



G-CAMP WORKSHOP

BUILD THE RIGHT THING
BUILD THING RIGHT
SHIP FAST

Lecturer Kim Myoung-Ho
Nickname 블스
blogstudy@naver.com

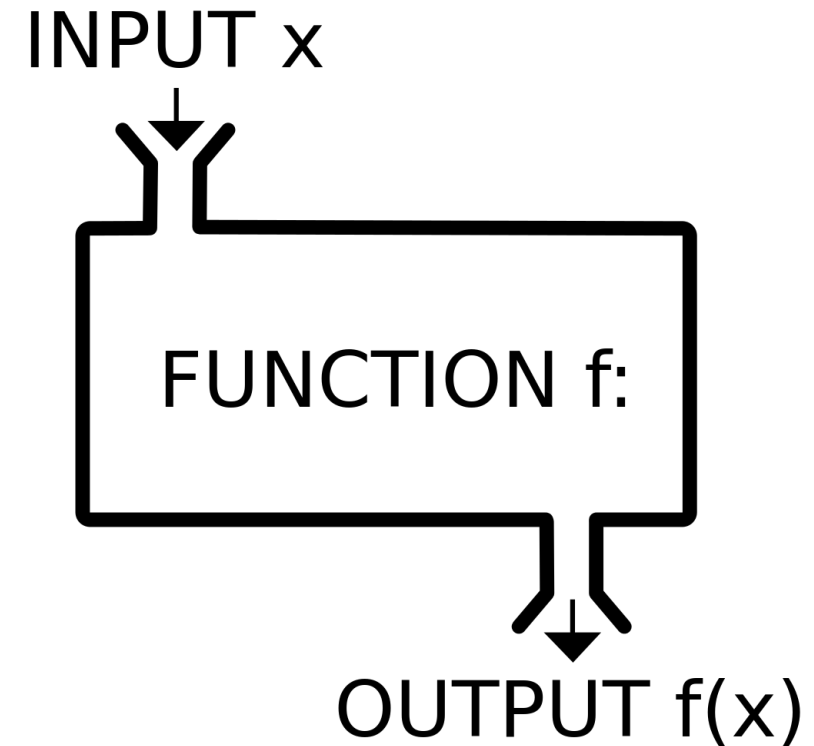
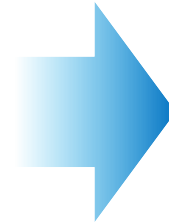
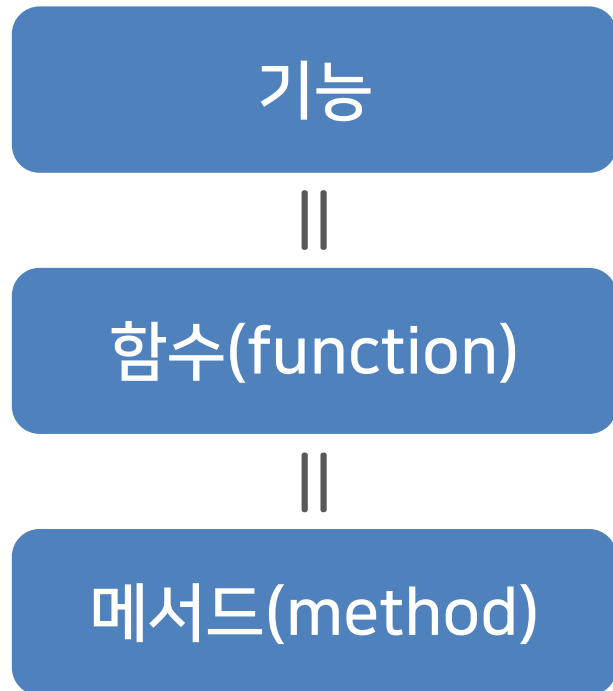
9강_메서드

- 메서드(Method)란?
 - 메서드 문법 구조
 - 메서드 호출
 - 매개변수
 - return
- 메서드 오버로딩



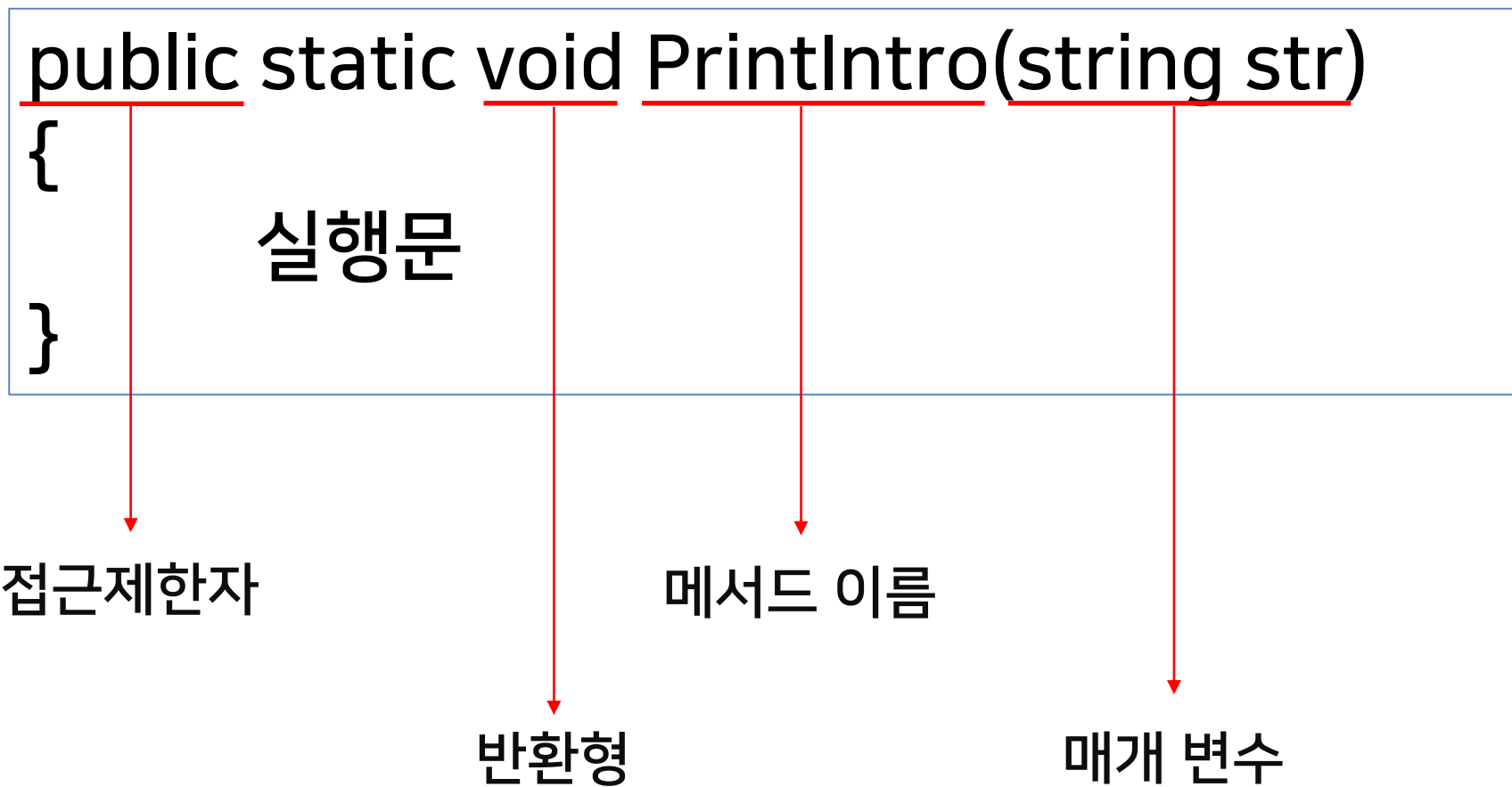
9-1. 메서드(Method)란?

- 메서드: 함수와 같이 특정 기능을 포함하고 있는 코드 덩어리





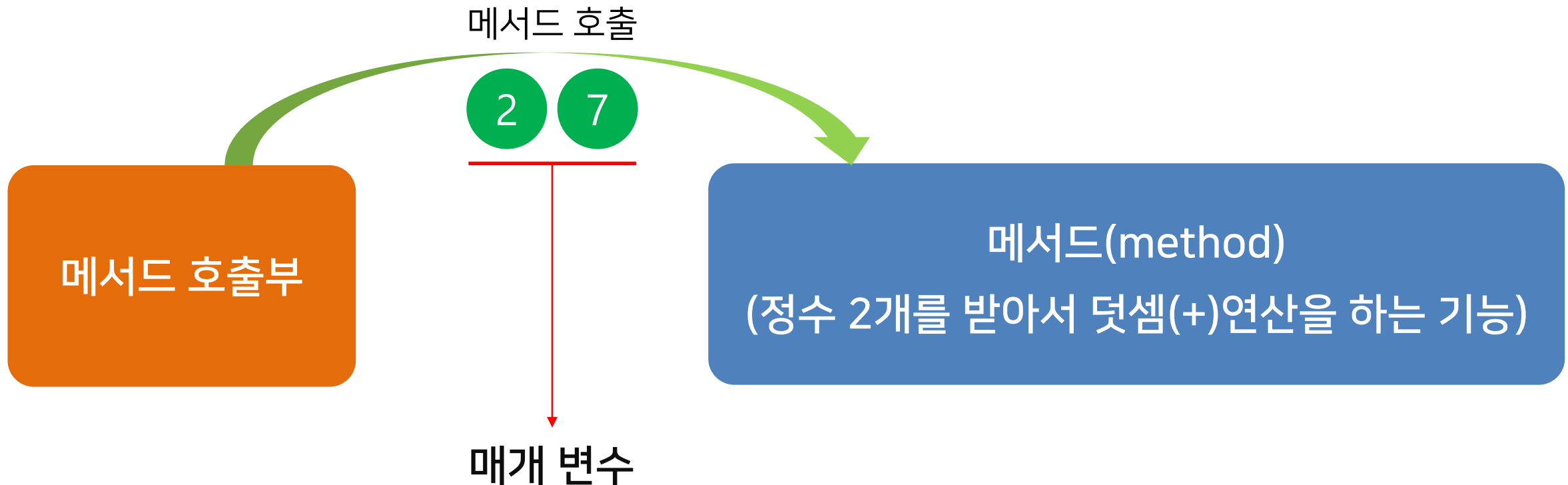
- 메서드 정의





9-3. 메서드 호출

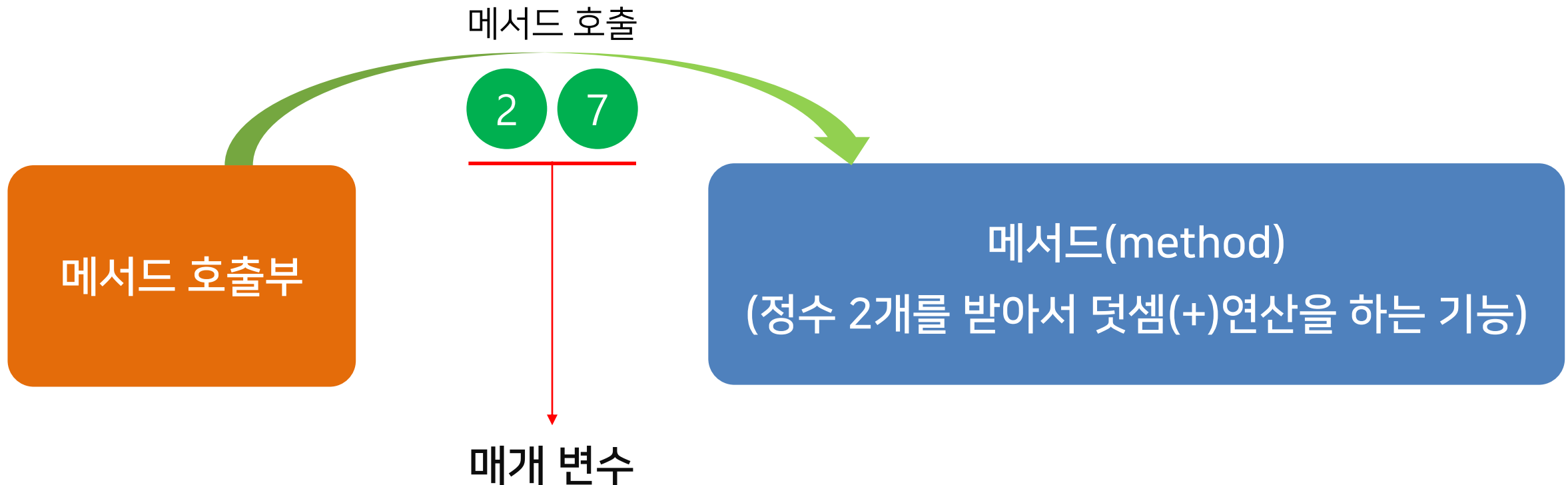
- 메서드가 실행될 수 있도록 호출한다.





9-4. 매개변수

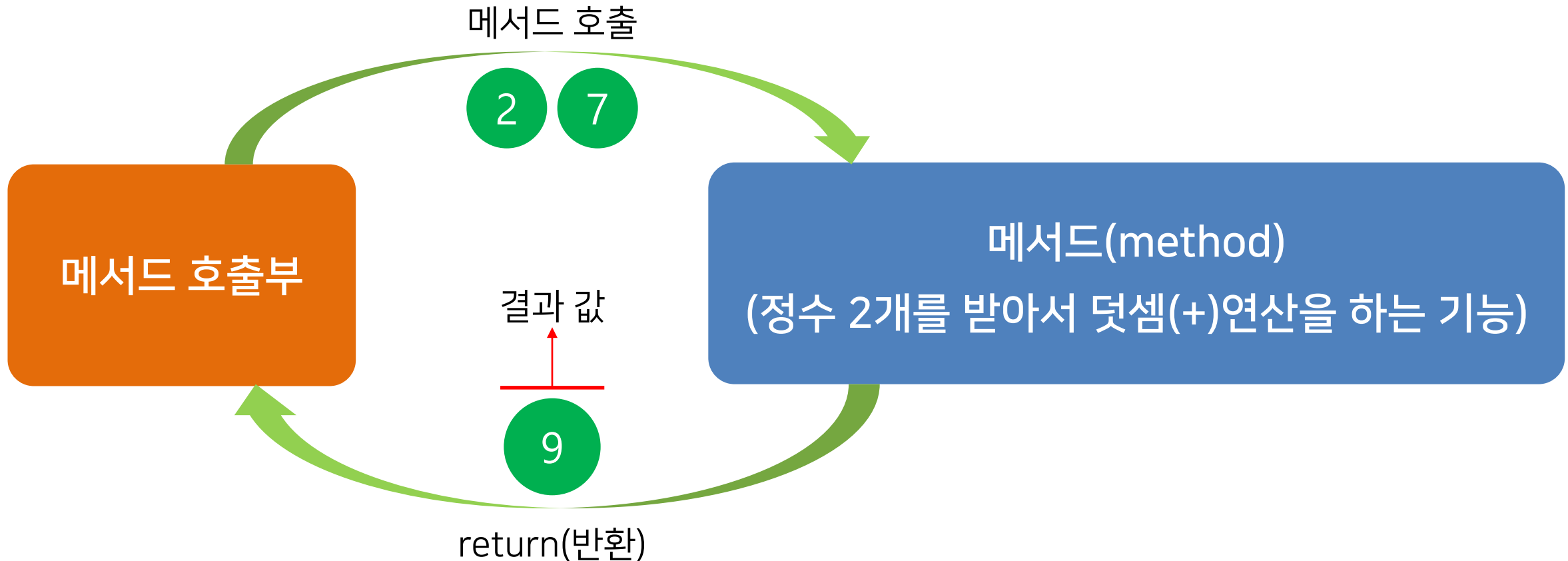
- 매개변수 : 메서드 호출부와 정의부를 연결해 주는 변수





9-5. return

- return : 실행 결과에 따른 결과 값을 호출부에 반환 한다.





9-6. 메서드 오버로딩

- 오버로딩 : 매개변수가 다른 동일한 메서드를 선언한다.

```
PrintIntro("Hello");  
PrintIntro("Hello ", "World");
```

```
public static void PrintIntro(string str1)  
{  
    Console.WriteLine(" --- START --- PrintIntro(string str1)");  
    Console.WriteLine("str1 : {0}", str1);  
}
```

```
public static void PrintIntro(string str1, string str2)  
{  
    Console.WriteLine(" --- START --- PrintIntro(string str1, string str2)");  
    Console.WriteLine("str1 : {0}", str1);  
    Console.WriteLine("str1 : {0}", str2);  
}
```