
 교육부		<h1>보도자료</h1> <p>2021. 5. 21.(금) 배포</p>			
보도일	2021. 5. 24.(월) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다 인터넷·방송·통신 5. 23.(일) 09:00 이후 보도 가능				
담당과	진로교육정책과	담당자	과 장	김성근	(☎ 044-203-6993)
			사무관	유지선	(☎ 044-203-6241)
			교육연구사	임정진	(☎ 044-203-6225)

도전 · 가치 · 성장! 온라인 청소년 창업 축제가 열려요 -2021 대한민국 청소년 창업경진대회 개최-

- ◆ 빅데이터 활용 시장 탐색, 온라인 사업설명회 등 창업체험교육 누리집 가상 창업체험 기능을 활용하여, 온라인으로 개최
- ◆ 청소년들의 창업가정신 함양 지원, 창업체험교육 활성화 추진

□ 교육부(부총리 겸 교육부장관 유은혜)는 17개 시도교육청, 한국청년기업가정신재단(이사장 황철주)과 함께 '2021 대한민국 청소년 창업경진대회'를 개최한다.

※ 2021 대한민국 청소년 창업경진대회 개요: 【붙임1】 참고

○ 이 대회는 올해로 7회 차(2015년~)를 맞으며, 그간 우수 청소년 창업 동아리를 발굴·시상하고 청소년의 창업가정신* 함양을 목적으로 추진해 왔다.

* 실패를 두려워하지 않는 혁신적이고 창의적인 사고를 바탕으로 빠르게 변화하는 사회 환경에 능동적으로 대처하여 새로운 가치를 창출하려는 태도나 행동방식

※ 2020년 참가 현황: 총 188팀, 1086명(초 21팀 94명, 중 41팀 236명, 고 126팀 756명)

□ 청소년들은 이 대회를 통해 자기 주도적으로 새로운 가치 창출을 위해 도전하여 창업과 실패의 가치를 이해하고, 창업가정신을 기를 수 있는 과정을 경험한다는 점에서 교육적 의의가 크다.

- 대회에 참가한 학생들이 지속적으로 대학 창업 동아리를 결성하거나, 실제로 창업을 하는 사례에서 보는 것처럼, 이 대회는 창업 인재를 발굴하고 이들의 역량을 키우는 데 이바지해 왔다.

<대한민국 청소년 창업경진대회 참가학생 활동 사례 >

구분	동아리/수상	학교/대표학생	사후 활동	수상 소감
대학 창업 동아리	날샘/ 5회 (2019년 대상)	대전대신고 (박신우)	대학 창업유망팀 300 선정(20년) GOOD SSAM	"대회 측에서 마련해주신 다양한 창업 트랙과 프로그램을 활용한 덕에 저희 동아리원 모두 한층 성장할 수 있었습니다."
창업 사례	쿠즈-인-디미고 (KUZEinDIMIGO)/ 4회 (2018년 혁신상)	한국디지털 미디어고 (이제우)	쿠즈 중소 크리에이터를 위한 다중 채널 네트워크 사업	"기획한 아이템을 점검받는 과정을 거쳐 더욱 좋은 아이템을 만들 수 있었고, 창업지식을 쌓고 또한, 창업에 관심있는 또래 친구들과 만나서 좋았습니다."

- 이번 대회는 코로나19 등 감염병 상황을 고려하여, 지난해처럼 창업체험교육 누리집(YEEP)의 가상창업체험 기능을 활용하여 온라인으로 개최한다.

* 가상기업 누리집(GO 스타트업) 개설, 시장 분석, 온라인 사업설명회, 가상 클라우드 펀딩, 가상 시장(마켓), 빅데이터 활용 시장 탐색

❖ YEEP(Youth Entrepreneurship Experience Program): 청소년들이 창업 아이템을 발전시켜 시장 분석을 거쳐 가상 기업을 설립하고, 가상 투자를 받으며 판매하며 창업과정 전반을 가상으로 체험하는 기회를 제공(yeep.go.kr)

- 참가 신청은 창업체험교육 누리집을 통해 5월 24일(월)부터 7월 16일(금)까지 온라인으로 할 수 있다.
- 예선은 참가 신청을 한 전체 청소년 창업 동아리를 대상으로, 온라인 사업설명회를 통해 '가상창업체험' 활동을 평가하고,
- 결선은 예선을 통과한 30개 청소년 창업 동아리를 대상으로, 실시간 온라인 사업 설명회와 인터뷰를 진행한다.
- 결선심사 결과를 바탕으로 12월 초에 본상(대상, 최우수상, 우수상, 장려상)을 비롯한 특별상(인기상) 수상자 명단을 최종 발표 예정이다.

□ 정병익 교육부 평생미래교육국장은 “코로나19 상황에서도 굴하지 않는 청소년들의 뜨거운 열정과 도전을 응원하며, 앞으로도 새로운 가치를 창출하고 미래를 여는 힘을 키울 수 있도록 창업가 정신의 함양을 지원하고 창업체험교육을 보다 활성화하겠다.”라고 말했다.

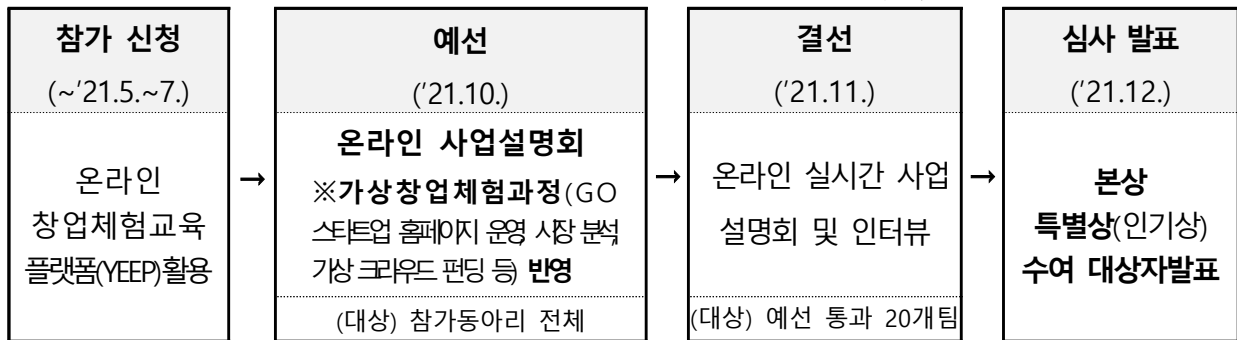
- 【붙임】 1. 대회 개요(2021 대한민국 청소년 창업경진대회)
2. 2020년 대한민국 청소년 창업경진대회 개최 결과
3. 2021 청소년 온라인 창업경진대회 포스터
4. 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP) 안내



□ **개요**

- (추진 배경) 4차 산업혁명 시대에 대비하여 창업가정신을 지닌 혁신 인재 양성을 위한 청소년 창업 동아리 활성화 필요
- (대회명) 2021 대한민국 청소년 창업경진대회
- (대회주제) **“도전·가치·성장, 온라인 청소년 창업 축제가 열려요.”**
- (주최/주관) 교육부·17개 시도교육청/ 한국청소년기업가정신재단
- (참가자격) 전국 초·중·고등학교 및 학교밖 청소년(19세 이하) 창업동아리
- (대회규모) 본상(대상1, 최우수상4, 우수상 10, 장려상 15), 특별상(인기상 3)
 ※ 대상(100만 원), 최우수상(30만 원), 우수:(20만 원), 인기상(10만 원)

< '21년 청소년 창업경진대회 추진절차 (안) >



< 2021 대한민국 청소년 창업경진대회 단계별 활동(안) >

단계	내용
1. 동아리 개설·활동 (수시)	- 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP)에 동아리 개설·활동 ※ 기존에 운영 중인 동아리가 있다면 신규 개설 불필요 ※ 동아리 대회 2인 이상 동아리 모두 참여 가능, 지도교사 없이도 참여 가능
2. 참가신청 ('21.5.24. ~ 7.16.)	- 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP)을 통해 참가신청서 제출 ※ 온라인 창업체험교육 플랫폼 공지사항 탑재 예정
3. 예선 ('21.10.15. ~ 25.)	- 온라인 사업 설명회(7분 이내) 평가 결과를 바탕으로 상위 30개 동아리 선정 ※ 온라인 창업체험교육 플랫폼 공지사항 등을 통해 안내 예정
4. 결선 ('21.11.11. ~ 12.)	- 상위 20개 동아리 대상 온라인 실시간 사업설명회 및 인터뷰
5. 심사결과 발표 ('21.12월 중)	- 본상(대상, 최우수상, 우수상, 장려상), 특별상 수여 대상자 발표 ※ 특별상(인기상)은 가상마켓 활동결과를 기준으로 선정할 예정이며, 수상자 세부 선정 기준은 추후 안내

※ 세부 일정 등은 변동 가능

□ 개최 결과

- (참가현황) 총 188팀(초 21팀, 중 41팀, 고 126팀) 1,086명 참가
- (심사결과) 본상 20팀(대상(부총리상) 1, 최우수상 3, 우수상 6, 장려상 10), 인기상 3팀 선정

<2020 대한민국 온라인 창업경진대회 수상팀>

시상내역	동아리명	학교명	창업 아이템	지역
대상 (부총리 겸 교육부장관상)	아낌없이 주는 농업	홍천농업고	가지치기 후 폐기되는 나뭇가지를 가능성 훈련칩으로 재활용(환경보호, 이익창출)	강원
최우수상 (한국청년 기업가정신재단 이사장상)	미리내	별무리고	포인트 활용 청소년 전용 안전 중고 거래 플랫폼	충남
	ROOM101	인창중	독거노인 돌봄 인공지능 장치(디바이스)	서울
	두빛나래	인창중	운전자 간 다툼을 줄이기 위해 감정(이모티콘) 표현이 가능한 차량 외부 디스플레이	서울
우수상 (한국청년 기업가정신재단 이사장상)	LED	문성중	공용 식기구를 실시간 관리하는 자외선(UV) 식기 살균기	서울
	달빛공방	세종과학 예술영재학교	가짜 뉴스 판별 기능을 갖춘 맞춤형 뉴스 제공 플랫폼	세종
	날샘	대전대신고	농가의 병충해 피해를 막기 위한 병충해 분석 인공지능(AI) 앱 및 병충해 대처 꾸러미(키트)	대전
	블라썸	전민고	유치원생부터 고등학생까지 활용할 수 있는 체험형 안전 및 성교육 학습 꾸러미(키트)	대전
	더 나은 세상을 위한 창업 프로젝트	세종과학고	게임을 통해 물·화·생·지를 공부하는 과학 학습 교구 보드게임	서울
	지팡이	서울금북초	시각장애인의 불편함을 해소하는 공공시설물 부착 위치 알림 점자 스티커	서울

<수상 동아리 인터뷰>









학교명	대표 학생 참여 소감
홍천농업고 (대상)	머릿속으로만 생각하다가 한 번 만들어보았을 때의 뿌듯함을 잊지 못할 것 같습니다. 아이템이 실현되었을 때 갖는 파급효과와 그 아이템이 시장에 나왔을 때 제가 느낄 수 있는 뿌듯함을 생각하고, 거기서 힘을 얻어 실패에 굴하지 않고 계속 도전할 수 있었습니다.
별무리고 (최우수상)	이런 기회를 통해 도전하지 않았다면 수상하는 일도 없었을 것이라고 생각합니다. 가장 크게 배웠던 점은 저 혼자서 할 수 없는 일을 저희팀이 다 같이 하니까 할 수 있다는 것입니다.
문성중 (우수상)	자신의 역량을 있는 대로, 없으면 없는 대로 그냥 할 수 있는 한 최대한 쏟아 붓는다면 결과물은 절대 배신하지 않는 게 창업 이라고 생각합니다.



□ **창업체험교육 누리집(YEEP)**

- (주요 내용) 초중등 학생의 창업가정신 함양을 위한 수업 프로그램을 제공하고, 학생 창업 동아리 운영 지원
- ('21년 주요 개선사항) 빅데이터 활용 시장 탐색 기능 추가

<온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP) 메뉴 구성>

		<ul style="list-style-type: none"> • 스타트업 홈페이지를 직접 만들고 운영하는 체험활동 기능 제공 • 스타트업별 창업 활동을 관리할 수 있는 온라인 시스템 제공 • 제품 및 서비스 안내, 사회공헌, 인재채용, MOU 등 활동 참여 • 전문가 피드백 및 멘토링 제공
GO! Startup		
	시장 분석	<ul style="list-style-type: none"> • 학생들의 가상 스타트업별로 자신들의 제품에 대한 이용자 대상 설문을 실시하여 제품 서비스 개선에 활용
	온라인 사업설명회	<ul style="list-style-type: none"> • 실시간 영상 통신 기술을 활용한 모의 사업설명회를 통해 예비 투자자를 대상으로 창업 아이템을 효과적으로 설명하고 홍보하는 방법 체험
	가상 크라우드 펀딩	<ul style="list-style-type: none"> • YEEP의 가상화폐인 '잎'을 활용하여 스타트업이 창업 과정에서 자금을 마련하는 방법을 가상체험하고, 투자자들의 반응과 피드백 확인
	가상 마켓	<ul style="list-style-type: none"> • YEEP의 가상화폐인 '잎'을 활용하여 상품을 거래할 수 있는 마켓을 운영함으로써 스타트업의 창업 과정을 체험
	빅데이터 활용 시장 탐색	<ul style="list-style-type: none"> • 온라인 기반으로 다양한 창업 사례 및 통계 자료 등으로 새로운 가치 창출 과정을 이해하고 문제해결 및 창의적 아이디어 구현을 위해 실제로 탐색할 수 있는 기회 제공
		<ul style="list-style-type: none"> • 수업 유형 및 학생 수준을 고려해 교사가 탄력적으로 수업 프로그램 구성 가능 • 토론과 활동 위주의 학생 주도형 수업 프로그램 제공 • 온라인 모둠 활동 기능 제공
수업 프로그램		
		<ul style="list-style-type: none"> • 수요자맞춤형으로 탑재된 미션을 선택하여 수행하는 프로그램 제공 • 동아리별 창업 활동을 관리할 수 있는 온라인 시스템 제공 • 타 동아리 방문 및 상호교류 활동 기능 제공
동아리 프로그램		