

라운드에서 탈락했거나, 카드를 내려놓은 상황입니다.) 다른 플레이어가 모두 탈락하고 마지막까지 남은 플레이어는 계속해서 카드를 내려놓을 수 있습니다. 마지막까지 남은 플레이어도 손에 카드가 남았다면 그만큼 벌점 토큰을 받아야 합니다.

#### [예시]



라운드가 끝났습니다. 시환의 손에는 총 7장의 카드가 남았으므로, 7점의 벌점을 받아야합니다. 흰색 토큰 7개나 파란색 토큰 1개에 흰색 토큰 2개를 가져옵니다.

점수 계산이 끝났다면, 카드를 한데 모아 잘 섞어서 첫 라운드에 했던 것처럼 다시 모두에게 나눠 줍니다. 이 과정을 플레이어 수만큼 진행합니다. 이렇게 하면 매 라운드마다 1명씩, 모두가 시작 플레이어를 해 볼 수 있습니다. 마지막 라운드가 끝난 뒤, 토큰이 가장 적은 플레이어가 승리합니다. 만약 여러 명이 동점이라면 공동 승리입니다. (또는 승자 1명이 정해질 때까지 라운드를 이어가는 방법도 있습니다.)

#### 2명을 위한 규칙

카드 36장을 모두 섞은 다음 14장씩 나누어 갖습니다. 남은 카드는 앞면이 보이지 않게 따로 두고 사용하지 않습니다. 피라미트의 맨 아래층은 7장까지만 놓을 수 있습니다. 그 외의 규칙은 같습니다.

Dr. Reiner Knizia가 고안한 게임입니다 | Dahee Lee가 그림을 그렸습니다.  
Gameology, Inc. *playte* 가 출판하였습니다 | [www.playte.com](http://www.playte.com)  
© 2021. Dr. Reiner Knizia. All rights reserved.

# 펭귄 파티

Penguin Party by Reiner Knizia

카드를 최대한 많이 내려 놓으세요, 펭귄의 피라미트 파티를 여세요.

8세 이상 | 2-6명 | 30분

펭귄 카드를 피라미트 모양으로 쌓아갑니다. 이 피라미트 안에서 나의 카드를 가능한 내려 놓아야 합니다. 카드는 아래층 카드의 옆 또는 위에 내려 놓습니다. 펭귄 카드를 위에 놓을 때에는 밑의 2색 중 1색과 같아야 합니다. 더 이상 카드를 내려놓을 수 없으면, 남은 카드 수만큼 벌점 토큰을 받습니다. 벌점 토큰이 가장 적은 플레이어가 승리합니다.

#### 구성물

펭귄 카드 36장 (빨간색 7장, 초록색 7장, 노란색 7장, 보라색 7장, 하늘색 8장), 토큰 30개 (흰색 20개, 파란색 10개)

#### 준비

스티커를 벌점 토큰에 붙입니다. 흰색 토큰 20개에는 -1점, 파란색 토큰 10개에는 -5점 스티커를 붙입니다. 토큰은 종류별로 모아서 옆에 놓습니다.

펭귄 카드를 잘 섞어서 똑같이 나눠 갖습니다. 5명이 플레이할 경우에는 남은 카드 1장을 테이블에 펼쳐 놓습니다. 이 카드가 피라미트(맨 아래층)의 첫번째 카드가 됩니다.

가장 최근에 진짜 펭귄을 목격한 플레이어부터 시작합니다. 이후 차례는 시계 방향으로 돌아갑니다.

#### 플레이!

플레이어들은 8층짜리 펭귄 파티의 피라미트를 함께 만들어 가게 됩니다. 자기

차례가 되면, 자기 손에 든 카드 중 1장을 테이블에 앞면이 보이게 내려놓습니다. 맨 아래층에는 카드 8장이 나란히 놓이고, 그 위층에는 카드 7장이 놓이게 됩니다. 이런 식으로 카드의 피라미트를 쌓아 가다가, 맨 위층에는 카드 1장만 놓을 수 있게 됩니다. 그러나 모든 카드가 놓여서 피라미트가 완성되는 경우는 드뭅니다.

맨 처음 놓은 카드는 피라미트의 맨 아래층에 놓인 것으로 봅니다. 5명이 플레이할 경우에는 남은 카드 1장이 피라미트(맨 아래층)의 첫 카드가 됩니다. 다음 플레이어는, 이렇게 놓인 카드의 옆(오른쪽이나 왼쪽)에 자신의 카드를 놓습니다. 카드를 옆에 놓을 때에는 어떤 색의 카드를 놓아도 상관없습니다.

첫 번째 카드가 놓인 이후에, 다음 차례의 플레이어는 다음 둘 중 하나의 방식으로 카드를 놓을 수 있습니다.

1) 만약 어떤 층이 꽉 채워지지 않았다면, 해당 층의 왼쪽이나 오른쪽에 카드를 놓을 수 있습니다. 각 층에 필요한 카드 장수만큼 꽉 채워졌다면, 해당 층에는 더 이상 카드를 놓을 수 없습니다. 이 때, 바로 아래층이 꽉 채워지지 않았어도 (2)의 경우처럼 위층에 카드를 놓을 수 있습니다. (맨 아래층을 꽉 채우지 않아도 2층으로 올라갈 수 있습니다.)

[예시]



양 옆에 카드를 둘 때는 이미 놓아진 카드의 옆에만 놓을 수 있습니다. 층이 꽉 채워지지 않았더라도, 중간을 비워 카드를 놓을 수는 없습니다. 그러므로 예시의 그림에서는 B와 C에만 카드를 놓을 수 있습니다.

2) 수평으로 인접한 카드가 2장 이상 나왔다면, 그 위층에 카드를 놓을 수 있습니다. 다만, 아래에 놓인 카드 2가지 색 중 어느 하나와 같은 색의 카드만

놓을 수 있습니다. (만약 아래에 놓인 카드 2장이 같은 색이라면, 그 색의 카드만 놓을 수 있습니다.)

[예시]



시환의 차례입니다. 시환은 맨 아래층의 빈 자리에 아무 색의 카드나 하나 놓거나, 그 위층에 카드를 내려놓을 수 있습니다. 단, 위 층에 카드를 올릴 때에는 아래에 놓인 카드 색과 같은 색의 카드만 내려놓을 수 있으므로 A 자리에는 노란색, 혹은 파란색 카드만 놓을 수 있습니다.

### 벌점 토근

만약 자기 차례에 내려놓을 수 있는 카드가 없으면, 즉시 라운드에서 빠지고 손에 남은 카드 수만큼 벌점 토근을 받습니다. 남은 카드는 앞면이 보이지 않게 자기 앞에 둡니다.

만약 자기가 가진 카드를 모두 내려놓은 경우, 갖고 있던 토근 2개를 반납합니다. 만약 반납할 토근이 충분치 않을 경우에는 있는 만큼만 반납합니다.

-5점짜리 토근 1개와 -1점짜리 토근 5개는 언제든지 교환할 수 있습니다.

### 라운드 종료 / 게임 종료

아무도 카드를 낼 수 없게 되면 그 라운드가 끝납니다. (모든 플레이어가