

2020학년도 세종대학교 창의소프트학부 편입학전형

필답고사 기출문제 해설

[창의소프트학부-만화애니메이션텍 전공]

문항 및 제시문

※ 아래 발표 주제에 따라 아이디어/스토리를 표현(글, 그림, 도형, 기호 등 이용)하고 그 자료를 참조하여 면접 시 구술 발표하시오.

[전공 적합성 발표 주제]

현재 4차 산업혁명의 급속한 진화로 인하여 인공지능, VR, AR, 로봇기술은 나날이 발전하고 있으며, 미래의 다양한 산업에 미치는 과급효과가 클 것으로 예상된다. 야구, 축구, 농구, 테니스, 철인 3종 경기 등 현존하는 다양한 스포츠경기가 미래에 진화하여 인공지능, VR, AR, 로봇기술과 융합될 경우 일어날 수 있는 창의적인 에피소드를 자유롭게 브레인스토밍하고 이를 발단/전개/절정/결말 (기승전결)의 스토리텔링 구조로 표현 또는 설명하시오.

출제 의도

- 4차 산업혁명 및 관련기술이 사회에 미치는 다양한 영향력 및 그 가치를 이해하고, 과학적 상상력과 브레인스토밍의 시각화를 통해 아이디어를 창의적으로 도출하고 표현하는 능력을 평가함.
- 다양한 브레인스토밍을 통해 아이디어를 논리적이고 창의적으로 표현하고 전개시키는 스토리텔링 능력과 창의적으로 스포츠와 과학기술을 응용하는 상상력을 평가함.

채점 기준

[탁월함]

과학적 사고에 입각하여 다양한 4차 산업혁명 관련 기술 활용 사례를 기반으로 독창적인 아이디어에 논리적으로 명료한 근거를 제시하고 창의적인 브레인스토밍을 통해 발단/전개/절정/결말의 내러티브 구조로 설명한 경우.

[매우 우수]

과학적 사고에 입각하여 기존의 다양한 산업, 사물 또는 현상에서 융합적인 사례를 찾아내고, 이것을 기반으로 본인만의 독창적인 브레인스토밍을 다양한 방법으로 논리적으로 전개하고 표현한 경우.

[우수]

상호보완적 관계의 이해를 통해 여러 가지 융합적인 기술개발의 사례와 본인의 독창적이고 창의적인 브레인스토밍을 논리적으로 설명한 경우.

[보통]

답변이 단편적이거나 일반적인 사례를 들어 제시한 경우, 또는 논리적인 근거와 창의성이 부족한 경우.

[미흡]

문제를 정확히 이해하지 못하거나, 답변이 문제와 맞지 않는 경우.

예시 답안

올림픽 경기에서의 응용사례 및 스토리텔링

- 패럴림픽 (장애인올림픽)과 일반 올림픽 경기를 합친 새로운 형태의 통합 올림픽 경기가 펼쳐지는 미래를 상상할 수 있습니다. 신체적 장애는 더 이상 불리하지 않습니다. 장애의 유무와 상관없이 운동능력 및 신체조건을 분석하여 보완할 수 있는 로봇디바이스를 활용합니다. 첨단 AR/VR디바이스 및 인공지능 분석으로 각 나라를 대표하는 선수들이 벌이는 미래의 치열한 올림픽 경기를 소재로 한 애니메이션 스토리텔링을 구성할 수 있습니다.

생존 철인3종 경기 (Survival Tri-Athlon) 경기 스토리텔링

- 철인 3종 경기에 생존게임을 결합하여 은하계의 각 행성에서 살아남아 우주 생존 경기의 스토리텔링을 창작합니다. 각종 첨단 무기 및 거대 로봇을 활용한 각국의 선수들에 대항하여, 우리의 주인공은 동양의 주역과 풍수지리 데이터의 딥러닝을 기반으로 한 인공지능 Tai를 활용하여 신/구의 조화는 물론 주역과 과학의 융합을 응용한 영리한 경기를 펼치게 됩니다.

과학과 스포츠의 융합기술을 활용한 독창적인 아이디어와 상황표현 및 스토리텔링

- 역대 영국의 프리미어리그, 스페인의 프리메라리가, 독일의 분데스리가 등에서 활약한 레전드 축구선수들의 능력을 분석한 인공지능을 탑재한 미래의 로봇 축구 경기를 상상할 수 있습니다.