

2장이 동일한 단어 카드 아래에 놓인다면, 해당 단어는 3번 읽어야 합니다.

3. 벌점 카드 반납 : 가지고 있는 벌점 카드 중 1장을 원하는 단어 카드 위에 덮거나, 가장 오른쪽에 놓습니다. 만약 벌점 카드가 없다면, 해당 특수 카드는 버립니다.
4. 첫 글자 외치기 : 펼쳐진 단어 카드 모두에 적용되는 규칙입니다. 모든 단어 카드에 적힌 첫 글자는 크게 악센트를 주어 읽습니다. 만약 누군가 실패했을 때, '첫 글자 외치기' 카드는 제거됩니다. '첫 글자 외치기' 효과를 적용하고 있을 때, 같은 특수 카드가 또 나오면 해당 특수 카드는 버립니다.

게임 종료

누군가 자신 앞에 놓인 카드가 6장 이상이 되면 즉시 게임이 끝납니다. 자신 앞에 놓인 카드 한 장당 벌점 1점입니다. 벌점이 가장 적은 플레이어가 승리합니다. 동점일 경우, 동점자들끼리 아래와 같이 마지막 대결을 합니다.

마지막 대결

가장 벌점이 많은 플레이어 앞에 놓인 카드를 전부 나열합니다. 동점자들은 돌아가며 이 단어를 읽고, 가장 적은 시도로 실수 없이 읽는 사람이 최종 승자가 됩니다. 마지막 대결의 심판은 가장 벌점이 많은 플레이어가 맡습니다. 마지막 대결에서도 동점이라면, 그들은 모두 승리자입니다.

스위스 사는 스미스씨 & 간장공장 공장장

이 두 게임의 단어 카드를 모두 섞어서 게임을 즐길 수 있습니다. 게임 진행 방법과 종료는 모두 똑같습니다.

Sooyoung Youn 이 고안한 게임입니다. | Wanjin Gill 이 그림을 그렸습니다. | (주)게임올로지와 팝콘예두가 함께 출판하였습니다.
www.playte.com; www.popcorn.co.kr
© 2024. Gameology Inc. All Rights Reserved.
'간장공장 공장장' 은 작가와 (주)게임올로지의 라이선스 계약을 통해 출판된 상품입니다. 게임의 내용, 아트웍을 무단전재할 수 없습니다.

KR 간장공장 공장장

Mr. Kang from a Soy Sauce Factory

스위스 사는 스미스씨 II

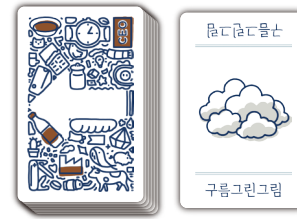
8세 이상 | 2-6명 | 15분

잰말놀이, Tongue-twister 는 빨리 발음하기 어려운 문장을 빨리 읽거나 반복해서 읽는 놀이입니다. 펼쳐진 단어 카드들을 실수 없이 빠르게 읽어내어 승리를 쟁취하세요. 파란색으로 되어 있는 카드는 특히 조심하세요! 글자가 살짝 바뀌어 있습니다.

구성

단어 카드 91장(일반 카드 70장, 순서 카드 21장), 특수 카드 8장

게임 준비



1. 모든 단어 카드와 특수 카드를 잘 섞고, 더미를 만들어 뒷면의 흰색 화살표가 위에 보이도록 놓습니다. 이 때 카드 뒷면의 화살표의 방향이 왼쪽, 오른쪽 다양하게 되도록 카드를 섞습니다.
2. 카드 더미에서 카드 1장을 펼쳐 더미 오른쪽에 앞면으로 놓습니다. 만약 특수 카드가 펼쳐졌다면 단어 카드가 나올 때까지 새로 카드를 펼칩니다. 나왔던 특수 카드는 모두 다시 카드 더미에 넣고 더미를 섞습니다.
3. 가장 목소리가 좋은 사람이 시작 플레이어가 됩니다. 시작 플레이어부터 시계 방향으로 돌아가며 자신의 차례를 갖습니다. 현재 차례 플레이어의 오른쪽에 앉은 사람은 해당 차례의 심판이 됩니다.

플레이!

플레이어는 자신의 차례가 되면, 펼쳐진 모든 단어를 실수 없이 소리내어 읽어야 합니다. 단어 카드가 2장 이상일 경우, 더미의 화살표 방향 순서로 단어들을 읽어야 합니다. 심판은 현재 플레이어가 실수 없이 읽었는지 판단합니다. 단어를 하나라도 잘못 발음하거나 말을 더듬었다면 실패이며, 1초 이상 머뭇거리며 소리내지 않았을 때에도 실패입니다.



성공: 펼쳐진 단어 카드를 모두 실수 없이 읽으면 성공입니다. 그리고 아래 행동 중에 한 가지를 합니다.

1. 카드 더미에서 새로운 카드를 가져와 현재 공개된 카드들의 오른쪽 끝에 앞면으로 놓습니다.
2. 카드 더미에서 새로운 카드를 가져와 현재 공개된 카드들 중 한 장 위에 덮어 놓습니다.

실패: 심판이 실패로 판정했다면, 실패한 플레이어는 읽기에 실패한 단어 카드를 가져와 자신 앞에 뒷면으로 둡니다. 이때, 만약 실패한 단어 카드가 덮고 있던 카드가 있었다면, 그 카드들도 모두 가져와야 합니다. 가져온 카드 1장 당 벌점 1점입니다.

Note: 실패했을 때에는 새로운 카드를 펼치지 않습니다. 하지만 펼쳐진 카드가 1장도 없다면 새로운 카드를 펼칩니다.



2

예) 지연은 단어 카드를 순서대로 읽다가 3번째에 있는 '건곤감리' 카드에서 실패했습니다. '건곤감리' 카드와 그 밑에 깔린 카드를 벌점으로 가져옵니다.

현재 플레이어의 차례가 끝나면 시계 방향으로 다음 플레이어의 차례가 됩니다.

순서 카드

파란색 배경으로 표시된 단어 카드입니다. 이 단어 카드는 자음 혹은 음절의 순서가 바뀌어 있습니다. 이 순서를 원래 단어로 고쳐서 읽어야 합니다. 바뀐 자음 혹은 음절 위에는 점이 표시되어 있습니다.



특수 카드

카드 더미에서 카드를 펼쳤을 때 특수 카드가 공개됐다면, 특수 카드에 적힌 내용을 즉시 적용한 뒤 카드를 버립니다. 그리고 단어 카드가 나오도록 새로운 카드를 펼칩니다.

1. **방향 바꾸기:** 이번 차례가 끝나면, 게임 진행 방향을 반대로 바꿉니다. 시계 방향으로 진행되었다면 반시계 방향으로, 반시계 방향으로 진행되었다면 시계 방향으로 진행합니다.
2. **두 번 말하기:** 현재 가장 마지막에 펼쳐진 단어 카드 아래에 이 특수 카드를 놓습니다. 이제부터 해당 카드의 단어는 2번 읽어야 합니다. 해당 단어가 특수 카드에 의해 제거되거나, 해당 단어를 누군가 실패했을 때, '두 번 말하기' 카드는 제거됩니다. 해당 카드가 다른 카드로 덮이는 경우는 '두 번 말하기' 카드가 그대로 유지됩니다. 만약 펼쳐진 카드가 없다면, 이 카드는 다음번 펼쳐질 단어 아래에 놓입니다. 만약 '두 번 말하기' 카드

3