

**NAVER
TECH
CONCERT**
..
FRONT END

NAVER



일 만드는 개발자 vs. 일 부풀리는 개발자

우아한
형제들, 김민태



김민태

배민웹개발팀
프로그래머

시니어

아빠

... 아재... (아, 아니야...)



아재



Q:

궁금한 것 질문해 주세요!





~~Programming~~



Maker



사람

태도



전문성

에너지



출발 지점



Requirement



Q:

요구사항은 어디까지 수용해야 할까?





나의 일은
무엇인가!

나는
무엇인가?



나는 왜
존재하는가?



직업인과 직장인



상사와 제품 사이





나는
주니어인데...



습관은 관성이되고
관성은 도전을 싫어하지
우리 모두 이렇게 끈대가 된다...

나도 모르게, 알아도 모른척... 그렇게...



요구사항



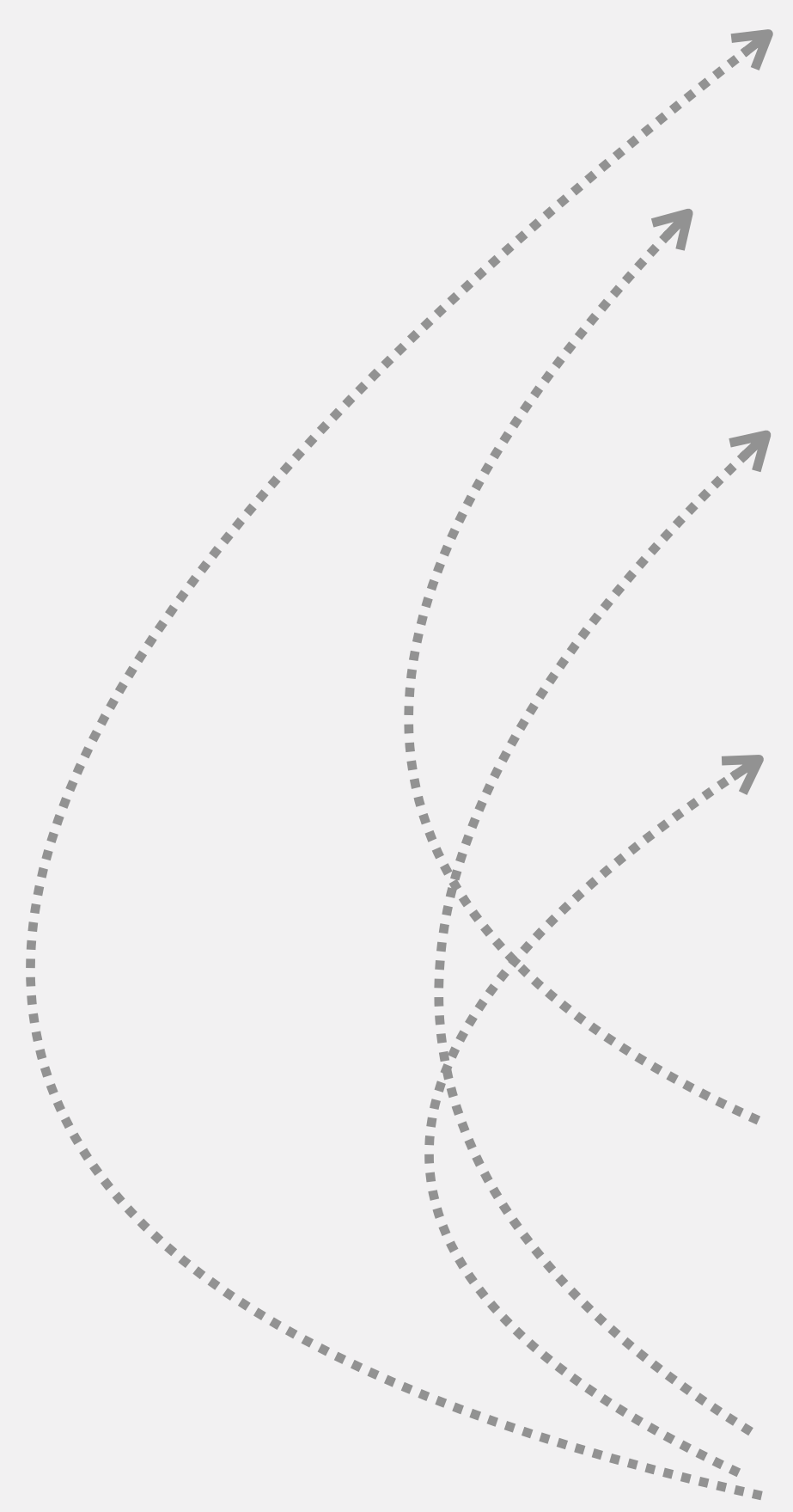
분석

계획

실행

측정

보정



```
catch (e) {
```

```
    Exception
```

```
}
```



人

하... 한자라니... 역시 아재...



논리적인,
합리적인,
인간적인,
...감성?
...인문학?



커뮤니케이션



요구사항

분석 측정
계획 보정



A

계회

B





의도



이 또 이 또 이 또 이 또 이 또 이 또 이 또 이 또 이 또 이 또



선 vs. 마



Weight

priority ?



Balance



선 vs. 막



Product



Product의
Product에 의한
Product를 위한



그리고 人



동영상
개발
인

인



고객을 위한 개발

人



그동안 만든
서비스는?



...참 많지만... 지금은...



Q:

어떤 개발자가 되고 싶은가요?



A:

제품의 품질을 고민하는 개발자.

품질은 함께 만들어가는 것임을 아는 개발자.

품질에 기여하고 싶은 개발자.



