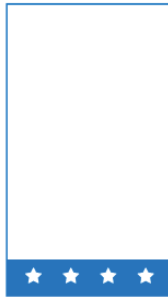


내비게이션



탭바



내비게이션+탭바

UI의 요소

관심사

- 일러스트
- 포토그래피
- UX/UI 디자인

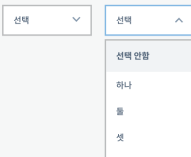
체크 박스 Check Box 다중 선택이 필요할 때 사용한다.

항목이 길거나 용어가 비슷하면 유저가 판단을 빨리 내리기가 어려우니 이름이 간단하고 명확히 구분할 수 있는 선택지로 구성하면 효율적이다.

어떤 햄버거를 원하세요?

- 치즈 버거
- 치킨 버거
- 소고기 버거

라디오 버튼 Radio Button 체크 박스와 달리 한 번에 한 항목만 선택할 수 있다.



드롭다운 목록 Dropdown List 라디오 버튼과 마찬가지로

한 번에 한 항목만 선택할 수 있고 항목 수가 많을 때 주로 사용한다. 클릭하면 펼쳐지는 형태여서 공간을 아낄 수 있다. 단, 너무 많은 항목을 한 번에 제공하지 않도록 주의해야 한다.



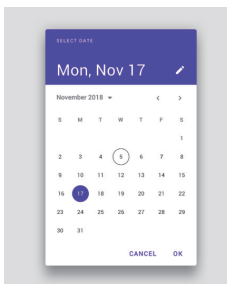
스피너 Spinner 숫자를 입력할 때 사용하는 인터페이스로, 사용자가 직접 숫자를 입력하거나 오른쪽 화살표로 값을 조정할 수 있다.



토글 버튼 Toggle Button 2가지 모드 중 1가지를 선택할 때 사용하며 각 버튼의 시각적 대비가 강하게 디자인하는 것이 좋다. 주로 즉각적인 응답이 필요할 때 자주 사용한다(와이파이나 다크 모드 설정을 떠올리면 쉽다).



텍스트 필드 Text Field 사용자가 텍스트를 입력하는 영역. 주로 상자 형태며, 해당 영역을 클릭했을 때 입력을 하지 않아도 동작하고 있다는 신호로 깜박이는 커서 또는 상자 테두리에 컬러를 넣는다. 대체로 짧은 텍스트를 입력할 때 사용하며 한 줄 이상 입력하는 텍스트 필드는 입력 영역 **Text Area** 이라고 부른다.



날짜/시간 피커 Date and Time Picker 화면 크기에 한계가 있는 모바일에서 공간을 절약하며 날짜/시간을 선택할 수 있는 영역. 보통 달력 모양으로 디자인하며 사용자가 선택한 날짜와 시간은 시스템에 입력된다.