

[별첨 1] [전년도 입시통계]

2024학년도 입시 결과(학생부 70% 컷 성적)

구분	모집단위	학교생활우수자전형						학생부우수자전형						지역인재전형						실기우수자전형					
		학생부70%+면접30%						학생부100%						학생부100%						학생부30%+실기70%					
		모집인원	지원인원	경쟁률	총원 합격 예비 순위	최종등록자		모집인원	지원인원	경쟁률	총원 합격 예비 순위	최종등록자		모집인원	지원인원	경쟁률	총원 합격 예비 순위	최종등록자		모집인원	지원인원	경쟁률	총원 합격 예비 순위	최종등록자	
평균	70% 컷					평균	70% 컷					평균	70% 컷					평균	70% 컷						
충청 국제 캠퍼스	경찰행정학전공	27	91	3.37	17	4.99	5.90	49	266	5.43	157	4.32	5.80	10	44	4.40	23	4.57	5.20						
	경찰법학전공							29	65	2.24	36	5.12	5.20	5	10	2.00	5	5.00	4.70						
	경찰경호학전공	15	39	2.60	5	4.96	5.40	20	118	5.90	63	3.78	4.50							30	48	1.60	6	5.67	6.20
	보건행정학과	5	10	2.00	-	4.80	4.80	13	59	4.54	46	4.15	4.40												
	간호학과	28	349	12.46	18	4.05	4.70	30	387	12.90	100	3.51	4.90	30	194	6.47	58	4.02	5.10						
	물리치료학과	13	198	15.23	15	3.93	5.30	16	172	10.75	40	3.64	4.50	5	78	15.60	7	3.80	5.50						
	응급구조학과	신설																							
	작업치료학과	신설																							
	반려동물사육학전공							70	333	4.76	183	3.88	4.80	5	21	4.20	8	3.85	3.80						
	반려동물행동복지학전공							3	15	5.00	7	4.50	4.50							26	57	2.19	22	5.19	5.70
	스포츠재활복지학전공							5	55	11.00	24	3.92	4.40							21	102	4.86	67	5.47	6.00
	스포츠건강관리학전공																								
	고양 창의 캠퍼스	공공안전학전공	10	53	5.30	10	4.16	4.30	20	99	4.95	30	3.43	4.00											
		경영학전공	15	117	7.80	21	3.33	3.60	25	203	8.12	85	2.90	3.30											
국제통상학전공		13	51	3.92	15	3.69	4.00	25	127	5.08	55	3.38	3.60												
미디어커뮤니케이션학전공		20	167	8.35	13	2.88	3.10	25	237	9.48	69	2.56	3.00												
문헌정보학전공		6	14	2.33	1	4.60	4.70	15	66	4.40	51	3.93	4.20												
항공서비스학전공 (학생부50(51)+면접50(49))		85	504	5.93	146	3.95	4.40	11	73	6.64	27	2.63	3.00	10	28	2.80	18	4.16	4.40						
자율설계전공학부		신설																							
반려동물보건학과								25	212	8.48	146	3.82	4.00	5	24	4.80	9	3.85	4.10						
유아교육과		18	100	5.56	20	4.10	5.60	20	123	6.15	68	3.76	4.80												
특수 교육과		유아특수교육	8	31	3.88	16	4.45	4.80	12	41	3.42	29	4.46	5.80											
		초등특수교육	8	26	3.25	8	3.87	4.90	12	35	2.92	23	4.85	5.40											
		중등특수교육	8	34	4.25	11	4.07	4.50	12	44	3.67	32	3.83	5.00											
특수체육교육과																				18	156	8.67	35	2.71	3.10
건축학전공		16	83	5.19	19	3.52	3.90	21	168	8.00	42	3.06	3.60												
토목공학전공		15	57	3.80	7	4.49	5.00	23	196	8.52	49	3.91	4.60												
게임소프트웨어전공		18	140	7.78	16	3.39	3.70	20	193	9.65	36	2.89	3.50												
정보보호학전공		14	48	3.43	9	3.76	4.00	23	118	5.13	24	2.84	3.20												
인공지능전공		12	43	3.58	13	3.49	4.10	16	124	7.75	20	2.85	3.20												
전기전자공학전공		10	79	7.90	8	3.29	3.70	26	186	7.15	53	3.25	3.60												
스마트모빌리티공학전공	17	59	3.47	19	4.13	4.70	21	110	5.24	71	3.93	4.00													
산업디자인학전공																			38	221	5.82	42	3.64	4.10	
만화애니메이션학전공																			55	726	13.20	62	2.91	3.30	
사진영상학전공							22	144	6.55	47	3.17	3.60							15	62	4.13	12	4.56	5.10	
연극영화학전공	연출/제작/기획																		27	104	3.85	38	3.54	3.70	
	연기																		25	208	8.32	21	3.36	3.80	
실용음악학전공	기악/음향																		18	134	7.44	11	4.88	5.40	
	작곡																		6	58	9.67	7	5.30	5.60	
	보컬																		13	159	12.23	3	4.34	5.30	
엔터테인먼트학전공	10	46	4.60	8	3.50	3.70	28	125	4.46	59	3.24	3.80													
뷰티·패션비즈니스학전공	28	352	12.57	41	3.15	3.60	7	169	24.14	30	2.50	2.90													

※ 진로선택과목(국어, 영어, 수학, 사회(한국사 포함), 과학)이 반영된(A=2, B=4, C=6) 입시 결과입니다.
(단, 경찰행정학전공, 간호학과, 물리치료학과, 사범학부 경우 진로선택과목을 반영하지 않음)

