**

두 함수  $f(x), g(x)$ 가  $a$ 를 포함하는 구간에서 미분가능하고  $f(a)=0, g(a)=0, g'(x) \neq 0$  이고  $\lim_{x \rightarrow a} \frac{f'(x)}{g'(x)}$ 의 극한값이 존재하면 다음이 성립한다.

$$\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f'(x)}{g'(x)} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f''(x)}{g''(x)} = \dots$$

**2[5]9 함수의 증감**

(1)  $f'(x) > 0$  이면  $y=f(x)$ 는 그 구간에서 증가한다.

(2)  $f'(x) < 0$  이면  $y=f(x)$ 는 그 구간에서 감소한다.

(3)  $f'(x) = 0$  이면  $y=f(x)$ 는 그 구간에서 상수함수이다.

**2[6]0 함수의 극대·극소의 판정**

연속함수  $y=f(x)$ 에 대하여

(1)  $x < a$ 일 때  $f'(x) > 0, x > a$ 일 때  $f'(x) < 0$ 이면  $f(x)$ 는  $x=a$ 에서 극대이고 극대값은  $f(a)$ 이다.

(2)  $x < a$ 일 때  $f'(x) < 0, x > a$ 일 때  $f'(x) > 0$ 이면  $f(x)$ 는  $x=a$ 에서 극소이고 극소값은  $f(a)$ 이다.

(3)  $f'(a)=0$  이고  $f''(a) < 0$ 이면  $f(x)$ 는  $x=a$ 에서 극대이고 극대값은  $f(a)$ 이다.

(4)  $f'(a)=0$  이고  $f''(a) > 0$ 이면  $f(x)$ 는  $x=a$ 에서 극소이고 극소값은  $f(a)$ 이다.

**2[6]1 곡선의 오목·볼록과 변곡점**

함수  $y=f(x)$ 가 어떤 구간에서 항상

(1)  $f''(x) > 0$  이면 곡선  $y=f(x)$ 는 이 구간에서 아래로 볼록하다.

(2)  $f''(x) < 0$  이면 곡선  $y=f(x)$ 는 이 구간에서 위로 볼록하다.

(3)  $f''(a)=0$  인  $x=a$ 의 좌우에서  $f''(x)$ 의 부호가 바뀌면, 점  $(a, f(a))$ 는 곡선  $y=f(x)$ 의 변곡점이다.

**2[6]2 곡선의 개형**

(1) 곡선이 존재하는  $x, y$ 의 범위

(2) 곡선의 대칭성 및 주기성

(3) 좌표축과의 교점

(4) 함수의 증감, 극값, 곡선의 오목·볼록과 변곡점

(5) 점근선 및 정의역의 끝에서의 곡선의 상태

**2[6]3 점근선을 구하는 방법**

함수  $y=f(x)$ 의 그래프에서

(1)  $\lim_{x \rightarrow a+0} f(x), \lim_{x \rightarrow a-0} f(x)$ 가  $+\infty$  또는  $-\infty$ 이면

$\Rightarrow$  직선  $x=a$ 는  $y$ 축과 평행한 점근선이다.

(2)  $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{f(x)}{x} = a, \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \{f(x) - ax\} = b$ 이면

$\Rightarrow$  직선  $y=ax+b$ 는 점근선

**2[6]4 속도와 가속도**

좌표평면 위의 점  $P$ 의 좌표  $(x, y)$ 가 시간  $t$ 의 함수로서  $x=f(t), y=g(t)$ 로 주어질 때

(1) 속도:  $\vec{v} = (v_x, v_y) = (\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt})$

(2) 속력:  $|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(\frac{dx}{dt})^2 + (\frac{dy}{dt})^2}$

(3) 가속도:  $\vec{a} = (a_x, a_y) = (\frac{d^2x}{dt^2}, \frac{d^2y}{dt^2})$

**2[6]5 여러 가지 함수의 부정적분**

(1)  $\int \sin x dx = -\cos x + c$

(2)  $\int \cos x dx = \sin x + c$

(3)  $\int \sec^2 x dx = \tan x + c$

(4)  $\int \operatorname{cosec}^2 x dx = -\cot x + c$

(5)  $\int \tan x dx = -\ln|\cos x| + c$

(6)  $\int \cot x dx = \ln|\sin x| + c$

(7)  $\int \sec x \tan x dx = \sec x + c$

(8)  $\int \operatorname{cosec} x \cot x dx = -\operatorname{cosec} x + c$

(9)  $\int \sin ax dx = -\frac{1}{a} \cos ax + c$

(10)  $\int \cos ax dx = \frac{1}{a} \sin ax + c$

(11)  $\int \frac{1}{x} dx = \ln|x| + c$

(12)  $\int e^x dx = e^x + c$

(13)  $\int a^x dx = \frac{a^x}{\ln a} + c$  (단,  $a > 0, a \neq 1$ )

(14)  $\int \frac{f'(x)}{f(x)} dx = \ln|f(x)| + c$

**2[6]6 치환적분법**

(1)  $\int f(g(x))g'(x) dx = \int f(t) dt$  (단,  $g(x)=t$ )

(2)  $F'(x)=f(x)$ 일 때,

$$\int f(ax+b) dx = \frac{1}{a} F(ax+b) + c \text{ (단, } a \neq 0)$$

(3) 피적분 함수가  $\sqrt{a^2-x^2}, x^2+a^2$ 의 꼴을 포함할 때,

$$\sqrt{a^2-x^2} \text{ 꼴은 } \Rightarrow x = a \sin \theta \text{ (} -\frac{\pi}{2} \leq \theta \leq \frac{\pi}{2} \text{)로 치환하고}$$

$$\sqrt{x^2+a^2}, \frac{1}{x^2+a^2} \text{ 꼴은 } \Rightarrow x = a \tan \theta \text{ (} -\frac{\pi}{2} < \theta < \frac{\pi}{2} \text{)로}$$

치환한다.

**2[6]7 부분적분법**

$$\int f(x)g'(x) dx = f(x)g(x) - \int f'(x)g(x) dx$$

**2[6]8 정적분으로 표현된 함수의 미분**

$$\frac{d}{dx} \int_a^x f(t) dt = f(x)$$

**2[6]9 정적분의 치환적분법과 부분적분법**

(1) 치환적분법

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^\beta f(g(t))g'(t) dt$$

(단,  $x = g(t)$ ,  $a = g(\alpha)$ ,  $b = g(\beta)$ )

(2) 부분적분법

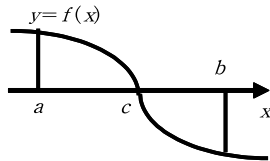
$$\int_a^b f(x) g'(x) dx = [f(x) g(x)]_a^b - \int_a^b f'(x) g(x) dx$$

**2[7]0 넓이**

(1)  $x$  축과 곡선 사이의 넓이

$$S = \int_a^c f(x) dx + \int_c^b \{-f(x)\} dx$$

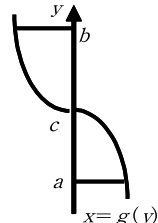
$$= \int_a^b |f(x)| dx$$



(2)  $y$  축과 곡선 사이의 넓이

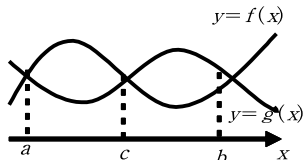
$$S = \int_a^c g(y) dy + \int_c^b \{-g(y)\} dy$$

$$= \int_a^b |g(y)| dy$$



(3) 두 곡선 사이의 넓이

$$S = \int_a^b |f(x) - g(x)| dx$$



**2[7]1 부피**

(1) 입체의 부피

구간  $[a, b]$  에서  $x$  축에 수직인 평면으로 자른 단면의 넓이가

$$S(x)$$
 이면 입체의 부피  $V$  는  $V = \int_a^b S(x) dx$  (단,  $a < b$ )

(2) 회전체의 부피

①  $x$  축 둘레로 회전시킨 입체의 부피

$$V = \pi \int_a^b y^2 dx = \pi \int_a^b \{f(x)\}^2 dx$$

②  $y$  축 둘레로 회전시킨 입체의 부피

$$V = \pi \int_c^d x^2 dy = \pi \int_c^d \{g(y)\}^2 dy$$

**2[7]2 속도와 거리**

(1) 직선 위의 점의 운동

직선 위를 움직이는 점  $P$  의 시간  $t$  에서의 속도를  $v(t)$  라고 하면 점  $P$  가  $t=a$  에서  $t=b$  까지 움직일 때

① 점  $P$  의 위치의 변화량 :  $\int_a^b v(t) dt$

② 점  $P$  가 실제로 움직인 거리 :  $\int_a^b |v(t)| dt$

(2) 평면 위의 운동

평면 위를 움직이는 점  $P$  의 시간  $t$  에서의 위치가  $x=f(t)$ ,  $y=g(t)$  일 때,  $t=a$  에서  $t=b$  사이에 점  $P$  가 움직인 거리  $l$  은  $l = \int_a^b \sqrt{\{f'(t)\}^2 + \{g'(t)\}^2} dt$

(3) 곡선의 길이

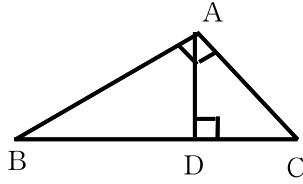
곡선  $y=f(x)$  ( $a \leq x \leq b$ ) 의 길이를  $l$  이라 하면

$$l = \int_a^b \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2} dx = \int_a^b \sqrt{1 + \{f'(x)\}^2} dx$$

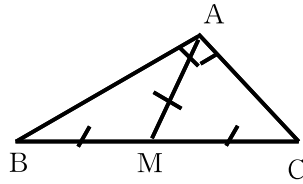
## 평면도형의 성질

### 1. 직각삼각형

$$\begin{aligned} \angle B &= \angle CAD \\ \angle C &= \angle BAD \\ \overline{AB} \cdot \overline{AC} &= \overline{BC} \cdot \overline{AD} \\ \overline{AD}^2 &= \overline{BD} \cdot \overline{DC} \quad \overline{AB}^2 = \overline{BD} \cdot \overline{BC} \quad \overline{AC}^2 = \overline{CD} \cdot \overline{CB} \end{aligned}$$

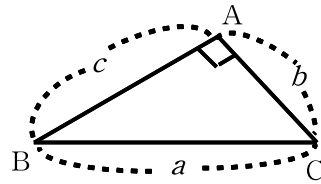


$$\begin{aligned} \overline{AM} &= \overline{BM} = \overline{CM} \\ \Rightarrow \angle BAC &= 90^\circ \end{aligned}$$

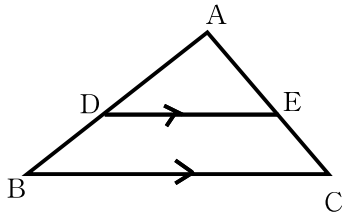
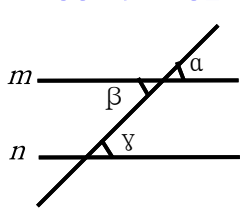


$$\angle A = 90^\circ$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow a^2 &= b^2 + c^2 \\ (\text{피타고라스의 정리}) \end{aligned}$$

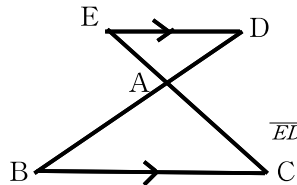


### 2. 평행선에 관한 성질



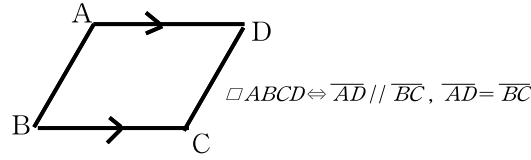
$$m \parallel n \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma$$

$$\overline{DE} \parallel \overline{BC} \Rightarrow \frac{\overline{AD}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{AE}}{\overline{AC}} = \frac{\overline{DE}}{\overline{BC}}$$

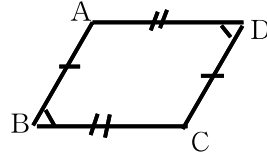


$$\overline{ED} \parallel \overline{BC} \Rightarrow \frac{\overline{AD}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{AE}}{\overline{AC}} = \frac{\overline{ED}}{\overline{BC}}$$

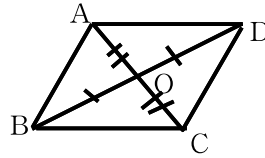
### 3. 평행사변형의 성질, 평행사변형을 이룰 조건



$$\square ABCD \Leftrightarrow \overline{AD} \parallel \overline{BC}, \overline{AD} = \overline{BC}$$

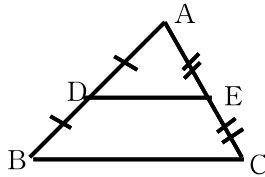


$$\begin{aligned} \square ABCD \Leftrightarrow \\ \overline{AB} &= \overline{DC}, \overline{AD} = \overline{BC} \\ \angle A &= \angle C (\angle B = \angle D) \end{aligned}$$

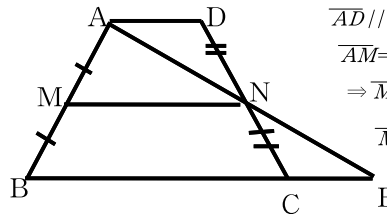


$$\begin{aligned} \square ABCD \Leftrightarrow \\ \overline{AO} &= \overline{OC}, \overline{BO} = \overline{OD} \end{aligned}$$

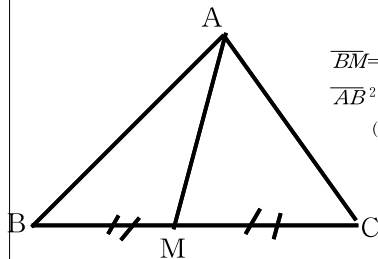
### 4. 중점에 관한 성질



$$\begin{aligned} \overline{AD} &= \overline{DB}, \overline{AE} = \overline{EC} \\ \Rightarrow \overline{DE} &\parallel \overline{BC} \\ \overline{DE} &= \frac{1}{2} \overline{BC} \end{aligned}$$

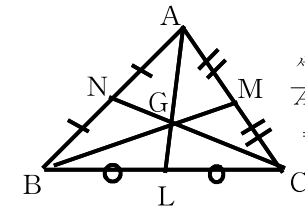


$$\begin{aligned} \overline{AD} \parallel \overline{BC} \\ \overline{AM} &= \overline{MB}, \overline{DN} = \overline{NC} \\ \Rightarrow \overline{MN} &\parallel \overline{BC} \\ \overline{MN} &= \frac{\overline{AD} + \overline{BC}}{2} \end{aligned}$$



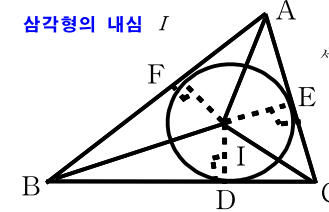
$$\begin{aligned} \overline{BM} &= \overline{MC} \Rightarrow \\ \overline{AB}^2 + \overline{AC}^2 &= 2(\overline{AM}^2 + \overline{BM}^2) \\ (\text{파푸스의 정리}) \end{aligned}$$

### 5. 삼각형의 무게중심 G



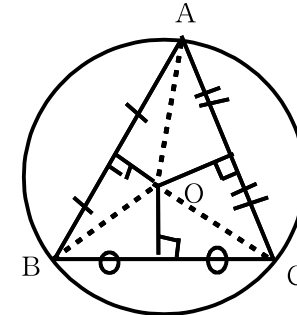
$$\begin{aligned} \text{세 중선의 교점} \\ \overline{AG} : \overline{GL} &= \overline{BG} : \overline{GM} \\ &= \overline{CG} : \overline{GN} = 2 : 1 \end{aligned}$$

### 삼각형의 내심 I



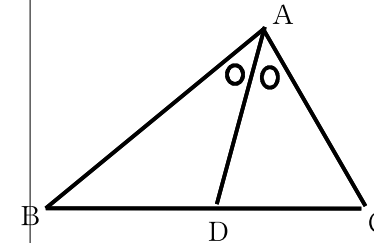
$$\begin{aligned} \text{세 내각의 이등분선의 교점} \\ \overline{ID} &= \overline{IE} = \overline{IF} \end{aligned}$$

### 삼각형의 외심 O

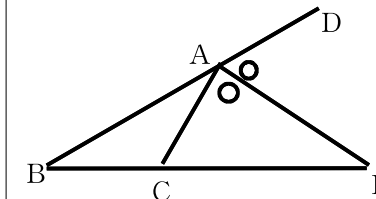


$$\begin{aligned} \text{세 변의 수직이등분선의 교점} \\ \overline{OA} &= \overline{OB} = \overline{OC} \end{aligned}$$

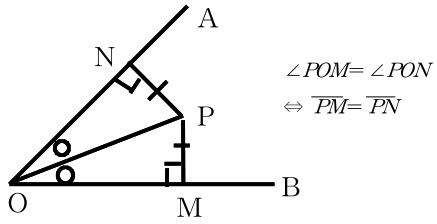
### 6. 각의 이등분선에 관한 성질



$$\begin{aligned} \angle BAD &= \angle CAD \Leftrightarrow \\ \overline{AB} : \overline{AC} &= \overline{BD} : \overline{DC} \end{aligned}$$



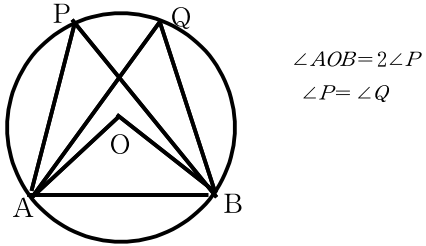
$$\begin{aligned} \angle CAE &= \angle DAE \Leftrightarrow \\ \overline{AB} : \overline{AC} &= \overline{BE} : \overline{EC} \end{aligned}$$



$$\angle POM = \angle PON$$

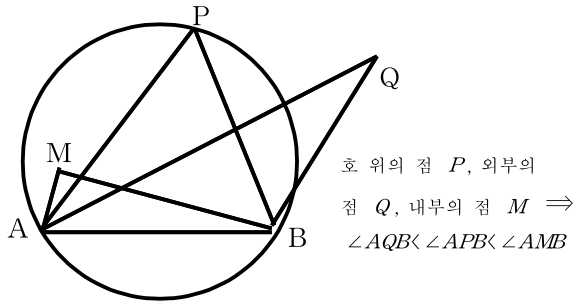
$$\Leftrightarrow \overline{PM} = \overline{PN}$$

7. 원과 원주각

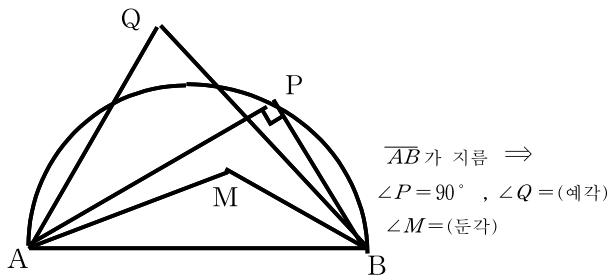


$$\angle AOB = 2\angle P$$

$$\angle P = \angle Q$$

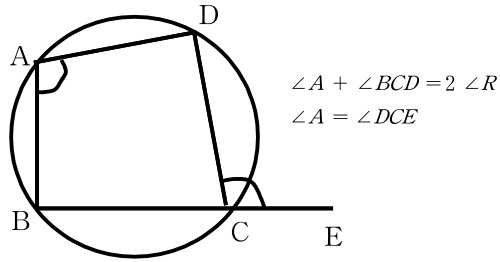


호 위의 점 P, 외부의 점 Q, 내부의 점 M  $\Rightarrow$   
 $\angle AQB < \angle APB < \angle AMB$



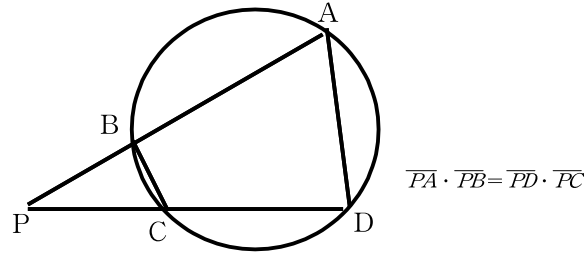
$\overline{AB}$ 가 지름  $\Rightarrow$   
 $\angle P = 90^\circ$ ,  $\angle Q = (\text{예각})$   
 $\angle M = (\text{둔각})$

8. 원과 사각형에 관한 성질

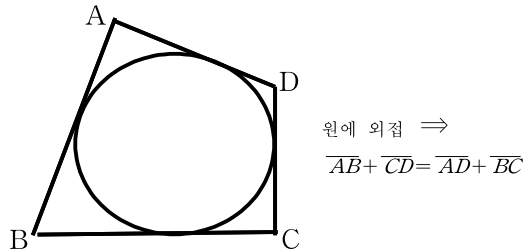


$$\angle A + \angle BCD = 2\angle R$$

$$\angle A = \angle DCE$$

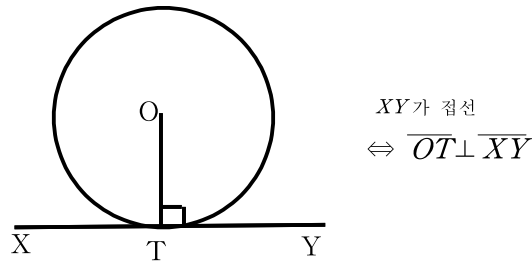


$$\overline{PA} \cdot \overline{PB} = \overline{PD} \cdot \overline{PC}$$

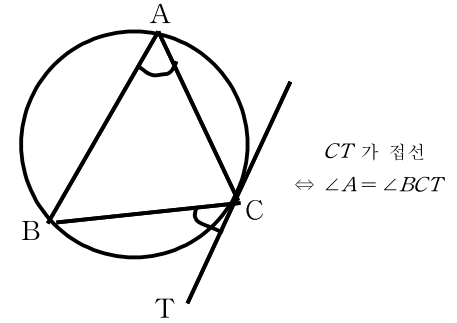


원에 외접  $\Rightarrow$   
 $\overline{AB} + \overline{CD} = \overline{AD} + \overline{BC}$

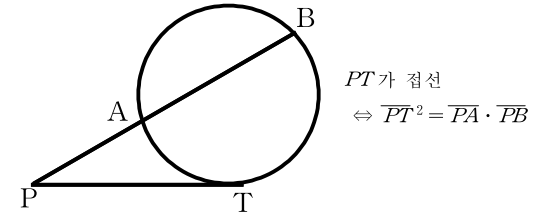
9. 원과 접선



XY가 접선  
 $\Leftrightarrow \overline{OT} \perp \overline{XY}$



CT가 접선  
 $\Leftrightarrow \angle A = \angle BCT$



PT가 접선  
 $\Leftrightarrow \overline{PT}^2 = \overline{PA} \cdot \overline{PB}$

10. 답음비 : k

둘레의 비 : k

넓이의 비 : k<sup>2</sup>

부피의 비 : k<sup>3</sup>

11. n 각형의 대각선의 수 :  ${}_n C_2 - n = \frac{n(n-3)}{2}$

n 각형의 내각의 합 :  $(2n-4)\angle R$

n 각형의 외각의 합 :  $4\angle R$

정 n 각형의 한 내각의 크기 :  $\frac{n-2}{n} \pi$