

# 기계장치의 세계

과학기술은 인류를 지탱하는 가장 큰 원동력이 되었습니다. 때는 머지 않은 미래, 과학기술은 이내 인류를 집어삼키고 맙니다. 기술을 위한 기술, 기술을 얻기 위한 전쟁, 우주로의 진출, 그 사이에서 태어나는 기계생명체. 그 모든 사건들이 종래에는 인류를 멸망으로 몰고 갑니다. 인간과 인간, 인간과 기계, 기계

AT THE LABORATORY

---

## 기계장치의 세계

「기계장치의 세계」는 기술이 발달한 근미래를 배경으로 하는 월드세팅입니다.

과학기술은 인류를 지탱하는 가장 큰 원동력이 되었습니다. 때는 머지않은 미래, 과학기술은 이내 인류를 집어삼키고 맙니다. 기술을 위한 기술, 기술을 얻기 위한 전쟁, 우주로의 진출, 그 사이에서 태어나는 기계생명체. 그 모든 사건이 종래에는 인류를 멸망으로 몰고 갑니다. 인간과 인간, 인간과 기계, 기계와 기계가 자아내는 이야기를 즐겨 주세요.

이 월드세팅은 누구나 자유롭게 이용할 수 있습니다. 「기계장치의 세계」에서는 다음과 같은 시나리오를 플레이할 수 있습니다.

## 기계장치의 속삭임

최초의 기계장치가 생겨난 지 수백 년이 흐른 지금, 기계는 우리 주변의 어디에나 자리하고 있습니다. 기계는 모습에 따라 많은 이름으로 불립니다. 로봇, 안드로이드, 휴머노이드……. 이 월드세팅에서는 AI와 사이보그도 기계로 분류합니다. 이 수많은 기계장치는 본인의 제 1 목표를 위해 기동합니다. 하지만 때로는 오류가 발생하는 법입니다. 그래선 안될 것을 제거 대상으로 인식하거나 인간의 감정을 모사하고 마는 식입니다. 애정과 같은 감정이 그에 해당됩니다. 기계장치는 아주 섬세하게 만들어졌기에 해결책을 찾기 힘들 겁니다. 당신의 기계장치는 어떻게 행동할까요?

**추천괴이** 고장난 기계장치, 실패작, 통제 시스템

**추천광기** 【치명적 오류】, 【바이러스】, 【부식】, 【착각】

## 연구소의 어둠

이 시대에는 수없이 많은 연구소가 세워졌습니다. 모두가 새로운 기술을 추구하기 때문입니다. 하지만 모든 연구소가 선한 기술을 연구하는 것은 아닙니다. 「연구소의 어둠」에서 등장하는 연구소는 비윤리적 기술 혹은 알려지지 않은 괴이를 연구합니다. 과연 어떤 연구를 하고 있던 걸까요? 그건 베일에 싸여 있습니다. 단, 「연구소의 어둠」을 배경으로 한 세션을 진행할 때에는 현실의 연구소에 피해가 갈 수 있는 내용은 피해 주세요. 에너지는 연구원이 될 수도 있고 연구소가 만들어낸 무언가가 될 수도 있을 것입니다. 당신이 어떤 축에서 있든, 당신은 그 연구소에 벌어진 일을 종결시켜야 합니다. 연구소의 비밀을 밝혀낼 준비가 되어 있나요?

**추천괴이** 미친 과학자, 실패작, 통제 시스템

**추천광기** 【치명적 오류】, 【착각】, 【광신자】, 【괴물】

## 은하수 너머

언젠가 우주를 꿈꾼 적이 있나요? 「은하수 너머」는 우주로 진출한 인간과 기계의 이야기를 다룹니다. 우리가 알지 못하는 미지의 세계이기에 무슨 일이 일어날지 아무것도 예측할 수 없습니다. 아름다운 경험도, 끔찍한 경험도 할 수 있을 것입니다. 또한 이 우주엔 외우주의 신도 존재합니다. 그 거대한 존재 앞에서 당신은 어떤 생각을 할까요? 이 우주를 탐험하는 것은 당신. 이 여정에서 경험하는 건 온전히 당신의 몫입니다.

**추천괴이** 통제 시스템

**추천광기** 【바이러스】, 【치명적 오류】, 【확산하는 공포】, 【이질적인 언어】

## 멸망한 지구, 남겨진 것들

인간의 문명은 결국 멸망하고 말았습니다. 이유는 다양합니다. 전쟁, 환경, 기계장치의 반란 등. 어떤 방식으로든 일어날 수밖에 없는 결말이었습니다. 그리고 당신은 이 세계에 홀로 남았습니다. 당신은 인간일 수도 인간이 아닐 수도 있겠네요. 당신의 목표는 단 하나입니다. 살아남는 것. 아무것도 남지 않은 세계에서 당신은 또 하나의 생존자를 만날 수 있을까요, 혹은 멸망하기 전의 인류의 유산을 마주할 수 있을까요. 부디 무엇을 만나더라도 살아남기 바랍니다.

**추천괴이** 고장난 기계장치, 폐품상, 멸망의 전조

**추천광기** 【소외감】, 【부식】, 【착각】, 【바이러스】

## 기계 전용 장면표

「기계장치의 세계」에는 상황에 따라 사용할 수 있는 장면표가 존재합니다.

2D6	기계 장면표
2	오늘도 지정된 목표를 처리하기 위해 몸을 움직인다. 기체의 컨디션은 나쁘지 않다.
3	기체의 충전량이 부족한 것 같다. 잠시 쉬면서 충전을 하는 것도 좋을 텐데.
4	어쩐지 이해할 수 없는 이야기를 들은 것만 같은 착각이 든다. 작은 오류가 발생한 모양이다.
5	어쩐지 기체의 상태가 불안정하다. 고쳐야 할 것 같은데…. 어떻게 하지?
6	같은 행위를 반복한다. 어제도, 오늘도, 내일도, 영원히…….
7	어디선가 바람 소리가 들려온다. 시원한 바람과 푸르른 하늘, 인간들은 그것을 아름답다고 칭하지만, 나는….
8	논리가 흐트러지기 시작한다. 나는 그럴 수 없는 존재인데, 그렇게 만들어졌는데. 어째서?
9	인간과 기계의 차이는 무엇일까? 문득 그런 의문이 생긴다.
10	로봇 3원칙, 그 첫 번째. 로봇은 인간에게 해를 가하거나, 혹은 행동을 하지 않음으로써 인간에게 해를 끼치지 않는다.
11	로봇 3원칙, 그 두 번째. 로봇은 첫 번째 원칙에 위배되지 않는 한 인간이 내리는 명령에 복종해야 한다.
12	로봇 3원칙, 그 마지막. 로봇은 첫 번째와 두 번째 원칙을 위배하지 않는 선에서 로봇 자신의 존재를 보호해야 한다.

## 기계장치 만들기

이 월드세팅에선 일부 특기와 광기, 어빌리티 등이 기계에 맞게 리네이밍 혹은 창작되어 있습니다. 다음과 같은 순서로 설명합니다.

속 성	기계장치의 분류를 지정합니다.
특 기	기계장치가 어떤 부분에 특화되어 만들어졌는지에 대한 정보가 기재되어 있습니다.
어빌리티	주어진 목표를 해결하기 위해 습득한 특수능력입니다.
광 기	기계장치에 발생한 오류를 뜻합니다.
에 너 미	기계장치와 대적하는 이들입니다.
감 정 표	기계장치가 자신 이외의 것과 맺는 【감정】입니다.

## 속성

기계장치들의 속성은 「기계」로, 주어진 목표를 처리하기 위해 정해진 알고리즘에 따라 움직이는 개체들을 뜻합니다. 기계장치들은 그들의 과제를 위해 행동하므로, 적이 될 수도, 되지 않을 수도 있습니다. 특수 규칙은 기물과 동일합니다.

## 특기

정서 분야 대신 「데이터」 분야를 사용합니다.

### 폭력 분야

제 거 대상의 약점을 파악해 폭력을 바탕으로 위협하는 기술

### 데이터 분야

해 석 주어진 데이터를 해석하는 능력.

인 식 주어진 데이터를 인식하는 능력.

통 계 주어진 데이터에서 유의미한 값을 추출하는 능력.

정 보 유용한 데이터를 모으는 능력.

응 용 데이터를 이용한 새로운 방법을 도출하는 능력.

학 습 주어진 데이터만으로 새로운 것을 학습하는 능력.

암 호 주어진 데이터를 암호화하는 능력. 그를 풀어내는 것 또한 포함.

이 론 데이터에 입력된 기본 지식.

알 고 리 즈 주어진 문제를 해결하기 위한 절차를 작성하는 능력.

시 스템 데이터를 운용하기 위한 운영 체계를 조정하는 능력.

프 로 세 스 여러 가지의 데이터를 동시에 처리할 수 있는 능력



### 지각 분야

- 고 장 고장을 감지하는 감각. 자기 방위 능력이 높다.
- 제 작 다양한 사물을 만들어내는 힘. 알고리즘에 따른 창작.
- 탐 지 사물의 본질을 직감적으로 느끼는 힘. 감.

### 지식 분야

- 공 학 기존의 과학 법칙을 이용해 인간에게 이로운 것을 만들어내는 학문.

### 괴이 분야

- 더 미 데이터가 존재하지 않음에도 기동하는 것에 대한 비밀지식.
- 트 릭 보는 이들이 마술로 착각할 정도로 고도화된 비밀지식.

2D6	폭력	데이터	지각	기술	지식	괴이
2	소각	해석	고장	분해	물리학	시간
3	고문	인식	관능	전자기기	수학	혼돈
4	포박	통계	촉감	정리	화학	심해
5	제거	정보	냄새	약품	생물학	죽음
6	파괴	응용	맛	효율	의학	더미
7	구타	학습	소리	미디어	교양	트릭
8	절단	암호	풍경	카메라	인류학	암흑
9	찌르기	이론	추적	탈것	역사	종말
10	사격	알고리즘	제작	기계	공학	꿈
11	전쟁	시스템	탐지	함정	고고학	지저
12	매장	프로세스	그늘	병기	천문학	우주

## 기계 전용 감정표

이 월드세팅에는 기계장치를 위한 감정표가 마련되어 있습니다. 이용하는 것은 자유입니다.

1D6	+	-
1	제 0 목표	제거 대상
2	친절	무관심
3	복종	반항
4	동류	타인
5	이해	의문
6	애정	미지의 오류

## 전자방출

타입

공격

지정특기

 기계

---

효과

목표를 1명 선택한다. 《기계》로 명중판정을 한다. 명중판정에 성공하면 이 어빌리티를 사용한 자의 【이성치】가 2점 감소한다. 목표는 -3의 수정을 적용하여 회피판정을 한다. 회피판정에 실패하면 목표에게 2D6의 데미지를 입힌다

\*「소환」의 변형입니다.

---

해설

전자를 방출시켜 적을 행동 불능으로 만든다.

## 수치해석

타입

공격

지정특기

 가변

---

효과

에너지 중에서 목표를 1명 선택한다. 데이터 분야에서 무작위로 지정특기를 하나 선택하여 명중판정을 한다. 명중판정이 성공하고 목표가 회피판정에 실패하면 목표에게 3D6-3점의 데미지를 입는다.

\*「제령」의 변형입니다.

---

해설

미지의 적의 정체를 해명하는 기술.

## 멀티태스킹

타입

서포트

지정특기

 가변

---

효과

1권 182P 「탄원」의 데이터를 사용

\*「소환」의 변형입니다.

---

해설

다중의 프로세스를 동시에 처리한다.

## 세뇌

타입

서포트

지정특기

 데이터 분야에서 아무거나

---

효과

1권 181P 「유혹」의 데이터를 사용

\*「소환」의 변형입니다.

---

해설

상대의 생각을 해석하여 다른 사람을 이식한다.

**조언** 타입  
서포트

**지정특기** 가변

**효과** 같은 속도에 있는 목표를 선택한다. 데이터 분야에서 무작위로 지정특기를 하나 선택하여 판정한다. 판정에 성공하면 목표는 한 라운드 동안 판정할 때 4D6을 굴린 후 두 값을 선택할 수 있다.

**해설** 타인에게 계산의 결과로 얻은 최대 효율의 방법을 전달한다.

**자폭** 타입  
서포트

**지정특기** 기계

**효과** 어빌리티를 사용하는 즉시 목표에게 4D6의 데미지를 입힌다. 대신 이 어빌리티를 사용한 자는 그 순간 즉사한다. 프라이즈를 가지고 있었다면 함께 소실된다.

**해설** 자신의 기체를 바쳐 목표를 달성한다.

**아카식 레코드** 타입  
장비

**지정특기** 없음

**효과** 2권 158P 「마도서」의 데이터를 사용

**해설** 세상의 모든 이치가 저장되어 있는 보관소.

**피조물** 타입  
장비

**지정특기** 없음

**효과** 2권 158P 「인도자」의 데이터를 사용

**해설** 당신은 누군가에 의해 창조되었다.

**동족상잔** 타입 공격

**습득조건** 없음

**지정특기** 기계

**효과** 기계 에너지 중에서 원하는 만큼 목표를 선택하고 명중판정을 한다. 명중판정이 성공하면, 목표는 각자 회피판정을 한다. 회피판정에 실패한 목표에게 3점의 데미지를 입힌다.

\*「성가」의 변형입니다.

**해설** 기계장치를 제거하기 위한 기계장치. 어째서 그런 목표를 부여받았을까.

**사이보그** 타입 서포트

**습득조건** 당신이 인간이었다

**지정특기** 가변

**효과** 데이터 분야에서 무작위로 지정특기를 하나 선택하여 판정한다. 판정에 성공하면 정서를 지정특기로 한 공격의 데미지를 1d6 경감할 수 있다.

**해설** 다시 태어나기 전의 기억이 당신을 묶어맨다.

**재구성** 타입 서포트

**습득조건** 당신이 사망했다

**지정특기** 없음

**효과** 2권 215P 「임사체험」의 데이터를 사용

**해설** 당신은 '재구성'되었다. 이전의 기억은 없지만, 당신의 부품은 수리되고 교체되었다.

**라플라스의 악마** 타입 장비


**습득조건** 이전에 있던 시대와는 다른 시대로 이동했다

**지정특기** 없음


**효과** 2권 217P 「시간 여행기」의 데이터를 사용

**해설** 당신은 모든 것을 알고 있다. 세계의 저편까지도.


### Handout

광기	치명적 오류
<b>트리거</b>	당신이 플러스 【감정】을 뺏는다.
당신은 기계장치로써 발을 들여신 안될 영역을 침범했다. 감정을 뺏은 캐릭터에게 2점의 대미지를 입힌다.	
이 광기를 스스로 밝힐 수는 없다. 	


### Handout

광기	바이러스
<b>트리거</b>	당신의 거처가 노출되었다.
당신의 보안에는 허점이 있다. 그 허점 사이로 바이러스가 침투되었다. 새로 【광기】를 공개할 때까지 조사판정과 감정판정에 -2의 수정을 적용한다.	
이 광기를 스스로 밝힐 수는 없다. 	

### Handout

광기	부식
<b>트리거</b>	사이클이 끝난다.
당신은 너무나 오래되었다. 기체가 낡은 것이 느껴진다. 돌이킬 방법은 없다. 회피판정에 -2의 수정을 적용한다.	
이 광기를 스스로 밝힐 수는 없다. 	

### Handout

광기	착각
<b>트리거</b>	당신의 【이성치】가 감소한다.
나는 인간이야! 기계 따위가 아니야! 당신은 자신의 정체를 잊고 말았다. 당신은 인간과 감정판정을 하기 전까지 다른 행동을 할 수 없다.	
이 광기를 스스로 밝힐 수는 없다. 	

● <b>고장난 기계장치</b>		<b>위협도</b> 6	<b>속성</b> 기계	<b>생명력</b> 4
<b>호기심</b>	데이터	<b>특기</b>	《고장》, 《기계》, 《공학》	
<b>어빌리티</b>	【기본공격】 공격 《고장》	【자폭】 공격 《기계》		
	【재구성】 서포트 없음			
<b>해설</b>	고장나고 만 기계장치. 완전히 작동이 중단될 때까지 같은 행위를 반복할 것이다.			

● <b>폐품상</b>		<b>위협도</b> 3	<b>속성</b> 생물	<b>생명력</b> 6
<b>호기심</b>	기술	<b>특기</b>	《파괴》, 《기계》, 《분해》, 《매장》	
<b>어빌리티</b>	【기본공격】 공격 《파괴》	【해체】 공격 《분해》		
	【위험감지】 서포트 지각 분야에서 아무거나			
<b>해설</b>	기계의 잔해를 팔아치우며 살아남는 자들. 오래된 로봇이라면 조심해야 할 것이다.			

## 통제 시스템

위협도 6

속성 기계

생명력 30

**호기심** 데이터      **특기** 《정보》, 《프로세스》, 《알고리즘》, 《스캔》, 《공학》

**어빌리티** 【기본공격】 공격 《인식》

【수치해석】 공격 가변

【강제종료】 공격 《죽음》 상대가 기계일 경우, 그 캐릭터는 《죽음》 판정을 한다. 실패하면 그 캐릭터는 한 턴 동안 행동하지 못하게 된다.

**해설** 당신의 모든 연산을 통제하고 있는 시스템. 그의 지배에서 빠져나올수 있는 방법은 없다.

## 멸망의 전조

위협도 10

속성 현상

생명력 150

**호기심** 괴이      **특기** 《종말》, 《암흑》, 《죽음》, 《시간》, 《매장》

**어빌리티** 【기본공격】 공격 《종말》

【난동】 공격 《매장》

【재액의 날】 공격 《종말》

【재해】 공격 《종말》 라운드가 종료될 때 플레이어 전원에게 1D6의 피해를 입힌다.

**해설** 막을 수 없는 멸망의 전조. 그것이 다가온 행성은 멸망을 피할 수 없을 것이다.