

2021 온라인 바둑 학교스포츠클럽 축제
온라인 바둑대회 규정



강원도홍천교육지원청



즐거움 만남! 행복한 상상! 시작된 변화!
홍천군 청소년수련관
Hongcheon-Gun Youth Center



I

추진 목적 및 방향

□ 추진 목적

- ◎ 코로나19로 인한 스포츠클럽운영이 어려운 상황에서 학생들이 참여할 수 있는 새로운 학교스포츠클럽 운영 모델 개발
- ◎ 스포츠클럽 운영방식이 '대회(경쟁)' 중심에서 모든 학생이 참여하는 '활동 중심' 교육으로 재해석 요구
- ◎ 장소의 한계를 넘어 학생, 교사, 학부모가 참여하는 온라인 스포츠클럽 축제운영

□ 추진방향

- ◎ 비대면 경기와 대면경기를 혼합한 운영으로 안전한 축제 진행
- ◎ 효율적 축제 운영을 위한 학교와 사전협의회 개최로 충분한 공감대 형성
- ◎ 학교 수업을 통해 배운 스포츠를 다른 학생들과 활동하며 나눔의 의미를 배우는 학생 주심 체육활동 기회 제공

II

2021 온라인 바둑 학교스포츠클럽 축제 운영 세부추진계획

□ 축제 개요

- ◎ 대 회 명 : 2021 온라인 바둑 학교스포츠클럽 축제
- ◎ 참가대상 : 홍천군, 횡성군, 제주도 초등, 중등, 고등학생
- ◎ 장 소 : 온라인 및 홍천군청소년수련관(홍천군 홍천읍 산림공원 2길 31)
- ◎ 대회일정 : 예선전 2021년 6월 26일(토)
결승전 2021년 7월 3일(토)

※ 대국시간 및 일정안내 개별공지

□ 대회 규정 제안

- ◎ 대국 규칙
 - 1) 규격: 19줄 바둑
 - 2) 치수: 호선(互先)

3) 덤: 6.5집

4) 승패 판정: 계가가 불가할 경우 "바둑인" 운영진 및 프로기사의 판정으로 결정

◎ 참가 부문

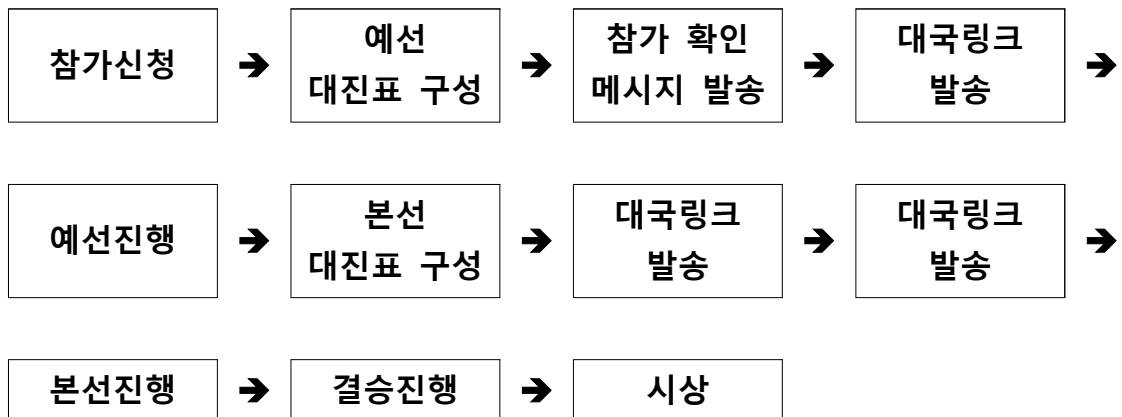
참가자의 인원수와 기력 확인 후 연령별 혹은 기력별로 예선전 진행

1) 연령별 : 초등부 , 중등부 , 고등부

2) 기력별 : 초급(18급~10급), 중급(9급~5급), 고급(4급~2단), 유단자부(3단 이상)

□ 운영 계획

◎ 운영 흐름도



◎ 대회 운영 방식

· 대회 진행 가능 방식: 리그전, 스위스리그, 토너먼트 (기력, 인원, 시간에 따라 진행)

· 대국 장소 : 온라인 - 줌(ZOOM) & 타이젼 / 오프라인 - 흥천군청소년수련관

*** 참가 모집인원에 따라 대국장소의 변동이 있음을 알려드립니다.**

◎ 부정 행위

"바둑인" 운영진 상시 모니터링, 부정행위(인공지능, 대리대국, 훈수 등)가 의심되는 대국에 한해 프로기사가 검토, 인공지능을 통해 인공지능 일치율 확인

◎ 대회 진행 가능 방식 예시 (기력, 인원, 시간에 따라 변동)

- 1) 리그전 : 대회에 참가한 모든 참가자가 각각 돌아가면서 한 차례씩 대전하여 그 성적에 따라 순위를 가리는 경기 방식

1조

선수	vs minjeong5	vs dragon108	vs Dinger	승점
jungkyu	승	패	패	1
minjeong5	패	패	패	0
dragon108	본선! 승	승	승	3
Dinger	본선! 승	승	패	2

참고사진 (바둑인 어린이 바둑대회)

- 2) 스위스리그 : 리그전과 동일하나 같은 전적끼리 매칭을 하는 시스템. 만약 같은 전적끼리 매칭이 안 된다면 근접한 전적끼리 매칭한다.
- 3) 토너먼트 : 대국을 거듭할 때마다 패배한 참가자는 제외시키면서 승자끼리 겨루어 최후에 남은 두 참가자가 우승을 가린다.



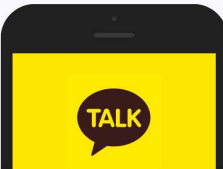
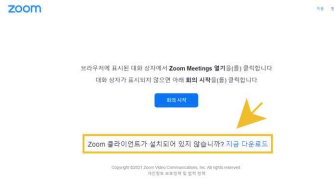



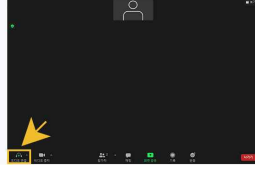
참고사진 (바둑인 어린이 바둑대회)

◎ 온라인 대회장소

1) 줌 이용방법

- 줌(zoom) : 화상 회의 서비스를 제공프로그램. 대국 중 부정행위 방지를 위해 참가자 전원 웹캠으로 본인의 화상 공개. 부정행위 방지가 필요 없다고 판단 시 생략.

· 줌 이용 흐름도

<p>1. 대국 시작 전 링크 전송</p> 	<p>2. 줌 클라이언트 설치</p> 	<p>3. 참가자명 입력</p> 
<p>문자메세지나 카카오톡을 통해 줌 링크 발송</p>	<p>줌 이용을 위해 줌 클라이언트 설치</p>	<p>참가자 확인을 위해 참가자 본인의 본명 기재</p>
<p>4. 비디오 설정</p> 	<p>5. 대국 대기</p> 	<p>6. 오디오 설정</p> 
<p>부정행위 방지를 위한 본인 화상 공개</p>	<p>대국 전 입장 대기</p>	<p>부정행위 방지를 위한 본인 오디오 공개</p>

◎ 타이젬 이용방법

- 타이젬: 세계 최대 바둑 대국 플랫폼으로 온라인 대국 편의 제공

· 타이젬 이용 흐름도

<p>1. 대국실 입장</p> 	<p>2. 로그인</p> 	<p>3. 대국방 검색</p> 
<p>타이젬 접속 후 대국실 입장</p>	<p>대국실 입장을 위한 회원 가입 및 로그인</p>	<p>안내 문자를 통해 고지된 대국방 검색</p>
<p>4. 대국 참가</p> 	<p>5. 비밀번호 입력</p> 	<p>6. 대국 진행</p> 
<p>검색된 대국방 참가</p>	<p>대국방 비밀번호 입력</p>	<p>대국방 입장 후 대국 진행</p>

◎ 대진표 게시

- 대진표 게시를 통해 참가자의 이용편의 제공 및 대회 실황확인.
- 흥천군청소년수련관 홈페이지를 통해 게시

참고사진(어린이 바둑대회)



◎ 시상

- 초등부, 중등부, 고등부 1위~5위 시상품 및 상장 전달

◎ 부정행위 대응

- 바둑인 운영진 상시 모니터링
 - 모든 대국에 바둑 지도사 자격증 보유 바둑인 직원 배정
 - 모든 대국 영상 녹화, 비디오/오디오 판독
- 치팅 의심 시 프로기사의 검수
 - 바둑인 자체 모니터링을 통해 부정행위가 의심될 경우 바둑인 소속 프로기사가 참관하는 가운데 대국 전체를 검수.