

배포 2023. 7. 6.(목) 08:30

보도시점

(인터넷) 2023. 7. 6.(목) 12:00

(지면) 2023. 7. 7.(금) 조간

인공지능(AI) 디지털교과서 개발 아이디어, 교사·학생·학부모가 직접 제안한다!

- 교사·학생·학부모가 직접 참여하는 인공지능(AI) 디지털교과서 디자인연수회(워크숍) 개최
- 사용자 참여설계 구현을 위해 연수회(워크숍)에서 도출된 현장 아이디어는 8월 발표 예정인 개발 가이드라인에 반영 예정

교육부(부총리 겸 교육부장관 이주호)는 인공지능(AI) 디지털교과서 디자인연수회(워크숍)를 7월 8일(토), 헤이그라운드 성수시작점(서울 성수동 소재)에서 개최한다.

인공지능(AI) 디지털교과서 디자인연수회(워크숍)는 모두를 위한 맞춤형 교육 실현을 목표로 모든 사용자가 쉽고 편리하게 사용할 수 있는 인공지능(AI) 디지털교과서 개발을 위해 현장 교사·학생·학부모가 원하는 기능과 모습에 대한 아이디어를 직접 듣고자 마련되었다.

연수회(워크숍)에는 사전설문조사*를 통해 선정된 현장 교사·학생·학부모와 지난 4월에 개최된 인공지능(AI) 디지털교과서 아이디어 공모전(한국교육학술정보원 주최)에서 입상한 교사 등 총 100여 명이 참여하여 현장의 경험을 바탕으로 새로운 디지털교과서에 대한 아이디어를 모은다.

* 현재 운영 중인 디지털교육 클래스교 운영교사 등을 대상으로 공공 및 민간의 인공지능 교육서비스 이용경험, 희망하는 인공지능 디지털교과서 기능 등에 대한 설문조사 실시

도출된 아이디어는 전문가 검토를 거쳐 8월에 발표될 인공지능(AI) 디지털교과서 개발 가이드라인에 반영될 예정이며, 교과서 개발사들이 참여하는 교과서 토론회(포럼)*를 통해 공유하여 개발 시 현장의 의견이 충분히 반영될 수 있도록 할 계획이다.

* (주제) 'AI시대 질문하는 능력을 길러주는 교과서' (일시/장소) 7.10.(월) 15:00~17:00/DDP (참석) (현장)발행사 대표 중 희망자 30명 (온라인)발행사, 에듀테크, 검정기관, 집필진 등 380명

김연석 책임교육정책관은 “인공지능(AI) 디지털교과서는 모두를 위한 맞춤형 교육 실현을 위해 추진되는 정책인 만큼, 실제로 사용할 교과서와 학생, 학부모의 의견을 충분히 반영할 수 있도록 하겠다.”라며, “참석자 한 명 한 명이 현장의 대표라는 마음으로 가감 없이 아이디어를 제시해 주시길 바란다.”라고 밝혔다.

【붙임】 AI 디지털교과서 디자인워크숍 개최 개요

담당 부서	책임교육정책실 교육콘텐츠정책과	책임자	과 장	이진우 (044-203-6465)
		담당자	사무관	장주영 (044-203-6470)
			사무관	정우진 (044-203-6478)

□ 개요

- (목적) 교육공동체(학생, 학부모, 교사)가 직접 참여해 원하는 AI 디지털교과서 디자인(안)을 제안하고, 이를 개발 가이드라인에 반영
- (일시/장소) 2023. 7. 8.(토) 13:30~17:00 / 헤이그라운드 성수시작점
- (진행방식) 모듈별 토론 및 전체 토론을 통해 아이디어 도출
 - ※ (모듈별 토론) '내가 원하는 AI 디지털교과서'를 주제로 브레인스토밍을 통해 숨겨진 니즈를 발견하고, 핵심 문제 및 해결방안 구상 → (전체토론) 아이디어 공유 및 교차 검토
- (참여대상) 현장교사, 학생 및 학부모 100명 내외*, 디지털교과서 업무 담당자(교육부·KERIS) 등
 - * 사전설문조사를 통해 선정된 교사, 학생, 학부모 및 AI 디지털교과서 아이디어 공모전에서 입상한 교사 등으로 구성

□ 세부 일정(안)

※ 세부일정은 진행상황에 따라 변경될 수 있음

시간		주요 내용
13:30 ~ 13:35	(5')	▶ 인사말씀 및 내빈소개
13:35 ~ 13:50	(15')	▶ 디자인 씽킹 기법 소개
13:50 ~ 14:05	(15')	▶ AI 디지털교과서 정책 설명
14:05 ~ 14:35	(30')	▶ 사용자 니즈 발견하기 ※ '내가 원하는 AI 디지털교과서'를 주제로 모듈별 브레인스토밍을 통해 숨겨진 니즈 발견
14:35 ~ 15:05	(30')	▶ 진짜 문제 정의하기 ※ 브레인스토밍을 통해 도출된 내용 중 집중해서 해결해야 할 핵심문제 도출
15:05 ~ 15:55	(50')	▶ 아이디어 발전하기 ※ 핵심문제 해결을 위한 다양한 해결안 구상
15:55 ~ 16:55	(60')	▶ 모듈별 아이디어 발표 및 전체 토론 ※ 각 모듈별 아이디어를 발표하고 전체 토론을 통해 교차 검토
16:55 ~ 17:00	(5')	▶ 마무리

□ AI 디지털교과서 디자인워크숍 포스터(안)

AI 디지털교과서 디자인 워크숍

AI Digital Textbook Design Workshop

2023. 7. 8. (토) 13:30~17:00
헤이그라운드 성수 시작점

Program

일정	주요내용	비고
13:30~13:35	5' 인사말씀 및 내빈소개	
13:35~13:50	15' 디자인 씽킹 기법 소개	총괄 퍼실리테이터
13:50~14:05	15' AI 디지털교과서 정책 설명	교육부
14:05~15:55	110' 모둠 토론 - 사용자 니즈 발견하기 (30') - 진짜 문제 정의하기 (30') - 아이디어 발전하기 (50')	
15:55~16:55	60' 모둠별 아이디어 발표 및 전체 토론	
16:55~17:00	5' 마무리	

**씽킹기법,
사용자 참여 설계**

교육부 Ministry of Education KERIS 한국교육학술정보원