

블랙 먼데이 BLACK MONDAY

SID SACKSON

8세 이상 | 2-6명 | 30분

시드 색슨이 고안한, 카드로 즐기는 주식 게임

“1987년 10월 19일. 블랙 먼데이. 월스트리트에 악마가 나타났다. 주가는 바닥을 쳤고, 달러 환율 역시 대폭락했다. 미국 증시 역사상 최대의 주가 폭락 사태였다.”

월스트리트의 악마가 오늘, 카드 게임 <블랙 먼데이>로 부활합니다. 여러분은 모든 위험을 감수하고 주식을 거래하게 됩니다. 한 가지 여러분이 유리한 점은 주식 가격을 여러분이 직접 결정할 수 있다는 것입니다.

내용물: 주식 시세 카드 2장, 주식 카드 104장, 지폐 108장, 장 종료 카드 1장

게임 개요

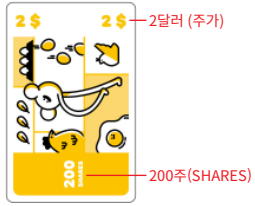
이 게임의 목표는 주식을 성공적으로 거래하는 것입니다. 플레이어는 자기 차례에 주식 가격을 바꿀 수 있습니다. 주식 카드는 플레이어가 책정한 주가를 보여줌과 동시에 주식 포트폴리오를 나타내는 두 가지 기능이 있습니다. 신중하게 주식을 사고 팔아서 장 종료까지 가장 많이 수익을 낸 플레이어가 승리합니다.

게임 준비

1. 나이가 가장 많은 플레이어가 첫번째 딜러가 됩니다. 다른 플레이어 한 명이 은행 관리를 맡고, 본인을 포함한 각 플레이어에게 초기 자금 20,000달러를 지급합니다.
2. 주식 시세 카드 2장을 테이블 중앙에 나란히 배치합니다.
3. 장 종료(Market Closed) 카드는 테이블 한 쪽에 둡니다. 이 카드는 나중에 사용됩니다.
4. 나머지 104장의 카드는 잘 섞어서 뒤집어 쌓아 놓습니다. [카드 덱]
5. 게임 중에 플레이어가 보유한 돈(지폐)을 공개할 지의 여부를 사전에 상의하여 결정합니다.

주식 카드의 두 가지 기능

1. 주식 카드의 위쪽에는 1에서 13달러까지 주식 가격(주가)이 적혀 있습니다.
2. 주식 카드의 아래쪽(옆으로 놓았을 때 왼쪽)에는 주식의 수(SHARES)가 적혀 있습니다. 예를 들어, 숫자가 “200”인 카드를 내려놓은 플레이어는 그 회사의 주식을 “200”주 가진 것입니다.



주식

이 게임에는 4개 회사의 주식이 있습니다.



Chewy Poultry
츄이 폴트리



Whip Burger
힙 버거



GUMGUM Mine
검검 마인



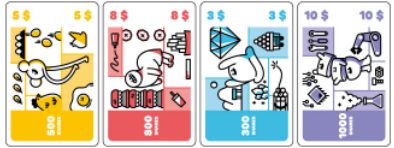
Tiki-Taka Tech
티키타카 테크

시작 가격

게임을 시작할 때 각 주식의 시작 가격을 정합니다. 딜러가 카드덱에서 카드를 한 장씩 열어서 각 회사마다 처음 나온 카드에 표시된 가격이 해당 주식의 시작 가격이 됩니다.



단, 시작 가격은 1달러에서 10달러 사이여야 합니다. 시작 가격이 된 카드는 해당하는 주식 시세 카드 아래에 두고, 4개 회사 모두의 시작 가격이 결정될 때까지 계속 카드를 뽑습니다(오른쪽 그림).



츄이 폴트리는 5달러, 힙 버거는 8달러, 검검 마인은 3달러, 티키타카 테크는 10달러가 시작 가격이 되었습니다.

딜러가 뽑은 카드가 10달러를 초과하거나, 이미 시작 가격이 정해진 주식의 카드가 나오면 그 카드는 버리고 다음 카드를 뒤집습니다.

주식 시세 카드 아래에 모든 회사의 시작 가격 카드가 다 놓이면, 나머지 100 장의 카드를 다시 섞습니다. 딜러는 모든 플레이어에게 주식 카드를 8장씩 나누어 주고 남은 카드는 뒤집어 쌓아놓습니다[카드 덱]. 딜러의 왼쪽 플레이어부터 시작하여 시계방향으로 진행합니다.

플레이

플레이어는 자기 차례에 다음 중 원하는 행동을 선택해 수행합니다.

1. 주식 거래 (매수/매도)
2. 주가 변경
3. 카드 교환

주식 거래와 주가 변경은 두 가지 모두를 할 수도 있고, 한 가지 행동만 선택할 수도 있습니다. 다만 주식 거래보다 주가 변경을 먼저 할 수는 없습니다.

자기 차례를 마칠 때에는 손 카드가 다시 8장이 되도록 카드덱에서 카드를 가져옵니다.

1. 주식 거래

A. 주식 매수

플레이어는 자기 손에 있는 카드로 주식을 살 수 있습니다. 먼저 원하는 주식 카드를 앞면이 보이도록 자기 앞에 내려놓고, 이 주식의 가치를 계산합니다. 그 다음, 내려놓은 카드에 표시된 주식 수(SHARES)와 시세 카드 아래에 있는 현재의 주식 가격을 곱하여, 이 금액을 은행에 지불합니다.

예) 파란색 ‘검검 마인’ 주의 현재 가격이 6달러입니다. 플레이어가 ‘검검 마인’ 주의 “800 SHARES” 카드를 내려놓았다면, 은행에 4,800달러(6 × 800)를 지불해야 합니다. 이 플레이어는 이제 ‘검검 마인’의 주식 800주를 가지고 있습니다.

플레이어는 한 턴에 최대 2장의 카드를 주식 매수에 사용할 수 있습니다. 한 플레이어는 한 회사의 주식을 최대 1,200주까지 보유할 수 있습니다.



주식 카드를 옆으로 놓아 보유하고 있는 주식의 수를 나타낼 수 있습니다. 왼쪽 그림의 플레이어는 **검정 마인의 주식 1100주**를 지니고 있습니다

B. 주식 매도

플레이어는 자기 차례에 보유하고 있는 주식을 원하는만큼 팔 수 있습니다. 플레이어의 앞에 놓인 주식 카드가 그 플레이어가 보유한 주식을 나타냅니다. 주식의 가치는 매수할 때와 동일하게, 현재의 주식 가격에 팔고자 하는 주식의 수를 곱하여 계산합니다. 매도한 주식 카드를 버리는 카드 더미에 놓고, 해당하는 돈을 은행에서 받습니다.

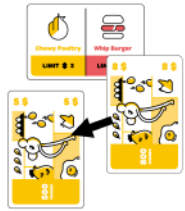
A. 주식 매수와 B. 매도는 순서에 관계 없이 진행할 수 있습니다.

2. 주가 변경

플레이어는 손에 가지고 있는 카드로 주식 가격을 바꿀 수 있습니다. 하지만 각

회사마다 최대등락폭에 제한이 있으며, 이는 주식 시세 카드에 표시되어 있습니다. 즉, 보라색 '티키타카 테크' 주의 주가는 최대 6달러를 올리거나 내릴 수 있습니다. 주식 시세 카드 아래, 해당하는 회사의 현재 주가를 나타내는 카드 위에 원하는 카드를 올려 놓으면 주식 가격이 바뀝니다.

예) 노란색 '츄이 폴트리' 주의 현재 주가는 5달러이고, 가능한 최대등락폭은 3포인트(3달러)입니다. 플레이어가 8달러 카드를 원래 카드 위에 올려 놓으면, 이 주식의 가격은 3달러 오른 8달러가 됩니다.



기존 카드와 동일한 가치의 카드를 올려 놓을 수도 있습니다. 이렇게 하면 주식의 가격은 바뀌지 않지만, 플레이어는 카드를 한 장 버릴 수 있습니다.

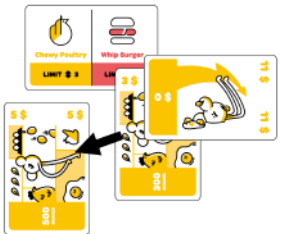
플레이어는 한 차례에 최대 2장의 카드를 사용해 주가를 변경할 수 있습니다. 따라서 같은 주식의 주가를 2번 변경할 수도 있습니다.

“0” 카드

주식 가격이 \$11, \$12, \$13인 카드의 하단에는 숫자 '0'이 같이 있습니다. 이들 카드는 표시된 가격대로 플레이할 수도 있지만, 주가를 0으로 바꾸어 해당 주식을 파산시킬 수도 있습니다. “0” 카드를 플레이 할 때에도 최대등락폭의 제한을 지켜야 합니다.



예) 왼쪽 그림에서, 노란색 '츄이 폴트리'의 현재 주가는 5달러이고, 최대 등락폭은 3입니다. 플레이어가 3달러 카드를 원래 카드 위에 올려놓으면 주가가 3달러로 내려갑니다. 이 플레이어가 연속해서 11달러 카드를 옆으로 내려놓아 0달러 카드로 사용하면, '츄이 폴트리'의 주식 가격은 0이 됩니다.



파산

주식 가격이 “0”이 되면 해당 주식은 파산합니다. 플레이어 앞과 시세 카드 아래에 놓인 이 회사의 주식 카드를 모두 수거해, 버린 카드 더미에 놓습니다. 플레이어는 이에 대한 보상으로 카드나 돈을 받지 않으며, 플레이어의 손에 있는 카드들은 영향을 받지 않습니다.

어떤 플레이어든 자기 차례에 파산한 회사의 주식 카드를 주식 시세 카드 아래에 놓아 새로운 시세를 정할 수 있습니다. 단, 이때의 주식 가격은 1-10달러 사이여야 합니다.

주식 가격이 “0”인 상태, 즉 시세 카드 아래에 주식 카드가 없는 상태에서는 이 회사의 주식을 매수할 수 없습니다.

3. 카드 교환

플레이어가 자기 차례에 주식 거래나 주가 변경을 원하지 않을 경우, 카드를 교환할 수 있습니다. 1~4장의 카드를 버린 카드 더미에 놓고, 대체할 새 카드를 카드 덱에서 뽑습니다.

카드 덱 소진

카드 덱의 카드가 모자라 손 카드를 8장으로 보충할 수 없으면, 카드를 가져오기 전에 새로 카드 덱을 만듭니다. 딜러는 주식 시세 카드 아래에 놓인 카드들 중 현재 주가를 표시하는 맨 위의 카드만 남기고 다른 카드는 모두 수거하여, 버린 카드 더미의 카드와 합칩니다. 그리고 장 종료 카드를 넣고 잘 섞어서 새로운 카드 덱을 만듭니다.

게임 종료와 점수 계산

누구든 카드 덱에서 장 종료 카드를 뽑으면 게임이 종료됩니다. 장 종료 카드를 뽑은 플레이어는 이 카드를 즉시 내려놓습니다. 모든 플레이어가 각자 앞에 공개된 주식 카드를 모두 현재 주가로 판매하고, 가장 많은 돈을 가진 플레이어가 게임에 승리합니다.

변형 규칙

\$11, \$12, \$13 카드에 500주(SHARES)의 역할을 추가로 부여하여 플레이할 수 있습니다.



'시드 색슨 Sid Sackson'은 비즈니스 게임 '어콰이어'의 창시자로 미국에서 가장 잘 알려진 보드 게임 작가 겸 수집가로 60~90년대 보드게임 산업을 주도했던 인물입니다. 셀 수 없이 많은 보드 게임을 개발한 그의 대표작으로 '어콰이어', '아임 더 보스', '캔트 스탱', 그중에서도 '블랙먼데이'는 1987년 10월 19일의 주식시장 붐괴를 고스란히 반영한 보드게임입니다.



아이쿠, 부스리기들이라는 뜻을 가진 크럼스 크럼스는 '스튜디오 빅 Studio Big'이 그려내고 있는, 평범함을 거부하는 개성 넘치는 부스리기들의 이야기입니다. 소소하면서도 믿을 수 없이 놀라운 특별한 일상을 주제로, 그래픽, 일러스트레이션, 아토티 등을 선보이고 있습니다.



'playte'란 이름으로 보드게임을 출판하고 있는 (주)게임올로지입니다. 좋은 보드게임을 찾아, 전세계의 플레이어들에게 즐거운 방식으로 소개하고자 노력합니다.

Sid Sackson 이 고안한 게임입니다.

Studio Big 이 그림을 그렸습니다.

(주)게임올로지 | [playte](http://www.playte.com) 가 출판하였습니다. www.playte.com