

鉄拳5 技表

吉光:固有技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
忍法陽炎(にんぼうかげろう)	⇒⇒○○	中	
忍法草薙(にんぼうくさなぎ)	忍法陽炎中に○○	中	
忍法朧葛(にんぼうまんじかずら)	←○○○○○○○○○○	上・上・上・上・上・上	
忍法朧菱(にんぼうまんじそう)	↙○○○○○○○○○○	下・下・下・下・下・下	2~5発目中に↓○○で朧あぐらへシフト可
三散華(さざんか)	○○○○	上・上・上	
忍法朧車(にんぼうまんじぐるま)	↘○○	中	
吹雪(ふぶき)	⇒⇒○○	中	
倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法朧菱中に○○	中	
斬哭剣(ざんこくけん)	↓○○	ガード不能	
絶鳴剣(ぜつめいけん)	←←○○	ガード不能	
稲妻(いなずま)	○○○○	上・中	
露払い(つゆばらい)	しゃがんだ状態から↘○○	下	
PKコンボ	○○○○	上・上	
PDKコンボ	○○↓○○	上・下	
朧あぐら	↓○○	特殊動作	
千覚(せんがく)	朧あぐら中にレバーニュートラル	特殊動作	体力回復技
飛空剣(ひくうけん)	前大ジャンプし始めに○○	ガード不能	
飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	飛空剣中に↓	ガード不能	
旋風剣(せんぷうけん)	←←○○○○	ガード不能	絶命剣のモーションが始まったらすぐレバーをニュートラルで左パンチを押す
忍法朧菊(にんぼうまんじぎく)	↙○○○○○○○○○○	中・中・中・中・中・中	
不惑(マドイナシ)	⇒⇒○○	ガード不能	
極・不惑(ごく・まどいなし)	⇒⇒○○⇒⇒	ガード不能・ガード不能	
惑(マドイ)	⇒⇒○○	特殊動作	
不憂(ウレイナシ)	↓○○	ガード不能	
日向砲(ひゅうがほう)	[○○○○]	中	
華輪(かりん)	←○○○○○○○○○○	特殊動作	体力消耗技
千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に←または→	特殊動作	
連獄剣(れんごくけん)	↓○○ ↙	ガード不能	レバーを離すと斬る。一歩歩くごとにダメージが上がる(6歩まで)
華厳(けごん)	しゃがんだ状態から↙←○○ またはしゃがんだ状態から↘○○	ガード不能	
草薙砲(くさなぎほう)	⇒⇒○○○○	中・中・中	
朧裏拳・壹(まんじうらけん・いち)	⇒○○	上	
朧裏拳・貳(まんじうらけん・に)	背を向けて○○	上	
千覚朧菊(せんがくまんじぎく)	朧あぐら中に○○	中	
千覚日向砲(せんがくひゅうがほう)	朧あぐら中に○○	中	
震電(しんでん)	⇒○○↙○○	上・中…	
弾割り(はじきわり)	↘○○○○	中・ガード不能	
鬼薙(おにあざみ)	↘○○○○○○	中・上・上・中	
紫電(しでん)	↘○○○○	中・上	
地雷刃(じらいば)	○○(←でキャンセル)	中	
朧裏跳蹴り(まんじとびげり)	↑(または↘または↙)○○	中	
忍法陽炎・裏(にんぼうかげろう・うら)	⇒⇒○○	中	
御霊削り(みたまけずり)	忍法陽炎・裏中に○○or無想中に○○or↓↘⇒⇒○○	投げ技	体力を奪い自分回復
御霊返し(みたまがえし)	忍法陽炎・裏中に○○⇒or無想中に○○⇒or↓↙←⇒○○	投げ技	体力を減らし相手側回復
地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に⇒⇒or←←	ガード不能	
跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に↘or↑or↙	ガード不能	

鉄拳5 技表

吉光:固有技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
紫電菊(しでんぎく)	↘○○○↘○○	中・上・中...	
虚空襲剣(きょくうしゅうけん)	↗○○←	ガード不能	
朧車(おぼろぐるま)	↓↘↘○○	ガード不能	
毒溜め(どくだめ)	↘○○	特殊動作	
毒霧(どくぎり)	毒溜め中に○○or○○	ガード不能	
卍血桜(まんじちざくら)	↓○○←○○○○	ガード不能	
吉光ブレード	○○	中	
黄泉駆け(よみがけ)	⇒⇒○○	中	カウンターヒット後↓○○で座る(カウンターヒット時は投げ扱いになる)
スリープキック	↓ ↘○○	下	
バレーナキックコンボ	○○○○	上・下	
兜割り(かぶとわり)	←←○○○○	ガード不能	
無想(むそう)	軸移動中○○又は○○	特殊動作	体力回復技。○○or○○で振り向き投げが出せる
伽藍(がらん)	無想中に○○	特中	
夢想不憂(むそううれいなし)	無想中に○○	ガード不能	
転生(てんせい)	無想中に○○	ガード不能	
地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に○○	中	
銅閃華(どうせんか)	卍車中に←○○	上	卍車からの派生(卍葛)
鋼閃華(こうせんか)	銅閃華中に○○	中	卍車からの派生(卍車)
金閃華(きんせんか)	銀閃華中に↘○○	ガード不能	卍車からの派生(連獄剣)
銀閃華(ぎんせんか)	銅閃華中に○○	特中	卍車からの派生(バク転)
地雷刃~卍あぐら	地雷刃中に↓○○	特殊動作	
仰向けダウン~卍あぐら	仰向けダウン中に○○	特殊動作	
卍車~日向砲	↗○○○○	中・中	
流雪(りゅうせつ)	横移動中に○○	上	流雪中○○で無想へシフト可
一輪堀り(いちりんぼり)	↓○○	ガード不能	
否・旋風剣(いな・せんふうけん)	○○	ガード不能	
合掌(がっしょう)	横移動中に○○	中	
社(やしら)	横移動中に○○	中	
頭蓋(ずがい)	地雷刃中に○○	上	
バレーナキック~日向砲	○○↓○○	上・中	
ステップインアッパー	↘○○	中	
卍華輪(まんじかりん)	←○○○○	上・特殊動作	忍法卍葛の何発目からでもシフト可
隼(はやぶさ)	↗○○	中	
地雷潜り(じらいもぐり)	地雷刃中に↓	特殊動作	
地雷旋(じらいせん)	地雷刃中に○○or○○	特殊動作	
千覚朧車(せんがくおぼろぐるま)	卍あぐら中に○○	ガード不能	
千覚草薙砲(せんがくくさなぎほう)	卍あぐら中に○○○○	中・中	
卍車~地雷刃	↗○○○○	中・中	
卍車~卍あぐら	↗○○↓○○	中・特殊動作	
千覚浮動	千覚中に○○押しっぱなし	特殊動作	レバー操作で前後左右に移動可能
逆ワンツー	○○○○	上・上	
尻殴り(たこなぐり)	○○○○	上・上	
蜻蛉帰(とんぼがえり)	↗○○○○	特殊動作	
一闪(いっせん)	←←○○	ガード不能	
突衝(とっしょう)	⇒○○	中	

鉄拳5 技表

吉光:固有技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	攻撃判定・種類	備考
血炎慈(ちえんじ)	⇒○○←	特殊動作	
獄門(ごくもん)	⇒○○	中	
厄払い(やくばらい)	立ち途中○○	中	←で背向けへ
蜻蛉孵り(とんぼがえり)	↘○○○	特殊動作	
蜻蛉孵り(とんぼがえり)	↘○○○(遅め)	特殊動作	
蜻蛉返り(とんぼがえり)	↘○○←後に○○	特殊動作	
蜻蛉還り(とんぼがえり)	地雷刃中に↑○○	特殊動作	
流転(るてん)	地雷刃中に⇒○○	特殊動作	
潜り頭蓋(もぐりずがい)	地雷刃中に⇒○○	下	
解毒(げどく)	毒溜め中に○○or○○	中	
卍蜻蛉(まんじとんぼ)	↑○○	特殊動作	
鬼山魔(おにやんま)	↑○○中に○○	ガード不能	
銀山魔(ぎんやんま)	↑○○中に○○	上	
秋茜(あきあかね)	↑○○中に○○	下	
夏茜(なつあかね)	↑○○中に○○	中	
禍魂(まがたま)	背を向けて○○	中	
八咫鳥(やたがらす)	↑○○	中・中	
怨霊突き(おんりょうづき)	←○○	中	
10連コンボ	○○○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・中・上・上・下・中・ガード不能×3	
10連コンボ	○○○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・中・上・中・中・中・ガード不能×2	
10連コンボ	○○○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・中・上・上・下・中・中	
10連コンボ	○○○○○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・上・上・下・中・ガード不能×3	
10連コンボ	○○○○○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・上・上・下・中・中	
10連コンボ	○○○○○○○○○○○○○○○○○○	上・上・中・上・ガード不能	

鉄拳5 技表

吉光:投げ技

技名	コマンド(はレバーニュートラル)	抜け	攻撃種類	備考
意匠惨憺(いしょうさんたん)	接近して or		投げ技	
雫(しずく)	接近して or		投げ技	
地獄車(じごくぐるま)	相手の左側で接近して or		投げ技	⇒ or でも可
落花狼藉	相手の右側で接近して or		投げ技	⇒ or でも可
忍法風塵(にんぼうふうじん)	背後から接近して または	x	投げ技	⇒ or でも可
忍法檣落し(にんぼうやぐらおとし)	↓		投げ技	
御霊削り	↓		投げ技	
御霊返し	↓	x	投げ技	