



2021학년도 대학입학전형 기본계획(안)

목 차

대학입학전형 주요사항	3
모집인원 총괄표	(엑셀파일 참조)
[수시모집 - 학생부교과]	
일반전형	8
국가보훈대상자전형	9
만학도전형	10
특성화고교전형(정원 외)	11
특성화고 등을 졸업한 재직자전형(정원 외)	12
군사학과전형[수시, 정시]	13
[수시모집 - 실기/실적]	
실기전형	15
특기자전형	17
[수시모집 - 학생부종합]	
일반전형	20
소프트웨어전형	21
지역인재전형	22
농어촌학생전형(정원 외)	23
장애인 등 대상자전형(정원 외)	24
기초생활수급자 및 차상위계층, 한부모가족 지원대상자전형(정원 외)	25
[정시모집]	28
학교생활기록부 반영방법	28

대학입학전형(안) 주요사항

1. 2021학년도 입학전형계획 기본방향

- 교육부, 2021학년도 대학입학전형기본계획*의 지침을 준수하고 정책방향을 반영하여 학교 교육의 정상화와 사교육비 절감에 기여하도록 노력
- 특별전형 또는 정원의 모집단위는 최근 3년간의 경쟁률 추이 등을 반영하여 경쟁력 있는 학과(인기학과)로 배분
- 수시 대 정시모집 비율(77.6 대 22.4) 조정
- 2020학년도 입학전형 기본 틀 유지
- 특별전형의 경우, 모집단위별 모집인원 배정은 최소 3명이상 최대 10명 이내 (의·치의예과 등 특수한 상황은 예외)

*관련근거: 「고등교육법」 제34조의5 및 「고등교육법 시행령」 34조

2. 수시 대 정시모집 비율

수시모집			정시모집			총계		
정원내	정원외	계	정원내	정원외	계	정원내	정원외	계
3,320 (69.7%)	376 (7.9%)	3,696 (77.7%)	1,062 (22.3%)	수시(특성화고 등을 졸업한 재직자전형, 농어촌학생전형) 미등록인원 이월모집	1,062 (22.3%)	4,382 (92.1%)	376 (7.9%)	4,758 (100%)

※ 2019학년도 입학정원 기준이며, 미 모집인원은 2018학년도 16명을 수시모집인원에 반영 (2019학년도 미 모집인원 결과에 따라 증감 발생). 추후 2020학년도 입학정원 조정결과에 따라 변경될 수 있음

3. 전형유형별 모집인원

- (정원외)농어촌전형의 모집인원 확대: 91명 → 101명(10명)
 - 모집인원 배정원칙 적용(최소 3명이상)하여 다수 지원자 확보 및 지역학생 선발을 위해 노력
- (정원외)기초생활수급자 및 차상위계층, 한부모가족지원대상자 모집인원 축소: 85명→ 71명
 - 지원자 감소에 따른 조치
- (정원내)지역인재전형으로 간호학과 입학정원의 5%를 선발(모집인원 4명)
 - 지역의 우수학생 선발을 위해 간호학과 모집단위 추가

4. 실기전형 실기과목 및 선발방법 변경

학과	2020학년도	2021학년도
공연예술무용과	한국무용, 발레, 현대무용, 사회무용(실용) 중 택1 (실용무용 전공자는 에어로빅, 재즈댄스, 댄스스포츠, 힙합, 발리댄스, 라인댄스, 뮤지컬댄스, 방송댄스 중 택1)	한국무용, 발레, 현대무용, 사회무용(실용) 중 택1 (실용무용 전공자는 에어로빅, 재즈댄스, 댄스스포츠, 스트리트댄스, 발리댄스, 라인댄스, 뮤지컬댄스, 방송댄스, 연기, 필라테스 중 택1)
음악교육과	○실기과목별 세부 인원 선발 (피아노 0명, 성악 0명, 관현악 0명 선발) ○피아노, 성악, 관현악(바이올린, 첼로, 플루트) 과목 중 택1	○음악교육과로 선발 (실기과목별 배분 없이 음악교육과로 선발) ○피아노, 작곡, 성악, 현악 중 택1

〈모집시기별 전형유형별 모집인원〉

구분		2020학년도			2021학년도					
시기	유형	전형명	모집인원	비율	전형명	모집인원	비율			
수시 (9월)	학생부교과	일반	1,942	40.8	일반	1,888	39.7			
		군사학과	30	0.6	군사학과	32	0.7			
		고 큰 기 회 전형	국가보훈대상자	47	1.0	고 큰 기 회 전형	국가보훈대상자	48	1.0	
			만학도	44	0.9		만학도	46	1.0	
		정 원 외	특성화고교	64	1.3	정 원 외	특성화고교	65	1.4	
			특성화고 등을 졸업한 재직자	120	2.5		특성화고 등을 졸업한 재직자	120	2.5	
	소계		2,247	47.2	소계		2,199	46.2		
	실기	실기	251	5.3	실기	252	5.3			
		특기자	69	1.5	특기자	69	1.5			
		소계		320	6.7	소계		321	6.7	
	학생부종합	일반	505	10.6	일반	520	10.9			
		소프트웨어	12	0.3	소프트웨어	12	0.3			
		고 큰 기 회 전형	지역인재	456	9.6	고 큰 기 회 전형	지역인재	453	9.5	
			농어촌학생	91	1.9		농어촌학생	101	2.1	
		정 원 외	장애인등대상자	19	0.4	정 원 외	장애인등대상자	19	0.4	
			기초생활수급자 및 차상위계층, 한부모가족 지원대상자	85	1.8		기초생활수급자 및 차상위계층, 한부모가족 지원대상자	71	1.5	
	소계		1,168	24.6	소계		1,176	24.7		
	합계		3,735	78.5	합계		3,696	77.7		
	정시 (12월)	수 능	가 군	수능(일반)	507	10.7	가 군	수능(일반)	503	10.6
				실기(일반)	17	0.4		실기(일반)	17	0.4
수능(지역인재)<의치의예과해당>				30	0.6	수능(지역인재)<의치의예과해당>		30	0.6	
수능(군사학과)				10	0.2	수능(군사학과)		8	0.2	
수능(일반)				353	7.4	수능(일반)		397	8.3	
나 군		실기(일반)	100	2.1	나 군	실기(일반)	103	2.2		
		학생부교과(만학도)	4	0.1		학생부교과(만학도)	4	0.1		
		합계		1,021		21.5	합계		1,062	22.3
정원 내		4,377	92.0	정원 내		4,382	92.1			
정원 외		379	8.0	정원 외		376	7.9			
총계		4,756	100	총계		4,758	100			

※ 수시모집 전형별 모집인원 미충원 시 정시모집으로 이월

정원 내	전체(지역인재전형<의치의예과>, 군사학과전형, 만학도전형<미래사회융합대학>제외)	정시모집 일반전형으로 이월 모집
	학생부종합(지역인재전형) <의치의예과>	정시모집 수능(지역인재전형)으로 이월 모집
	학생부교과(군사학과전형)	정시모집 수능(군사학과전형)으로 이월 모집
	학생부교과(만학도전형) <미래사회융합대학>	정시모집 학생부교과(만학도전형)으로 이월 모집
정원 외	학생부교과(특성화고 등을 졸업한 재직자전형)	정시모집 해당 전형으로 이월 모집
	학생부종합(농어촌학생전형) <의치의예과 제외>	정시모집 해당 전형으로 이월 모집

4. 전형유형별 전형요소 반영여부

- 의예과, 치의예과 면접고사 폐지
- 면접 준비에 대한 수험생의 부담완화

구분	전형명		전형요소별 실질반영비율	수능최저기준	
수시	학생부교과	일반	● 학생부 100 ※사범대학(음악교육과 제외) : 학생부 75.8 + 면접 24.2	○ *미술대학 제외	
		군사학과	-1단계(4배수) : 학생부 100 -2단계 : 1단계 성적 18.9 + 체력검정 27 + 면접 54.1	○	
		고 큰 기 회	· 국가보훈대상자 · 만학도 · 특성화고교* · 특성화고 등을 졸업한 재직자*	● 학생부 100	X
	실기	실기	● 학생부 33.4 + 실기 66.6 ※ 사범대학(음악교육과) : 학생부 30.1 + 면접 9.6 + 실기 60.3	X *문예창작학과, 음악교육과 최저적용	
		특기자	● 미술대학 : 학생부 45.5 + 입상실적 54.5 ● 체육학과, 태권도학과 : 학생부 31.3 + 입상실적 37.5 + 실기 31.2	X	
	학생부종합	일반	- 1단계(4배수) : 서류평가 100	X	
		소프트웨어	- 2단계 : 1단계 성적 70 + 면접 30		
		고 큰 기 회	· 지역인재 · 농어촌학생* · 장애인등대상자* · 기초생활수급자 및 차상위 계층, 한부모가족 지원대상자*	● 서류평가 100 X *지역인재: 의예과 치의예과는 최저적용	
	정시 가 · 나 군	수능	일반	● 수능 100 ※사범대학(음악교육과 제외) : 수능 98 + 면접 2	X
			지역인재	● 수능 100	X
군사학과			- 1단계(4배수) : 수능 100 - 2단계 : 1단계 성적 70 + 체력검정 10 + 면접 20	○	
실기/실적		일반	● 사범대학(음악교육과) : 수능 46.6 + 면접 1.0 + 실기 52.4 ● 체육대학미술대학 : 수능 40 + 실기 60	X	
		학생부 만학도	● 학생부 100	X	
수시모집 미충원 인원 정시모집 이월 선발		정원 내	전체(지역인재전형<의·치의예과>, 군사학과전형 만학도전형<미래사회융합대학>제외)	●정시모집 일반전형과 동일	
			학생부종합(지역인재전형) <의·치의예과>	●정시모집 수능(지역인재전형)과 동일	
	학생부교과(군사학과전형)		●정시모집 수능(군사학과전형)과 동일		
	학생부교과(만학도전형) <미래사회융합대학>		●학생부 100%		
정원 외	특성화고 등을 졸업한 재직자	●학생부 100%			
	농어촌학생 (*의·치의예과 제외)	●수능 100%			

* 정원 외 전형

5. 수능최저학력기준

- 수능최저기준 완화를 통해 지원자 폭을 넓히면서 다수의 지원자 확보
- 수능최저학력기준 적용 대상
 - 학생부교과(일반전형) : 미술대학 제외
 - 학생부종합(지역인재전형) : 의·치의예과
 - 실기(실기전형) : 문예창작학과, 음악교육과

2020학년도		2021학년도			
대학	수능최저학력기준	대학	수능최저학력기준		
인문과학대학	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 100이내 *군사학과 제외	인문과학대학	국어, 수학, 영어, 사탐/과탐(1과목) 중 1개 영역 등급이 50이내 *군사학과 제외		
자연과학대학		자연과학대학			
법과대학		법과대학			
사회과학대학		사회과학대학			
경상대학		경상대학			
공과대학		공과대학			
IT융합대학		IT융합대학			
사범대학	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 80이내 *음악교육과: 2개영역 등급 합이 100이내	사범대학	국어, 수학, 영어, 사탐/과탐(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 80이내 *음악교육과: 1개영역 등급이 50이내		
외국어대학	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 100이내	외국어대학	국어, 수학, 영어, 사탐/과탐(1과목) 중 1개 영역 등급이 50이내		
체육대학	없음	체육대학	없음		
의과대학	의예과	국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(1과목) 중 4개 영역의 등급의 합이 60이내	의과대학	의예과	국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(1과목) 중 4개 영역의 등급의 합이 60이내
	간호학과	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 50이내	간호학과	국어, 수학, 영어, 사탐/과탐(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 50이내	
치과대학	국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(1과목) 중 4개 영역의 등급의 합이 60이내	치과대학	국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(1과목) 중 4개 영역의 등급의 합이 60이내		
미술대학	없음	미술대학	없음		
기초교육대학	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 100이내	기초교육대학	국어, 수학, 영어, 사탐/과탐(1과목) 중 1개 영역 등급이 50이내		
보건과학대학	국어, 수학, 영어, 탐구(1과목) 중 2개 영역 등급의 합이 90이내	보건과학대학	국어, 수학, 영어, 사탐/과탐(1과목) 중 1개 영역 등급이 40이내		
미래사회융합대학	없음	미래사회융합대학	없음		

* 자연계열 및 자유전공학부 모집단위는 수능 수학 가형 응시자에게 해당영역 1등급 상향 적용 (의예과, 치의예과 제외)

* 탐구영역은 직업탐구를 반영하지 않음

6. 정시모집 수능성적 반영방법 변경 사항

- 탐구영역 반영과목 변경: 응시한 2과목 백분위평균 → 우수한 1과목 백분위 점수 반영
- 의예과, 치의예과 수능 영역별 가중치 및 영어등급별 점수 일치

모집단위 계열	수능 영역별 가중치					가산점
	국어	수학	영어	탐구1	총점	
인문 (문예창작학과, 시각문화큐레이터전공 포함)	280 (35%)	200 (25%)	200 (25%)	120 (15%)	800 (100%)	- 사회탐구 반영점수의 10% - 외국어대학만 제2외국어/한문 백분위점수의 5%
자연	200 (25%)	280 (35%)	200 (25%)	120 (15%)	800 (100%)	- 수학 가형 반영점수의 15% - 과학탐구 반영점수의 10%
의예과, 치의예과	200 (25%)	280 (35%)	200 (25%)	120 (15%)	800 (100%)	-
예체능	400 (50%)	-	200 (25%)	200 (25%)	800 (100%)	-
자유전공학부	200 (25%)	200 (25%)	200 (25%)	200 (25%)	800 (100%)	- 수학 가형 반영점수의 15%

- ※ 탐구영역 : 우수한 1과목 백분위점수 반영
- ※ 한국사 가산점 부여로 총점을 초과할 수 있음

- 모집단위별 수능 반영영역

모집단위(계열)	수능 반영영역
인문계, 자연계, 자유전공학부	국어, 수학(가/나), 영어, 탐구(사회/과학 1과목), 한국사
의예과, 치의예과	국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(1과목), 한국사
예체능계	국어, 영어, 탐구(사회/과학 1과목), 한국사

- 수능 영어영역 성적 반영방법

- 영어영역: 수능 등급을 활용하되 우리대학이 정한 등급별 등급점수를 반영

등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
점수	200	190	180	170	155	145	135	125	0

7. 체육특기자 종목별 모집인원 변경

종목	인원 수	포지션	종목	인원 수	포지션
검도(남)	3		하키(남)	6	골키퍼(1), 필드(5)
농구(남)	4	가드(1), 포워드(2), 센터(1)	핸드볼(남)	4	골키퍼(1), 필드(3)
레슬링(남)	4		배드민턴	2	
배구(남)	4	레프트(1), 센터(2), 라이트(1)	양궁(남)	2	
역도	3		유도	3	
육상	5	단거리(3), 도약(1), 투척(1)			
축구(남)	10	골키퍼(1), 필드(9)	합계	50	

[수시모집] 학생부교과 (일반전형)

1 전형방법

구분	전형요소별 실질반영비율 및 점수				합계 (전형총점)
	학생부		면접	수능최저 학력기준	
	교과	출석			
공통	90% (450~405)	10% (50~45)	-	적용	100% (500~450)
미술대학			-	-	
사범대학	68.2% (450~405)	7.6% (50~45)	24.2% (100~84)	적용	100% (600~534)

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율

※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점

※ 수능최저학력기준은 P.6 참조

2 지원자격

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자

3 전형요소별 반영방법

가. 학생부 성적

부록. 학교생활기록부 반영방법 참조

나. 면접고사

-해당학과 : 사범대학

구분	내용
면접방법	준비된 문제를 면접위원이 수험생에게 질문하고, 답변에 대하여 보충 질문
면접내용	교직 적성 및 인성
평가수준	고등학교 3학년이 답변할 수 있는 수준

※ 우리 대학의 면접고사는 교과지식출제와는 관련성이 없음

[수시모집] 학생부교과(국가보훈대상자전형)

1 전형방법

구분	전형요소별 실질반영비율 및 점수				합계 (전형총점) (500~450)
	학생부		면접	수능최저 학력기준	
	교과	출석			
공통	90% (450~405)	10% (50~45)	-	-	

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율
※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점

2 지원자격

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 아래의 자격요건 중 하나에 해당하는 자

- 독립유공자의 자녀 및 손자녀(외손자녀 포함)
- 국가유공자 및 그의 자녀(참전유공자 제외)
- 6. 18자유상이자 및 그의 자녀
- 지원 순직·공상 군경(공무원) 및 그 자녀
- 고엽제후유의증환자(수당지급대상자) 및 그의 자녀
- 5. 18민주유공자 및 그의 자녀
- 특수임무유공자 및 그의 자녀
- 보훈보상대상자 및 그의 자녀

3 전형요소별 반영방법

- 학생부 성적: 부록. 학교생활기록부 반영방법 참조

[수시모집] 학생부교과(만학도전형)

1 전형방법

구분	전형요소별 실질반영비율 및 점수				합계 (전형총점)
	학생부		면접	수능최저 학력기준	
	교과	출석			
공통	90% (450~405)	10% (50~45)	-	-	100% (500~450)

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율

※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점

2 지원자격

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 만 30세 이상의 평생학습자

3 전형요소별 반영방법

- 학생부 성적: 부록. 학교생활기록부 반영방법 참조

[수시모집] 학생부교과(특성화고교전형) *정원의외

1 전형방법

구분	전형요소별 실질반영비율 및 점수				합계 (전형총점)
	학생부		면접	수능최저 학력기준	
	교과	출석			
공통	90% (450~405)	10% (50~45)	-	-	100% (500~450)

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율

※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점

2 지원자격

아래의 자격요건 중 하나에 해당하는 자

○ (기준학과): 특성화고교[국내 특성화고 및 특성화고와 같은 교육과정을 운영하는 학과가 있는 일반고(종합고)]의 전 교육과정을 이수한 졸업(예정)자로서 우리 대학 지원모집단위에서 요구하는 '기준학과'를 졸업한 자(단, 전입학 학생은 '기준학과'의 교과를 30단위 이상 이수해야하므로 '출신학과'항에 해당함)

○ (출신학과): 특성화고교 졸업(예정)자로서 우리 대학 지원모집단위에서 요구하는 '기준학과'와 다르더라도 해당 모집단위와 관련된 전문교과를 30단위 이상 이수한 자

※ 산업수요 맞춤형 고등학교(마이스터 고등학교) 졸업생은 지원할 수 없음

3 전형요소별 반영방법

- 학생부 성적: 부록. 학교생활기록부 반영방법 참조

[수시모집] 학생부교과(특성화고 등을 졸업한 재직자전형)*정원의

1 전형방법

구분	전형요소별 실질반영비율 및 점수				합계 (전형총점)
	학생부		면접	수능최저 학력기준	
	교과	출석			
공통	90% (450~405)	10% (50~45)	-	-	100% (500~450)

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율

※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점

2 지원자격

특성화고등학교 등을 졸업한 자 중 다음의 어느 하나에 해당하는 자로 산업체근무 경력이 3년 이상인 재직자

- 「초·중등교육법 시행령」 제76조의3 제1호에 따른 일반고등학교에 재학하는 동안 시·도 교육감이 직업교육훈련 촉진법에 따른 직업교육훈련기관 중 직업교육훈련위탁기관으로 선정한 기관에서 1년 이상의 직업교육훈련과정을 이수하고 해당 일반고등학교를 졸업한 사람
- 「초·중등교육법 시행령」 제90조 제1항 제10호에 따른 산업수요 맞춤형 고등학교를 졸업한 사람
- 특성화고등학교 등을 졸업한 사람
 - ※ 「초·중등교육법 시행령」 제 91조 제1항에 따른 특성화고등학교 중 자연현장실습 등 체험위주의 교육을 전문으로 실시하는 고등학교제외(「초·중등교육법 시행령」 제 76조의2 제1호와 따른 일반고등학교에 설치된 학과 중 특성화 고등학교에서 제공하는 것과 같은 교육과정으로 운영되는 학과 포함)
- 「평생교육법」 제31조 제2항에 따른 학력인정 평생교육시설 중 특성화고등학교 등에서 제공하는 것과 같은 교육과정을 운영하는 평생교육시설에서 해당 교육과정을 이수한 사람

3 전형요소별 반영방법

- 학생부 성적: 부록. 학교생활기록부 반영방법 참조

[수시모집] 학생부교과(군사학과전형) [정시모집] 수능(군사학과전형)

1 전형방법

구분	선발 단계	선발 배수	전형요소별 반영비율 및 점수						합계 (전형총점)
			학생부		체력검정	면접평가	인성검사 신체검사 신원조회	수능최저 학력기준	
			교과	출석					
수시 모집	1단계	4배수	90% (450~405)	10% (50~45)	-	-	-	적용	100% (500~450)
	2단계	1배수	18.9% (700~630)		27% (100~0)	54.1% (200~0)	합격/불합 격만 판정	적용	100% (1,000~630)

구분	선발 단계	선발 배수	전형요소별 반영비율 및 점수					합계 (전형총점)
			수능	체력검정	면접평가	인성검사 신체검사 신원조회	수능최저 학력기준	
정시 모집	1단계	4배수	100% (700~0)	-	-	-	적용	100% (700~0)
	2단계	1배수	70% (700~0)	10% (100~0)	20% (200~0)	합격/불합 격만 판정	적용	100% (1,000~0)

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율
※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점

2 지원자격

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 2021학년도 수능 국어, 수학(가/나), 영어, 한국사에 모두 응시한 자

* 수능등급상향 적용: 수학 가형 응시자 수학 1등급 상향 적용

○ 「군 인사법」 제10조(임용 결격사유 등)에 저촉되지 아니한 자로서 임관일 기준 만 20세 이상 27세 이하인 자

※ 단, 군복무를 필한 자는 제대군인 지원에 관한 법률 시행령(대통령령 27751호) 제 19조에 의거하여 응시연령은 군복무기간에 나이를 합산하여 적용

* 복무기간 1년 미만: 1세, 복무기간 1년 이상~2년 미만: 2세, 복무기간 2년 이상: 3세

○ 친권자 동의 및 재정보증보험에 가입 가능한 자

※ 신용불량 등의 사유로 재정보증보험에 가입제한 시 지원 불가

3 전형요소별 반영방법

가. 학생부 성적

부록. 학교생활기록부 반영방법 참조

나. 수능 성적(정시)

1) 수능영역별 반영점수 및 비율

반영영역	국어	수학(가/나)	영어	총점
반영점수 (반영비율)	250 (35.7%)	250 (35.7%)	200 (28.6%)	700 (100%)

2) 수능영역별 점수 반영방법

- 국어, 수학 영역 : 2021학년도 수능시험 각 영역별 백분위점수를 반영비율에 따라 적용
- 영어영역 반영방법

등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
반영점수	200	190	180	170	155	145	135	125	0

3) 가산점 : 수학 가형 응시자는 해당영역 반영점수의 15% 가산점 부여

4 모집인원

모집시기	계열	입학정원	모집인원		수능최저학력기준
수시모집	인문계	40명	30명	남자 25명, 여자 5명	수능 국어, 수학(가/나), 영어 3개 영역 등급의 합이 15 이내 (수학 가형 응시자는 해당 영역 1등급 상향 적용)
정시모집(가군)			10명	남자 10명	

※ 수시모집 미충원인원은 정시 가군 군사학과전형에 포함하여 선발함

※ 수시모집 여자 미충원 발생시 정시 가군에서 여자 모집함

※ 육군본부와 협의에 따라 전형일정 및 전형방법이 변경될 수 있음(구체적인 사항은 모집요강 참조)

[수시모집] 실기/실적(실기전형)

1 전형방법

구분	전형요소별 실질반영비율 및 점수					합계 (전형총점)
	학생부		면접	실기	수능최저 학력기준	
	교과	출석				
체육대학, 미술대학	30% (450~405)	3.4% (50~45)	-	66.6% (500~400)	-	100% (1,000~850)
문예창작학과	30% (450~405)	3.4% (50~45)	-	66.6% (500~400)	적용	100% (1,000~850)
음악교육과	27.1% (450~405)	3% (50~45)	9.6% (100~84)	60.3% (500~400)	적용	100% (1,100~934)

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율
 ※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점
 ※ 수능최저학력기준은 P.6 참조

2 지원자격

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자

3 전형요소별 반영방법

가. 학생부 성적

부록. 학교생활기록부 반영방법 참조

나. 실기 및 면접고사

1) 문예창작학과

- [운문 또는 산문 중 택 1] 글감은 고사 당일 제시
- [원고분량] 운문 : 제한 없음 / 산문 : 200자 원고지 10매 내외

2) 음악교육과

- 실기고사 : 피아노, 작곡, 성악, 현악, 작곡 과목 중 1개 과목을 선택하여 응시
- 면접고사

구분	내용
면접방법	준비된 문제를 면접위원이 수험생에게 질문하고, 답변에 대하여 보충 질문
면접내용	교직 적성 및 인성
평가수준	고등학교 3학년이 답변할 수 있는 수준

※ 우리 대학의 면접고사는 교과지식출제와는 관련성이 없음

3) 태권도학과

○ 품새(6명)

- 기본발차기 : 앞차기, 돌려차기, 옆차기, 뒤돌아옆차기, 뒤후려차기
- 지정품새 : 고려

○ 시범(6명)

- 남자 : 격파-돌려차기 3단계, 옆차기 3단계 중 선택 1
자유구성격파-자유구성(송판10장 이내), 제한시간 1분
- 여자 : 격파-일렬격파, 뒤후려차기 4방 중 선택1
자유구성격파-자유구성(송판10장 이내), 제한시간 1분

4) 공연예술무용과: 한국무용, 발레, 현대무용, 실용무용 중 선택 1

- 수험생이 원하는 실기종목의 전공작품을 준비하여 응시함
(단, 실용무용 전공자는 에어로빅, 재즈댄스, 댄스스포츠, 힙합, 발리댄스, 라인댄스, 뮤지컬
댄스, 방송댄스, 연기, 필라테스 중 택 1)
- 댄스스포츠를 선택한 지원자는 파트너 없이 혼자서 연출함
- 실기시간은 2분 이내

5) 미술대학: 모집단위별 실기과목 중 1개를 선택하여 응시

- 주제는 실기고사 당일 발표
- 모집단위별 과목, 과목별 내용(준비물, 내용)은 모집요강에 공지

[수시모집] 실기/실적(특기자전형)

1 전형방법

구분	전형요소별 실질반영비율 및 점수						합계 (전형총점)
	학생부		면접	입상실적	실기	수능최저 학력기준	
	교과	출석					
체육대학, 태권도학과	28.1% (450~405)	3.2% (50~45)	-	37.5% (500~440)	31.2% (100~50)	-	100% (1,100~940)
미술대학	40.9% (450~405)	4.6% (50~45)	-	54.5% (500~440)	-	-	100% (1,000~890)

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율
 ※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점

2 지원자격

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자

모집단위	지원자격
체육학과	아래의 자격요건 중 1개 이상 해당자 1. 고교재학 중 국가대표선수, 국가대표후보선수, 청소년 대표로 선발된 자 2. 2019~2020년 대한체육회 가맹경기 단체대회 3위 이내 입상자(단, 시·도 단위 경기단체 대회는 불가) 3. 단체경기 종목은 2019~2020년 대한체육회 가맹경기단체 대회에서 8강 이내 입상자 *단체종목의 경우 해당대회 1회 경기 시간의 30% 이상 출전시 인정, 경기출전확인서 제출 4. 대한체육회 가맹경기 단체장의 추천을 받은 선수(단, 시·도단위 경기단체장 추천서는 불가함) 5. 축구 지원 자격 가. 고교재학 중 월드컵 및 올림픽, 아시안게임 국가대표로 선발된 자 나. 고교재학 중 청소년대표 선발된 자 다. 고교재학 중 U-17세, U-18세, U-19세 대표로서 국제대회 출전한 자 라. 2019~2020년 전국대회 32강 이내 입상자 중 출전 소속팀 출전 경기 수, 출전경기 시간의 60% 이상 출전한 자 마. 2019~2020년 고교리그 대회 권역별 리그 순위 7위 이내 입상자 및 60% 이상 출전한자 (원서접수 마감일 기준) 바. 2019~2020년 챌린저 리그에서 소속팀 출전경기 수 또는 경기출전 시간 60% 이상 출전한 자 (원서접수 마감일 기준)
태권도학과 (겨루기)	대한태권도협회에서 인정한 2018~2020년 국제 또는 전국규모대회 겨루기 종목 3위 이내 입상자
회화학과, 미술학과 (현대조형미 디어전공)	국제 또는 전국 규모의 미술 실기대회 입상자(2018. 3. 1. 이후 실적만 인정)

※ 체육학과 육성종목 및 모집인원

종목	인원수	포지션	종목	인원수	포지션
검도(남)	3		하키(남)	6	골키퍼(1), 필드(5)
농구(남)	4	가드(1),포워드(2),센터(1)	핸드볼(남)	4	골키퍼(1), 필드(3)
레슬링(남)	4		배드민턴	2	
배구(남)	4	레프트(1),센터(2),라이트(1)	양궁(남)	2	
역도	3		유도	3	
육상	5	단거리(3),도약(1),투척(1)			
축구(남)	10	골키퍼(1),필드(9)	합계	50	

3 전형요소별 반영방법

가. 학생부 성적

부록. 학교생활기록부 반영방법 참조

나. 임상실적

모집단위	반영방법	실적	평가기준					
			A	B	C	D	E	F
체육학과, 태권도학과	제출한 실적 중 가장 좋은 성적 1개를 반영	실적1	500	485	470	455	440	부적격
회화학과 (서양화전공, 한국화전공) 미술학과 (현대조형미디어전공)	제출한 실적 중 가장 좋은 성적 2개를 합산하여 반영	실적1	250	242.5	235	227.5	220	부적격
		실적2	250	242.5	235	227.5	220	부적격

※ 미술대학은 실적 2개 이상을 제출해야 하며, 실적 2개 모두 F등급일 경우에는 부적격 처리함

다. 실기고사

모집단위	내용																															
체육학과	구분	<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width:33%;">기본기술</th> <th style="width:33%;">전문기술</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="483 398 898 517"> <ul style="list-style-type: none"> • 기본동작-머리, 손목, 허리 • 공간치기-머리, 손목, 허리 </td> <td data-bbox="898 398 1399 517"> <ul style="list-style-type: none"> • 연격 • 큰 동작치기 - 머리, 손목, 허리, 퇴격 • 작은 동작치기 - 머리, 손목, 허리, 퇴격 • 자유 대련 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 517 898 636"> <ul style="list-style-type: none"> • 드리블 • 풋워크 • 패스 • 슈팅 </td> <td data-bbox="898 517 1399 636"> <ul style="list-style-type: none"> • 공격 • 수비능력 • 리바운드 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 636 898 734"> <ul style="list-style-type: none"> • 태클 • 업어치기 • 그라운드 기본 방어동작 </td> <td data-bbox="898 636 1399 734"> <ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 전문기술 - 가드 - 포워드 - 센터 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 734 898 833"> <ul style="list-style-type: none"> • 토스 • 리시브 • 스파이크 </td> <td data-bbox="898 734 1399 833"> <ul style="list-style-type: none"> • 공격 능력 • 수비 능력 • 기술의 다양성 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 833 898 981"> <ul style="list-style-type: none"> • 서브 • 블로킹 </td> <td data-bbox="898 833 1399 981"> <ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 레프트 - 센터 - 세터 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 981 898 1099"> <ul style="list-style-type: none"> • 앙치걸이 • 옆굴리기 </td> <td data-bbox="898 981 1399 1099"> <ul style="list-style-type: none"> • 인상 시작자세 : 끌기, 잡아채기, 앉아받기, 일어서기 • 용상 : 클린-끌기, 잡아채기, 앉아받기, 일어서기 저크-딥, 업, 스플릿, 리커버리 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 1099 898 1249"> <ul style="list-style-type: none"> • 바벨 잡는 법 • 발의 위치 • 힘의 너비 </td> <td data-bbox="898 1099 1399 1249"> <ul style="list-style-type: none"> • 종목별 실기 - 단거리 : 100m, 400m - 도약 : 멀리뛰기, 세단뛰기, 높이뛰기 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 1249 898 1368"> <ul style="list-style-type: none"> • 윗몸 일으키기 • 제자리 멀리 뛰기 • 허리 근력 • 10m 왕복 달리기 </td> <td data-bbox="898 1249 1399 1368"> <ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 1368 898 1487"> <ul style="list-style-type: none"> • 트래핑 • 드리블 • 패스 • 슈팅 </td> <td data-bbox="898 1368 1399 1487"> <ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 1487 898 1606"> <ul style="list-style-type: none"> • 리시브 • 드리블 • 패스 • 개인기술 능력 </td> <td data-bbox="898 1487 1399 1606"> <ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 1606 898 1724"> <ul style="list-style-type: none"> • 캐치 • 패스 • 드리블 • 슈팅 </td> <td data-bbox="898 1606 1399 1724"> <ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 1724 898 1827"> <ul style="list-style-type: none"> • 서브 • 클리어 • 스매시 • 스트로크 </td> <td data-bbox="898 1724 1399 1827"> <ul style="list-style-type: none"> • 공격 및 수비동작 연결 기술 • 리커버리 능력 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 1827 898 1910"> <ul style="list-style-type: none"> • 빈 활 당기기 • 셋업 • 드로잉 </td> <td data-bbox="898 1827 1399 1910"> <ul style="list-style-type: none"> • 슈팅기술 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="483 1910 898 1971"> <ul style="list-style-type: none"> • 낙법 </td> <td data-bbox="898 1910 1399 1971"> <ul style="list-style-type: none"> • 메치기 연결기술 • 굳히기 연결기술 </td> </tr> </tbody> </table>	기본기술	전문기술	<ul style="list-style-type: none"> • 기본동작-머리, 손목, 허리 • 공간치기-머리, 손목, 허리 	<ul style="list-style-type: none"> • 연격 • 큰 동작치기 - 머리, 손목, 허리, 퇴격 • 작은 동작치기 - 머리, 손목, 허리, 퇴격 • 자유 대련 	<ul style="list-style-type: none"> • 드리블 • 풋워크 • 패스 • 슈팅 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격 • 수비능력 • 리바운드 	<ul style="list-style-type: none"> • 태클 • 업어치기 • 그라운드 기본 방어동작 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 전문기술 - 가드 - 포워드 - 센터 	<ul style="list-style-type: none"> • 토스 • 리시브 • 스파이크 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격 능력 • 수비 능력 • 기술의 다양성 	<ul style="list-style-type: none"> • 서브 • 블로킹 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 레프트 - 센터 - 세터 	<ul style="list-style-type: none"> • 앙치걸이 • 옆굴리기 	<ul style="list-style-type: none"> • 인상 시작자세 : 끌기, 잡아채기, 앉아받기, 일어서기 • 용상 : 클린-끌기, 잡아채기, 앉아받기, 일어서기 저크-딥, 업, 스플릿, 리커버리 	<ul style="list-style-type: none"> • 바벨 잡는 법 • 발의 위치 • 힘의 너비 	<ul style="list-style-type: none"> • 종목별 실기 - 단거리 : 100m, 400m - 도약 : 멀리뛰기, 세단뛰기, 높이뛰기 	<ul style="list-style-type: none"> • 윗몸 일으키기 • 제자리 멀리 뛰기 • 허리 근력 • 10m 왕복 달리기 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 	<ul style="list-style-type: none"> • 트래핑 • 드리블 • 패스 • 슈팅 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 	<ul style="list-style-type: none"> • 리시브 • 드리블 • 패스 • 개인기술 능력 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 	<ul style="list-style-type: none"> • 캐치 • 패스 • 드리블 • 슈팅 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 	<ul style="list-style-type: none"> • 서브 • 클리어 • 스매시 • 스트로크 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격 및 수비동작 연결 기술 • 리커버리 능력 	<ul style="list-style-type: none"> • 빈 활 당기기 • 셋업 • 드로잉 	<ul style="list-style-type: none"> • 슈팅기술 	<ul style="list-style-type: none"> • 낙법 	<ul style="list-style-type: none"> • 메치기 연결기술 • 굳히기 연결기술
	기본기술	전문기술																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 기본동작-머리, 손목, 허리 • 공간치기-머리, 손목, 허리 	<ul style="list-style-type: none"> • 연격 • 큰 동작치기 - 머리, 손목, 허리, 퇴격 • 작은 동작치기 - 머리, 손목, 허리, 퇴격 • 자유 대련 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 드리블 • 풋워크 • 패스 • 슈팅 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격 • 수비능력 • 리바운드 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 태클 • 업어치기 • 그라운드 기본 방어동작 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 전문기술 - 가드 - 포워드 - 센터 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 토스 • 리시브 • 스파이크 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격 능력 • 수비 능력 • 기술의 다양성 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 서브 • 블로킹 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 레프트 - 센터 - 세터 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 앙치걸이 • 옆굴리기 	<ul style="list-style-type: none"> • 인상 시작자세 : 끌기, 잡아채기, 앉아받기, 일어서기 • 용상 : 클린-끌기, 잡아채기, 앉아받기, 일어서기 저크-딥, 업, 스플릿, 리커버리 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 바벨 잡는 법 • 발의 위치 • 힘의 너비 	<ul style="list-style-type: none"> • 종목별 실기 - 단거리 : 100m, 400m - 도약 : 멀리뛰기, 세단뛰기, 높이뛰기 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 윗몸 일으키기 • 제자리 멀리 뛰기 • 허리 근력 • 10m 왕복 달리기 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 트래핑 • 드리블 • 패스 • 슈팅 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 리시브 • 드리블 • 패스 • 개인기술 능력 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 																														
	<ul style="list-style-type: none"> • 캐치 • 패스 • 드리블 • 슈팅 	<ul style="list-style-type: none"> • 포지션별 평가 - 골키퍼 - 필드 																														
<ul style="list-style-type: none"> • 서브 • 클리어 • 스매시 • 스트로크 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격 및 수비동작 연결 기술 • 리커버리 능력 																															
<ul style="list-style-type: none"> • 빈 활 당기기 • 셋업 • 드로잉 	<ul style="list-style-type: none"> • 슈팅기술 																															
<ul style="list-style-type: none"> • 낙법 	<ul style="list-style-type: none"> • 메치기 연결기술 • 굳히기 연결기술 																															
태권도학과	<p>타켓발차기 - 앞돌려차기, 내려차기, 뒤차기 연결발차기 - 발붙여 앞돌려차기, 나래차기, 돌개차기</p>																															

[수시모집] 학생부종합(일반전형)

1 전형방법

구분	선발단계	선발배수	전형요소별 반영비율 및 점수			합계 (전형총점)
			서류평가 (학생부종합평가)	면접평가	수능최저 학력기준	
공통	1단계	4배수	100%	-	-	100% (100)
	2단계	1배수	70% (1단계 성적)	30%	-	100% (100)

2 지원자격

학교 교육과정을 충실히 이수한 국내 고등학교 졸업(예정)자

※ 학교생활기록부에 의하여 국내 고등학교 석차등급, 출결성적(출결상황) 등의 산출이 불가능한자(검정고시 출신자 또는 외국의 고등학교 전과정 이수자 등)는 지원할 수 없음

3 평가방법

구분	평가방법
1단계 (서류평가)	(4배수 선발) 학생부를 바탕으로 교과활동, 비교과활동을 포괄적으로 종합평가
2단계 (면접평가)	- 평가요소 : 인성 및 가치관, 전공 및 적성영역에 대한 학업열의 등을 포괄적으로 종합평가 - 전형자료 : 학교생활기록부

[수시모집] 학생부종합(소프트웨어전형)

1 전형방법

구분	선발단계	선발배수	전형요소별 반영비율 및 점수			합계 (전형총점)
			서류평가 (학생부종합평가)	면접평가	수능최저 학력기준	
공통	1단계	4배수	100%	-	-	100% (100)
	2단계	1배수	70% (1단계 성적)	30%	-	100% (100)

2 지원자격

학교 교육과정을 충실히 이수한 국내 고등학교 졸업(예정)자로서 소프트웨어에 재능이 있는 자

※ 학교생활기록부에 의하여 국내 고등학교 석차등급, 출결성적(출결상황) 등의 산출이 불가능한자(검정고시 출신자 또는 외국의 고등학교 전과정 이수자 등)는 지원할 수 없음

3 평가방법

구분	평가방법
1단계 (서류평가)	(4배수 선발) 학생부를 바탕으로 교과활동, 비교과활동을 포괄적으로 종합평가
2단계 (면접평가)	- 평가요소 : 인성 및 가치관, 전공 및 적성영역에 대한 학업열의 등을 포괄적으로 종합평가 - 전형자료 : 학교생활기록부

[수시모집] 학생부종합(지역인재전형)

1 전형방법

구분	선발단계	선발배수	전형요소별 반영비율 및 점수			합계 (전형총점)
			서류평가 (학생부종합평가)	면접평가	수능최저 학력기준	
공통	-	1배수	100%	-	-	100% (100)
의예과, 치의예과	-	1배수	100%	-	적용	100% (100)

※ 의예과, 치의예과 수능최저학력기준은 P.6 참조

2 지원자격

광주광역시 또는 전라남도 소재 고교에서 전 교육과정을 이수한 졸업(예정)자

※ 의예과, 치의예과 지원자는 2021학년도 수능 국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(2과목), 한국사에 모두 응시한 자

3 평가방법

구분	평가방법
서류평가	학생부를 바탕으로 교과활동, 비교과활동, 전형적합성을 포괄적으로 종합평가

[수시모집] 학생부종합(농어촌학생전형)*정원의

1 전형방법

구분	선발단계	선발배수	전형요소별 반영비율 및 점수			합계 (전형총점)
			서류평가 (학생부종합평가)	면접평가	수능최저 학력기준	
공통	-	1배수	100%	-	-	100% (100)

2 지원자격

아래의 [유형 1]과 [유형 2] 중 하나에 해당하는 자

- (유형1) : 아래 자격요건을 모두 충족하는 자
 - 농어촌 또는 도서·벽지 소재 중·고등학교에서 전 교육과정을 이수하고 졸업(예정)한 자
 - 중·고등학교 재학기간 동안 지원자 본인과 부모 모두가 우리 대학에서 지정한 농어촌 또는 도서·벽지에 거주한 자
- (유형2) : 농어촌 또는 도서·벽지 소재 초·중·고 전 교육과정을 이수하고, 해당 기간 동안 본인이 농어촌 또는 도서·벽지에 거주한 자

<고등학교 관련 유의사항>

- 특수목적고(과학고, 외국어고, 국제고, 예술고, 체육고, 마이스터고) 졸업(예정)자는 지원할 수 없음
- 재학기간이라 함은 입학일로부터 졸업일까지를 말함
- 2개 이상의 초·중·고등학교에 재학한 경우 해당 학교 모두가 우리 대학 인정 지역 소재 초·중·고등학교이어야 함
- 고등학교(중학교, 초등학교) 재학 기간 중 행정구역 개편 등으로 읍·면 또는 도서·벽지 지역이 해제된 경우에는 고등학교(중학교, 초등학교) 재학 기간 동안 해당 지역을 읍·면 또는 도서·벽지 지역으로 인정함

<농어촌 또는 도서·벽지 인정 지역>

- 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면 소재 지역
- 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 규정한 도서·벽지 지역
- ※ [유형 1] 부모의 이혼 및 사망의 경우 다음의 기준에 따라 판단함
 - 부모 이혼 : 이혼일 이후부터는 친권(양육권이 있을 경우 우선적용)이 있는 부 또는 모
 - 부 또는 모 사망 : 사망일 이후부터는 생존한 부 또는 모
- ※ 무단전출직권말소, 직권거주불명등록, 신고거주불명등록된 경우 우리 대학에서 인정하는 지역에서 거주하지 않은 것으로 간주함

3 평가방법

구분	평가방법
서류평가	학생부를 바탕으로 교과활동, 비교과활동, 전형적합성을 포괄적으로 종합평가

[수시모집] 학생부종합(장애인등대상자전형)*정원외

1 전형방법

구분	선발단계	선발배수	전형요소별 반영비율 및 점수			합계 (전형총점)
			서류평가 (학생부종합평가)	면접평가	수능최저 학력기준	
공통	-	1배수	100%	-	-	100% (100점)

2 지원자격

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 아래의 자격요건에 중 1개에 해당하는 자

- 「장애인복지법」 제32조에 의해 등록이 되어 있는 자로서 장애인 등록을 필한 자
- 국가유공자 등 예우 및 지원에 관한 법률 제4조 등에 의한 상이등급자 본인(국가보훈처 등록)

※ 단, 태권도학과는 아래의 자격요건에 모두 해당하는 자

- 「장애인복지법」 제32조에 의해 장애인 등록을 필한 자로서 청각장애, 절단장애가 있는 자
- 태권도 실기가 가능한 자

3 평가방법

구분	평가방법
서류평가	학생부를 바탕으로 교과활동, 비교과활동, 전형적합성을 포괄적으로 종합평가

[수시모집] 학생부종합(기초생활수급자 및 차상위계층, 한부모가족 지원대상자전형) *정원의외

1 전형방법

구분	선발단계	선발배수	전형요소별 반영비율 및 점수			합계 (전형총점)
			서류평가 (학생부종합평가)	면접평가	수능최저 학력기준	
공통	-	1배수	100%	-	-	100% (100점)

2 지원자격

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 아래의 자격요건 중 하나에 해당하는 자

- 「국민기초생활보장법」 제2조 제1호(수급권자), 제2호(수급자), 제10호(차상위계층)에 의한 대상자
- 「한부모가족지원법」 제5조 또는 제5조의2에 따른 지원대상자

3 평가방법

구분	평가방법
서류평가	학생부를 바탕으로 교과활동, 비교과활동, 전형적합성을 포괄적으로 종합평가

[정시모집] 가나군

1 전형방법

가. 모집단위별 전형요소 반영비율

모집단위(계열)	수능	면접	실기	학생부		총점
				교과	출석	
인문계, 자연계, 문예창작학과, 자유전공학부, 미술학과 시각문화큐레이터전공, 의예과, 치의예과,	100% (800~0)	-	-	-	-	100% (800~0)
사범대학	공통 (음악교육과 제외)	98% (800~0)	2% (100~84)	-	-	100% (900~84)
	음악교육과	46.6% (800~0)	1% (100~84)	52.4% (900~0)	-	100% (1,800~84)
체육대학, 미술대학 (시각문화큐레이터전공 제외)	40% (800~0)	-	60% (1,200~0)	-	-	100% (2,000~0)
미래사회융합대학	-	-	-	90% (450~405)	10% (50~45)	100% (500~450)

※ %는 기본점수를 제외한 최고점과 최저점간 실질반영비율
 ※ ()는 기본점수를 포함한 최고점과 최저점

나. 모집단위별 수능성적 반영비율

모집단위 계열	수능 영역별 가중치					가산점
	국어	수학	영어	탐구1	총점	
인문 (문예창작학과, 시각문화큐레이터전공 포함)	35% (280)	25% (200)	25% (200)	15% (120)	100% (800)	- 사회탐구 반영점수의 10% - 외국어대학만 제2외국어/한문 백분위점수의 5%
자연	25% (200)	35% (280)	25% (200)	15% (120)	100% (800)	- 수학 가형 반영점수의 15% - 과학탐구 반영점수의 10%
의예과, 치의예과	25% (200)	35% (280)	25% (200)	15% (120)	100% (800)	-
예체능	50% (400)	-	25% (200)	25% (200)	100% (800)	-
자유전공학부	25% (200)	25% (200)	25% (200)	25% (200)	100% (800)	- 수학 가형 반영점수의 15%

※ 탐구영역 : 우수한 1과목 백분위점수 반영
 ※ 한국사 가산점 부여로 총점을 초과할 수 있음

다. 모집단위별 수능 반영영역

모집단위(계열)	수능 반영영역
인문계, 자연계, 자유전공학부	국어, 수학(가/나), 영어, 탐구(사회/과학 1과목), 한국사
의예과, 치의예과	국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(1과목), 한국사
예체능계	국어, 영어, 탐구(사회/과학 1과목), 한국사

라. 수능성적 반영방법

○ 수능영역별 점수 반영

- 국어, 수학, 탐구영역: 2021학년도 수능시험 각 영역별 백분위점수를 반영비율에 따라 적용

- 영어영역: 수능 등급을 활용하되 우리대학이 정한 등급별 등급점수를 반영

등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
점수	200	190	180	170	155	145	135	125	0

○ 한국사 영역: 수능 등급을 활용하되 우리대학이 정한 등급별 등급점수를 전형총점에 가산하여 반영

등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
수능원점수	50~40	39~35	34~30	29~25	24~20	19~15	14~10	9~5	4~0
반영점수	10			9			8		

2 지원자격

가. 일반전형

고등학교 졸업(예정)자 또는 법령에 의하여 고등학교 졸업자와 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자로서 2021학년도 수능 해당 영역에 응시한 자

모집단위(계열)	수능 응시영역
인문계, 자연계, 자유전공학부	국어, 수학(가/나), 영어, 탐구(사회/과학 1과목), 한국사
의예과, 치의예과	국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(1과목), 한국사
예체능계	국어, 영어, 탐구(사회/과학 1과목), 한국사

나. 지역인재전형

광주광역시 또는 전라남도 소재 고교에서 전 교육과정을 이수한 졸업(예정)자로서 2021학년도 수능 국어, 수학(가), 영어, 과학탐구(1과목), 한국사에 모두 응시한 자

3 수능최저학력기준 : 없음

학교생활기록부 반영방법

1. 반영요소 및 반영점수

반영요소	점수구분		총점	반영비율	학년별 반영비율
	기본점수	반영점수			
교과성적	405	45	450	90%	1, 2, 3학년 100%
출석성적	45	5	50	10%	
계	450	50	500	100%	

※ 학년별 반영비율은 동일하며, 졸업연도에 상관없이 동일하게 반영

2. 반영방법

가. 반영기간

- 2021년 2월 졸업예정자 : 3학년 1학기 성적까지만 반영
- 고등학교 졸업자 : 고등학교 전 학년 성적

나. 반영교과

이수학년	모집단위 계열	반영교과	반영과목	교과영역 활용척도
1, 2, 3학년	인문계, 자연계 (의치의예과 포함), 예체능계	국어, 수학, 영어, 사회(도덕포함), 과학	반영교과별 학생이 이수한 전 과목	석차등급

다. 교과성적 반영방법

1) 산출방법

- 실질반영점수 : 반영과목 환산점수의 합÷반영과목 이수단위의 합
- 반영과목 환산점수 : 반영과목 등급별 점수×반영과목 이수단위
- 최종 교과성적 반영점수는 소수점 이하 3자리에서 반올림하여 2자리까지 반영

〈반영과목 등급별 점수〉

석차등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
점수	45	40	35	30	25	20	15	10	5

2) 과목등급이 없는 경우 등급산출방법

가) 과목석차만 있는 경우

○ 등급별 학생수 산출방식

- 이수자 수×등급별 누적비율 = 그 구간까지의 누적인원 산출(소수점 이하 첫째자리에서 반올림)

- 누적인원을 바탕으로 각 등급별 인원을 정하여 해당 석차0의 학생에게 등급 부여

<예시 : 이수자 수 178명인 경우>

석차등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
누적비율	4%	11%	23%	40%	60%	77%	89%	96%	100%
누적인원	7.12	19.58	40.94	71.2	106.8	137.06	158.42	170.88	178
반올림값	7	20	41	71	107	137	158	171	178
등급인원	7	13	21	30	36	30	21	13	7

나) 동석차가 있는 경우

- 중간석차를 적용한 중간석차 백분율을 산출하여 등급 부여

- 중간석차 = 석차 + (동석차자 수 - 1)/2

- 중간석차 백분율 산출식

$$\text{석차백분율(\%)} = \frac{\text{석차} + \left(\frac{\text{동석차자 수} - 1}{2} \right)}{\text{해당과목 이수자 수}} \times 100$$

- 석차백분율에 따른 등급 환산

석차등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
석차 백분율	4% 이하	4% 초과 11% 이하	11% 초과 23% 이하	23% 초과 40% 이하	40% 초과 60% 이하	60% 초과 77% 이하	77% 초과 89% 이하	89% 초과 96% 이하	96% 초과 100% 이하
점수	45	40	35	30	25	20	15	10	5

다) 단위수, 원점수/과목평균(표준편차) 이수자 수만 있는 경우

- 원점수 구간별로 등급을 정하여 등급별 점수 산출

- 원점수 구간별 등급 환산

석차등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
원점수 구간	96~100	90~95	80~89	70~79	60~69	50~59	40~49	30~39	29 이하
점수	45	40	35	30	25	20	15	10	5

라. 출석성적 반영방법

- 결석일수 10일 이하일 때 : 45점(기본점수) + (5점 - 결석일수/2)

- 결석일수 10일 초과일 때 : 45점(기본점수)

- 지각·조퇴·결과는 1회를 0.3일로, 3회를 1일 결석으로 처리

- 질병, 기타로 인한 결석·지각·조퇴·결과는 결석일수 계산에 포함하지 않음

- 무단(사고)로 인한 결석·지각·조퇴·결과만 결석일수에 포함

3. 학생부가 없는 자

가. 적용대상

검정고시 출신자, 외국고교 출신자 등

나. 교과성적

1) 검정고시 출신자

구분	기본점수	반영점수	총점
검정고시 출신자	350	과목별 환산점수 평균	기본점수+과목별 환산점수평균

〈검정고시 취득점수별 환산점수〉

취득점수	95점 이상	94~90점	89~85점	84~75점	74~70점	69~65점	64점 이하
환산점수	93	88	83	78	73	68	63

2) 외국고교 출신자

구분	기본점수	반영점수	총점
외국고교 출신자	350	$60+40 \times (\text{취득한 전 과목 평균} \div 100)$	450

3) 특수과정 해당자 등 학교생활기록부를 통해 교과성적을 산출할 수 없는 자는 기본점수에 전체 교과목 취득 백분율 점수를 합산하여 반영함

다. 출석성적

구분	기본점수	반영점수	총점
검정고시 출신자 외국고교 출신자	45	$5 \times (\text{취득한 전 과목 평균} \div 100)$	50